

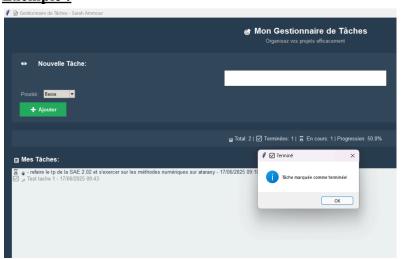
J'ai développé ce gestionnaire de tâches en Python car j'avais besoin d'un outil pour organiser mes projets et devoirs. Les essais gratuits des applications de gestion de tâches que j'utilisais ont expiré, donc j'ai décidé de créer ma propre solution. Ce projet m'a permis de m'entraîner en Python tout en résolvant un problème personnel concret. J'ai pu apprendre à manipuler les fichiers JSON pour sauvegarder les données, et implémenter des fonctionnalités comme le système de priorités et l'export de données.

Fonctionnement du programme :

- Le programme est construit autour d'une classe principale appelée TaskManager qui orchestre toute l'application. Quand on lance le programme, il commence par vérifier s'il existe déjà un fichier de sauvegarde des tâches au format JSON. Si ce fichier existe, il charge automatiquement toutes les tâches précédemment enregistrées, sinon il démarre avec une liste vide. Cette approche permet de conserver nos données entre les différentes utilisations de l'application.

- Quand l'utilisateur effectue une action comme ajouter une nouvelle tâche, le programme crée un nouveau dictionnaire avec les informations saisies, l'ajoute à la liste principale, puis sauvegarde immédiatement l'ensemble des données dans le fichier JSON. Cette sauvegarde automatique garantit qu'aucune donnée n'est perdue, même si l'application se ferme de manière inattendue.

Exemple:



Après avoir terminé la tâche, le logiciel s'actualise et coche la tâche l'indiquant comme terminée.

EXPORT:

Le système d'export permet de générer un rapport texte formaté en parcourant toute la liste des tâches et en écrivant leurs détails dans un fichier daté ce qui m'a été utile pour créer des sauvegardes ou partager la liste de tâches avec d'autres personnes.