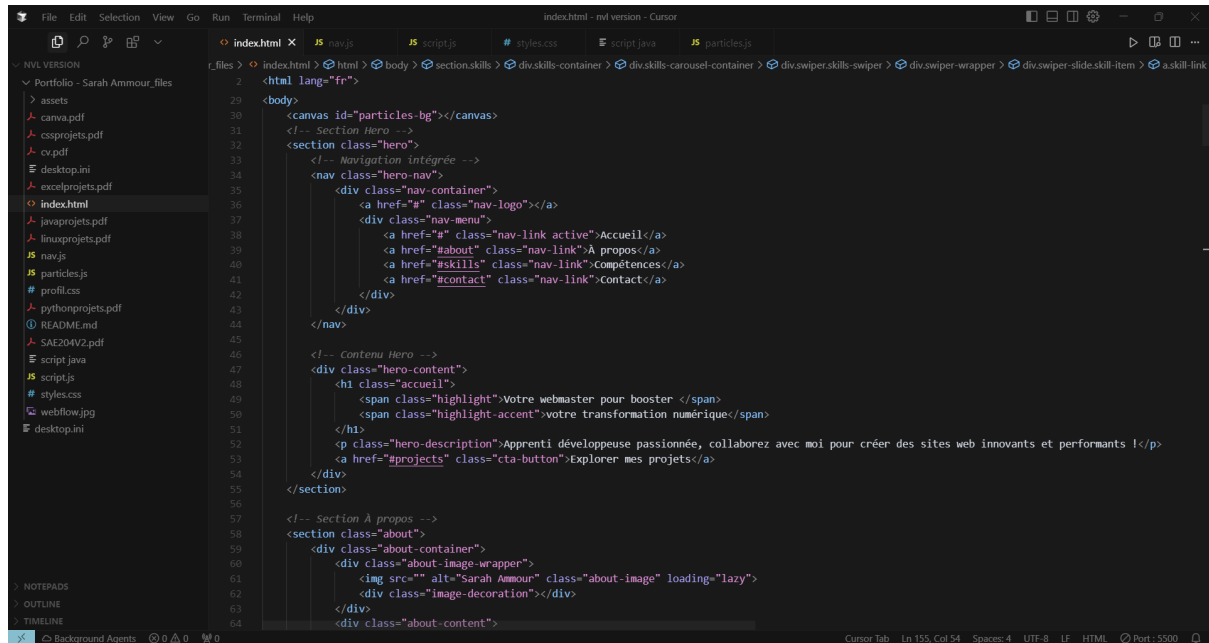


Projet 1 : PORTFOLIO



Si vous parvenez à lire ce message, c'est que vous êtes déjà sur mon portfolio !

Voici une petite explication sur la façon dont je l'ai conçu :

J'ai d'abord commencé par le **HTML**, qui m'a permis de poser les bases du site : organiser les idées, structurer les sections, ajouter les titres, paragraphes et zones de contenu. Ensuite, j'ai utilisé le **CSS** pour styliser l'ensemble : j'ai défini les couleurs, les polices d'écriture, les espacements, les effets de bordure, etc. Enfin, j'ai intégré du **JavaScript** (et un peu de Java côté logique si nécessaire) pour **animer** certaines parties, **améliorer la fluidité**, et rendre le site **responsive**, c'est-à-dire adapté à tous les types d'écrans (ordinateur, tablette, téléphone...).

Ce projet m'a permis de mettre en pratique les trois langages web fondamentaux, et de construire une interface à la fois claire, esthétique et dynamique.

Projet 2 : Interface utilisateur

Dans mes projets web, j'utilise toujours **HTML, CSS et JavaScript de manière complémentaire**, car ces trois langages forment le socle de toute page web moderne. HTML me permet de **structurer le contenu** de la page, CSS de **le styliser visuellement**, et JavaScript d'y **ajouter de l'interactivité**.

Par exemple, pour le projet ci-dessous (ma carte de profil développeuse), j'ai utilisé HTML pour organiser tous les éléments : mon nom, mon rôle, les statistiques, les icônes et les boutons. Le code HTML sert ici de **squelette de la page**, avec des balises comme `<div>`, `<h1>`, `<p>` ou `<button>`, que j'ai ensuite mises en forme grâce au CSS.

Dans cette rubrique, je présente donc uniquement la partie **HTML** du projet, pour montrer comment j'ai construit la **structure logique et sémantique** de l'interface. C'est grâce à

cette base solide que j'ai ensuite pu appliquer des styles modernes et des animations, et éventuellement ajouter des comportements dynamiques en JavaScript dans d'autres projets.