

Aposta

- * Id
- *idJogador
- * idConcurso
- * idVendedor
- * dataHora
- * dezena
- * preço
- * pontos
- getset(tudo)

Concurso

- * Id
- *dataI
- * horai
- * dataF
- *horaF
- * dezena
- * vendido
- * flagFechado
- *(lista de apostas)
- fecharConcurso
- getDezena
- sorteio
- listaApostas(listar apostas por pontos, cria arquivo pdf)

usuario

- * nome
- *Id
- * username
- * senha
- * flag Adm
- login
- setSenha

dezenas

- * Id
- * lista_10 int
- ordenacao

jogador

- * Id
- * nome
- * telefone
- * lista _(apostas)
- jogar

Modulo de impressão

- Imprime os dados

Modulo de comunicação com o servidor

- fazSolicitaçõesServidor

Telas

- Tela de aposta (jogador)
- tela login (vendedor e adm)
- tela inicial (jogo _vendedor)
- tela inicial (adm)
- Tela de cadastro de concurso
- Tela de listagem de concursos
- Tela de cadastro de vendedor
- Tela de alteração de senha
- Tela listagem de vendedores
- Tela de arrecadação

