

字符串与DP

字符串定义为DP时，将字符串转为数组

两个字符串的比较变二维（升维）

大问题：从起点走到终点的最小路径和

小问题：从起点走到grid[i][j]的最小路径和，可以从上或者从左走到[i][j]

空间O(M\*N), dp[i][j] = grid[i][j] + min(dp[i-1][j], dp[i][j-1])

因为每次只与上一行运行结果以及本行上一列比较，可以优化为O(N): dp[j] = grid[i][j] + min(dp[j], dp[j-1])

dp[i][j]:以matrix[i-1][j-1]为右正解的最大边长

dp[i][j] = min(dp(左上角, 上, 左)), 同时每次赋值的时候，记录下当前最大边长 maxSide

Return maxSide\*maxSide

优化：可将空间复杂度从m\*n降到n，但需单独处理左上角。即每行的时候，nw=0,处理每个dp元素的时候，先将dp[i]保存下来作为下一次nw

最小路径和问题

最大正方形

DP

字符解码数问题

特性

无后效性

存在最优子问题

问方案数，但不问具体方案的时候，可以考虑DP

DP 处理字符串问题的思想是：从一个空串开始，一点一点得到更大规模的问题的解

数组注意不要越界，可以多定义一行一列

```
public int numDecodingsDP0pt(String s) {
    if (s == null || s.length() < 1 || s.charAt(0) == '0') {
        return 0;
    }
    int length = s.length();
    int prepre = 1, pre = s.charAt(0) == '0' ? 0 : 1;

    for (int i = 2; i <= length; i++) {
        int cur = 0;
        int first = Integer.valueOf(s.substring(i - 1, i));
        int second = Integer.valueOf(s.substring(i - 2, i));
        if (first > 0) {
            cur = pre;
        }
        if (second >= 10 && second <= 26) {
            cur += prepre;
        }
        prepre = pre;
        pre = cur;
    }
    return pre;
}
```

```
// 方法一：DP
public int maximalSquare(char[][] matrix) {
    int rows = matrix.length, cols = matrix[0].length;
    int maxSide = 0;
    int[][] dp = new int[rows + 1][cols + 1];

    // DP(i,j): 以matrix[i-1,j-1]为右下角的正方形的最大边长
    // if (grid[i - 1][j - 1] == '1') {
    //     dp[i][j] = min(dp[i - 1][j - 1], dp[i - 1][j], dp[i][j - 1]) + 1;
    // }
    // 需要返回面积，所以在计算每个dp[i][j]的时候，就把当前最大边长记下

    for (int i = 1; i <= rows; i++) {
        for (int j = 1; j <= cols; j++) {
            if (matrix[i - 1][j - 1] == '1') {
                dp[i][j] = Math.min(Math.min(dp[i - 1][j - 1], dp[i - 1][j]), dp[i][j - 1]) + 1;
                maxSide = Math.max(maxSide, dp[i][j]);
            }
        }
    }
    return maxSide * maxSide;
}
```

```
// 优化：空间O(N)
public int minPathSumOpt(int[][] grid) {
    int rows = grid.length, cols = grid[0].length;
    // dp[j] = 从起点走到j的最短路径
    // dp[j] = grid[i][j] + Math.min(dp[j], dp[j - 1]);
    int[] dp = new int[cols];
    // 初始化
    dp[0] = grid[0][0];
    for (int j = 1; j < cols; j++) {
        dp[j] = grid[0][j] + dp[j - 1];
    }

    for (int i = 1; i < rows; i++) {
        dp[0] += grid[i][0];
        for (int j = 1; j < cols; j++) {
            dp[j] = grid[i][j] + Math.min(dp[j], dp[j - 1]);
        }
    }
    return dp[cols - 1];
}
```