ATIVIDADE DE PONTEIROS EM C

O programa deve solicitar ao usuário que insira o preço do produto.

- O programa deve permitir que o usuário aplique um desconto ao preço do produto.
- O desconto deve ser aplicado usando uma função que recebe o endereço da variável de preço e o valor do desconto.
- O programa deve exibir o preço original, o desconto aplicado e o preço final após o desconto.
- Use ponteiros para manipular as variáveis de preço.

CÓDIGO:

```
#include <stdio.h>
void aplicarDesconto(float *preco, float desconto) {
  *preco = *preco - (*preco * desconto / 100);
}
int main() {
  float preco, desconto;
  printf("Insira o preço do produto: ");
  scanf("%f", &preco);
  printf("Insira o desconto a ser aplicado (em porcentagem): ");
  scanf("%f", &desconto);
  printf("Preço original: R$ %.2f\n", preco);
  aplicarDesconto(&preco, desconto);
```

```
printf("Desconto aplicado: %.2f%%\n", desconto);
printf("Preço final após desconto: R$ %.2f\n", preco);
return 0;
}
```

EM FOTO (TESTADO EM REPLIT.COM):

```
main.c > ...

#include <stdio.h>

void aplicarDesconto(float *preco, float desconto) {

*preco = *preco - (*preco * desconto / 100);

}

vint main() {

float preco, desconto;

printf("Insira o preço do produto: ");

scanf("%f", &preco);

printf("Insira o desconto a ser aplicado (em porcentagem): ");

scanf("%f", &desconto);

printf("Preço original: R$ %.2f\n", preco);

aplicarDesconto(&preco, desconto);

printf("Desconto aplicado: %.2f%%\n", desconto);

printf("Preço final após desconto: R$ %.2f\n", preco);

return 0;

return 0;

return 0;
```

OUTPUT:

```
Insira o preço do produto: 50
Insira o desconto a ser aplicado (em porcentagem): 23%
Preço original: R$ 50.00
Desconto aplicado: 23.00%
Preço final após desconto: R$ 38.50
```