

# Chapitre 1

## Espace affine

Dans ce chapitre,  $\vec{E}$  désigne un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie.

### 1.1 Définition

**Définition (Espace affine).** On appelle espace affine tout ensemble  $E$  muni de l'application  $\Psi : \vec{E} \times E \rightarrow E$  définie par

$$\forall(\vec{u}, x) \in \vec{E} \times E, \Psi(\vec{u}, x) = \vec{u} + x$$

qui vérifie

1.  $\forall x \in E, \Psi(0_{\vec{E}}, x) = x$  (identité)
2.  $\forall(\vec{u}, \vec{v}, x) \in \vec{E}^2 \times E, \Psi(\vec{u}, \Psi(\vec{v}, x)) = \Psi(\Psi(\vec{u}, \vec{v}), x)$  (compatibilité)
3.  $\forall(x, y) \in E^2, \exists \vec{u} \in \vec{E}, \Psi(\vec{u}, x) = y$  (transitive)

Si tel est le cas, on dit que  $E$  est la direction de cet espace affine et on note  $(\vec{E}, E)$  cet espace affine muni de  $E$ .

Les éléments de  $E$  sont appelés « point » et ceux de  $\vec{E}$  sont appelés « vecteur ».

**Complément.** Les points 1 et 2 définissent  $(\vec{E}, E)$  comme une action de groupe pour le groupe  $(E, +, 0_{\vec{E}})$  où  $0_{\vec{E}}$  désigne l'élément neutre de  $E$  pour la loi additive. Si le point 3 est, de surcroît, vérifié, on dit que cette action de groupe est transitive.

**Notation.** Afin d'entrer dans un concept plus géométrique, nous noterons par des lettres capitales, telles que  $A, B, C$  etc..., les éléments de  $E$ . Puis les éléments de  $\vec{E}$  par la notation vectorielle de deux points :  $\vec{u} = y - x \Rightarrow \vec{u} := x\vec{y}$ .

**Définition (dimension).** On appelle dimension de l'espace affine  $\vec{E}$  la dimension de  $E$ .

**Définition (repère affine).** On appelle repère affine de l'espace affine  $\vec{E}$  le couple  $(0_{\vec{E}}, \mathcal{B})$  où  
—  $0_{\vec{E}}$  l'élément neutre  
—  $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ , avec  $n = \dim \vec{E}$ , une base de  $\vec{E}$ .  
(origine du repère)

Si tel est le cas, les scalaires sur lesquelles tout vecteur  $\vec{u} \in \vec{E}$  se décompose s'appellent les coordonnées affines de  $\vec{u}$ .

**Exemple.** Dans l'espace affine  $\mathbb{R}^3$ , le vecteur  $\vec{u} = (2, 4, 5)$  a pour coordonnée affine 2, 4, 5 dans la base canonique.

### 1.2 Propriétés

**Proposition (propriétés élémentaires des espaces affines).**

1.  $\forall P, Q \in E, \overrightarrow{PQ} = 0_{\vec{E}} \Leftrightarrow P = Q$
2.  $\forall P, Q \in E, \overrightarrow{PQ} = -\overrightarrow{QP}$

**Proposition (caractérisation dimensionnelle).**

1.  $\dim E = 0 \Rightarrow E$  est l'ensemble d'un point.

2.  $\dim E = 1 \Rightarrow E$  est une droite.

(droite affine)

3.  $\dim E = 2 \Rightarrow E$  est un plan.

(plan affine)

## Chapitre 2

# Application affine

### 2.1 Définitions

**Définition (application affine).** On appelle application affine toute application  $f : \vec{E} \rightarrow \vec{E}'$  où  $\vec{E}$  et  $\vec{E}'$  disposent d'une structure d'un espace affine.

### 2.2 Caractérisation des applications affines