Manuel d'utilisation (FR)

L'utilisation de cette application est totalement gratuite pour tout le monde. L'application est accessible depuis votre ordinateur et depuis votre appareil mobile à partir de l'adresse suivante :

https://yverdon.herokuapp.com

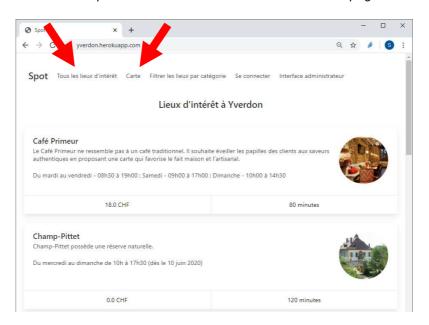
D	ocumentation pour les citoyens	2
	Visiter des lieux d'intérêt / activités	2
	Naviguer dans la carte	2
	Obtenir plus d'informations sur un lieu d'intérêt / activité	3
	Obtenir encore plus d'informations sur un lieu d'intérêt / activité	3
	Obtenir des informations depuis la carte	4
	Filtrer les lieux d'intérêt / activités par catégorie	4
	Revenir sur la page principale de l'application	5
	Participer à travers l'application	5
	Se connecter à son compte utilisateur	5
	S'inscrire / créer un nouveau compte utilisateur	6
	Modifier vos informations et / ou suggérer un lieu / activité	7
	Changer la langue de l'application	. 10
	Utiliser l'application avec un appareil mobile	. 12
D	ocumentation pour les administrateurs	. 13
	Visiter et se connecter à l'interface d'administration	. 13
	Visiter le tableau de bord de l'interface d'administration	. 14
	Afficher et trier les catégories	. 15
	Afficher et trier les lieux d'intérêt / activités	. 15
	Filtrer les lieux d'intérêt / activités	. 17
	Ajouter un nouveau lieu d'intérêt / activité	. 17
	Valider / publier un lieu d'intérêt / activité	. 18
	Changer la langue	. 18
	Télécharger les données de l'application	. 19

Documentation pour les citoyens

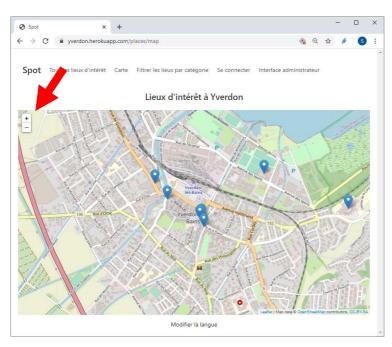
Visiter des lieux d'intérêt / activités

En tant que citoyen, vous pouvez, dans l'application, consulter les lieux d'intérêt / activités de deux manières :

- A travers une liste: En cliquant sur le bouton « Tous les lieux d'intérêt » en haut de la page ou en visitant l'adresse principale de l'application, « https://yverdon.herokuapp.com »
- A travers une carte : En cliquant sur le bouton « Carte » en haut de la page



Naviguer dans la carte



Pour zoomer dans la carte : Faire rouler la molette de la souris vers l'avant.

Pour dézoomer dans la carte : Faire rouler la molette de la souris vers l'arrière.

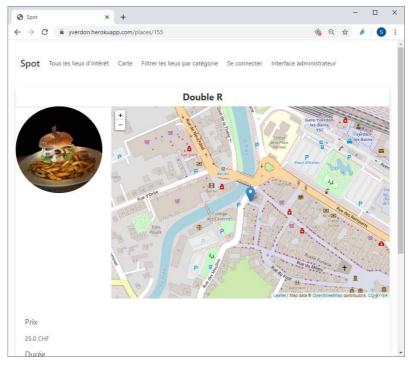
Vous pouvez également utiliser les boutons en haut à gauche de la carte pour zoomer / dézoomer.

Pour se déplacer dans la carte : Cliquer dans la carte avec le bouton gauche de la souris et tout en maintenant ce bouton enfoncé, bouger la souris.

Lors de votre première connexion à la carte, l'application vous demande si vous souhaitez utiliser votre emplacement. En acceptant, la carte sera ainsi automatiquement centrée sur votre position.

Obtenir plus d'informations sur un lieu d'intérêt / activité

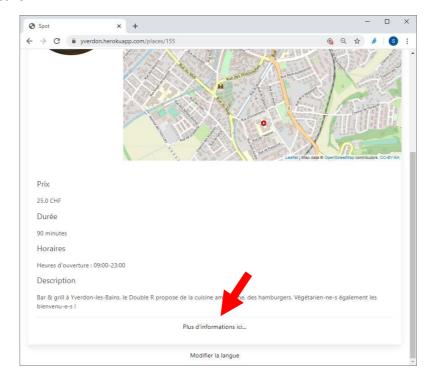
Que ce soit à partir de la liste ou de la carte, il est possible de cliquer sur des objets pour pouvoir obtenir plus d'informations sur un lieu d'intérêt / activité (fiche descriptive).



La carte vous indique la position du lieu d'intérêt / activité. Vous avez la possibilité de pouvoir naviguer dans la carte en vous déplaçant et en zoomant / dézoomant.

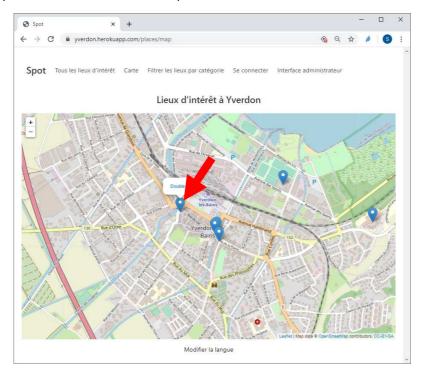
Obtenir encore plus d'informations sur un lieu d'intérêt / activité

Pour obtenir encore plus d'informations, vous avez la possibilité de pouvoir cliquer sur le lien en bas de la fiche descriptive :



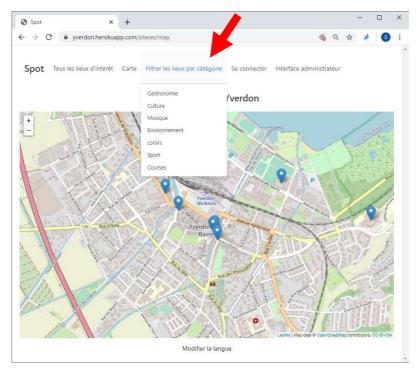
Obtenir des informations depuis la carte

Depuis la carte, vous avez la possibilité de pouvoir cliquer sur un objet, puis sur le lien dans le pop-up qui s'est ouvert pour accéder à la fiche descriptive du lieu d'intérêt / activité :



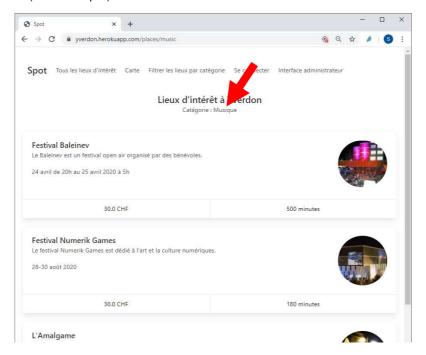
Filtrer les lieux d'intérêt / activités par catégorie

Vous avez la possibilité d'afficher uniquement les lieux d'intérêt / activités d'une catégorie avec le menu déroulant « Filtrer les lieux par catégorie » qui se trouve en haut de la page :



Le menu déroulant « Filtrer les lieux par catégorie » contient les différentes catégories de lieux d'intérêt / activités.

Vous accédez ainsi à une nouvelle liste qui ne contient, quant à elle, que les lieux d'intérêt / activités de la catégorie choisie (ici : musique) :



Revenir sur la page principale de l'application

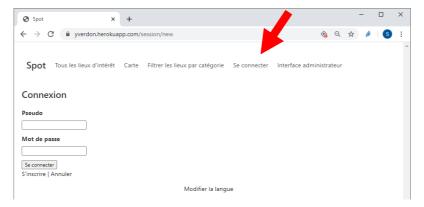
A tout moment, vous pouvez revenir à la page principale en cliquant sur le nom de l'application, « Spot », en haut à gauche de la page.

Participer à travers l'application

En tant que citoyen, vous avez la possibilité de pouvoir proposer de nouveaux lieux d'intérêt / activités à ajouter dans l'application. Pour ce faire, il vous est nécessaire de vous connecter et, le cas échéant, de précédemment vous inscrire dans l'application.

Se connecter à son compte utilisateur

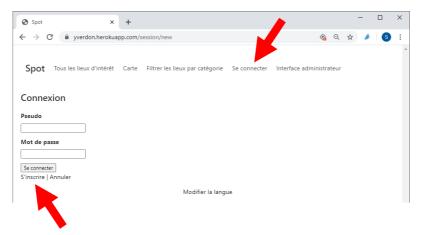
Le bouton « Se connecter » qui se trouve en haut de la page vous permet de vous connecter avec votre compte utilisateur. Veuillez entrer votre pseudo et votre mot de passe pour vous connecter à votre compte utilisateur :



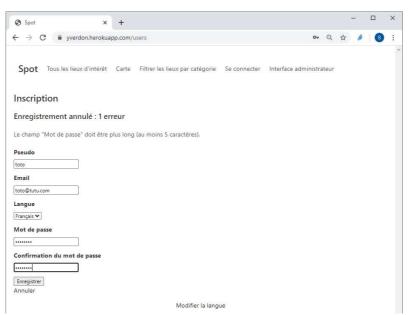
Information : Vous ne pouvez vous connecter que si vous avez préalablement créé un compte utilisateur. Si ce n'est pas le cas, veuillez tout d'abord vous inscrire.

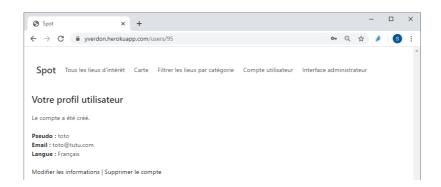
S'inscrire / créer un nouveau compte utilisateur

Si vous n'avez pas déjà un compte utilisateur, veuillez cliquer sur « Se connecter » en haut de la page, puis sur « S'inscrire » pour créer un nouveau compte utilisateur :



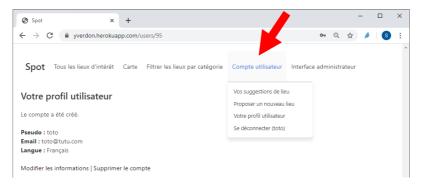
Un formulaire s'ouvre et vous permet de saisir vos données pour créer votre compte utilisateur :





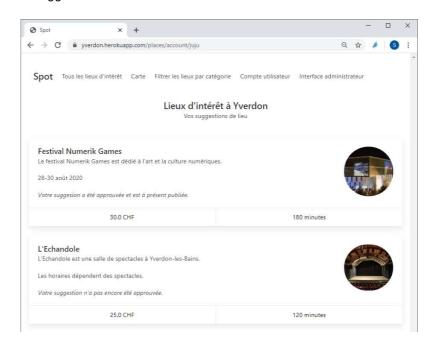
Modifier vos informations et / ou suggérer un lieu / activité

Une fois le compte utilisateur créé ou la connexion à votre compte utilisateur effectuée, le menu déroulant « Compte utilisateur » apparaît. Ce menu vous permet de pouvoir accéder à toutes les informations vous concernant, ainsi qu'à la possibilité de pouvoir suggérer un ou plusieurs nouveaux lieux d'intérêt / activités :



Les différentes entrées du menu déroulant « Compte utilisateur » sont :

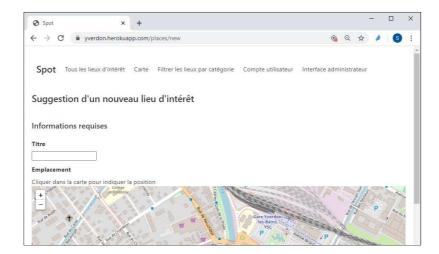
- « Vos suggestions de lieu » : Liste de tous les lieux d'intérêt / activités que vous avez précédemment suggérés :



Cette page vous permet non seulement de voir toutes vos suggestions de lieux d'intérêt / activités, mais également le statut de chacun de vos lieux d'intérêt / activités, à savoir si votre suggestion a été approuvée par un administrateur et est donc visible dans l'application ; ou si votre suggestion n'a pas encore été approuvée par un administrateur et n'apparaît alors pas encore dans l'application.

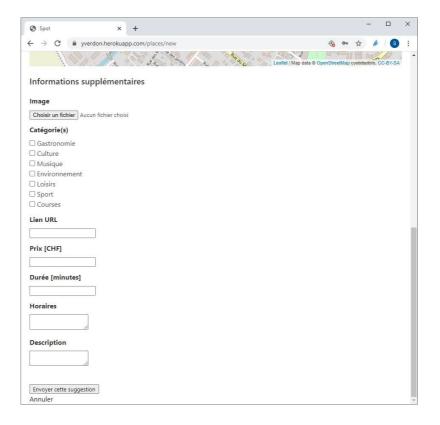
Information : Lorsque vous suggérez un nouveau lieu d'intérêt / activité, celui-ci doit être validé par un administrateur de l'application avant d'être publié et visible dans l'application.

 « Proposer un nouveau lieu » : C'est à cet endroit que vous avez la possibilité de pouvoir suggérer un nouveau lieu d'intérêt / activité :

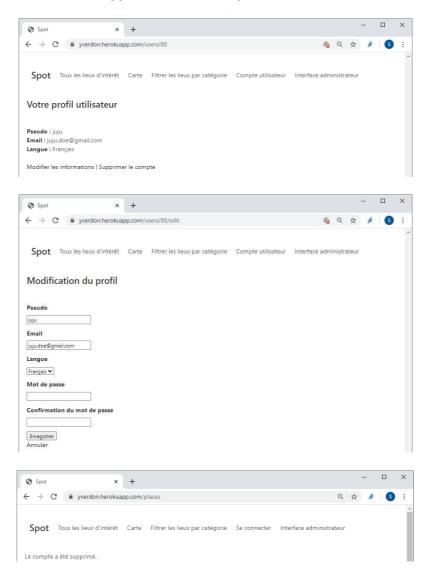


Pour suggérer un nouveau lieu d'intérêt / activité, il vous est demandé de saisir un titre et un emplacement (champs obligatoires). En plus de ces deux champs obligatoires, il y a plusieurs champs qui sont, quant à eux, facultatifs et qui permettent de délivrer plus d'informations au sujet du lieu d'intérêt / activité. Il est, de plus, possible d'ajouter une image qui illustre le lieu d'intérêt / activité. Renseignez les champs autant que possible. Veuillez ne pas insérer des informations fausses et / ou inappropriées. Toutes les données que vous saisissez seront contrôlées par un administrateur de l'application avant d'être publiées et visibles dans l'application.

Vous avez la possibilité de vous déplacer et de zoomer / dézoomer dans la carte. En cliquant dans la carte, vous indiquez l'emplacement du lieu d'intérêt / activité que vous souhaitez suggérer. Astuce : En cas d'erreur lors du clic dans la carte, vous pouvez redéfinir le point en simplement cliquant dans la carte à un autre emplacement (le bon emplacement).



 « Votre profil utilisateur » : Aperçu de vos informations personnelles avec la possibilité de pouvoir modifier vos informations et / ou de pouvoir supprimer votre compte utilisateur - Attention : La suppression d'un compte utilisateur est irréversible !



Attention : La suppression d'un compte utilisateur est irréversible.

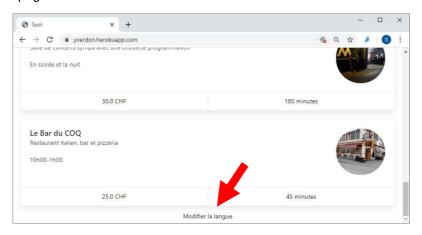
 « Se déconnecter (votrePseudo) » : Bouton qui permet de vous déconnecter de votre compte utilisateur de l'application :

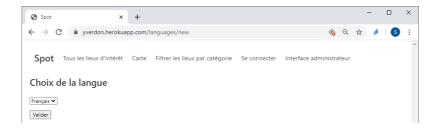


Changer la langue de l'application

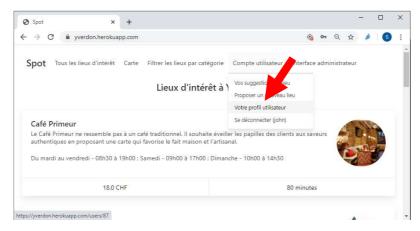
Le changement de langue peut s'effectuer de deux manières différentes, selon que vous êtes connecté ou non à votre compte utilisateur.

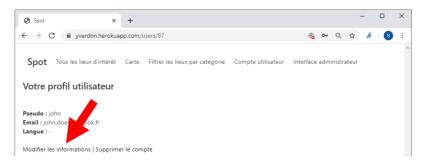
Si vous n'êtes pas connecté à un compte utilisateur, vous trouverez un bouton « Modifier la langue » en bas de chaque page :



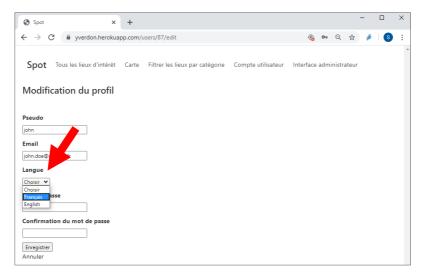


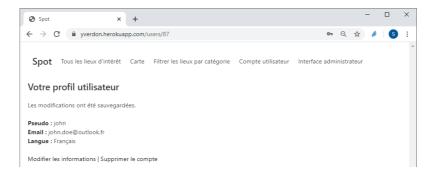
Si vous êtes connecté à votre compte utilisateur, il s'agit de vous rendre dans les paramètres de votre compte à partir du menu déroulant « Compte utilisateur », puis « Votre profil utilisateur » :





En cliquant sur « Modifier les informations », vous accéderez à un formulaire qui vous permettra de modifier vos données, dont le changement de langue :





Utiliser l'application avec un appareil mobile

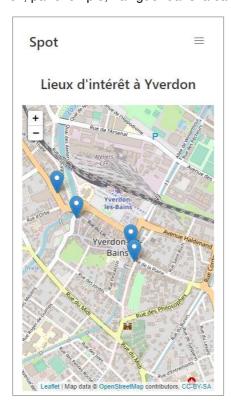
Vous pouvez tout à fait utiliser cette application avec un appareil mobile. Le fonctionnement est exactement le même. Le menu, avec les mêmes entrées, est accessible depuis le symbole en haut à

droite:





Vous pouvez, par exemple, naviguer dans la carte :



Pour zoomer dans la carte : Poser deux doigts (exemple : le pouce et l'index) sur votre écran à côté l'un de l'autre, puis tout en les gardant posés sur l'écran, les écarter l'un de l'autre.

Pour dézoomer dans la carte : Poser deux doigts (exemple : le pouce et l'index) sur votre écran à une certaine distance l'un de l'autre, puis tout en les gardant posés sur l'écran, les rapprocher l'un de l'autre.

Vous pouvez également utiliser les boutons en haut à gauche de la carte pour zoomer / dézoomer.

Pour se déplacer dans la carte : Utiliser un doigt (exemple : l'index), le poser sur l'écran et tout en le gardant posé sur l'écran, le déplacer.

Documentation pour les administrateurs

Information : Seules les personnes autorisées ont accès à l'interface d'administration.

Visiter et se connecter à l'interface d'administration

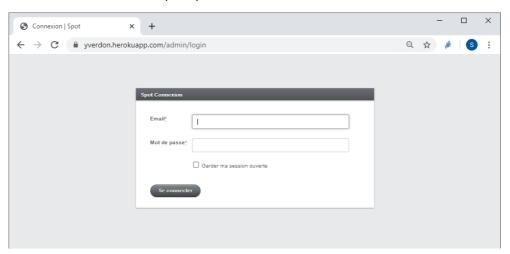
En tant qu'administrateur de l'application, vous avez accès à une interface qui vous présente les différentes données de l'application :

- Les lieux d'intérêt / activités
- Les catégories des lieux d'intérêt / activités
- Les utilisateurs citoyens
- Les administrateurs

Pour accéder à cette interface, vous pouvez soit cliquer sur le bouton « Interface administrateur » depuis l'application, soit utiliser directement l'adresse « https://yverdon.herokuapp.com/admin » :



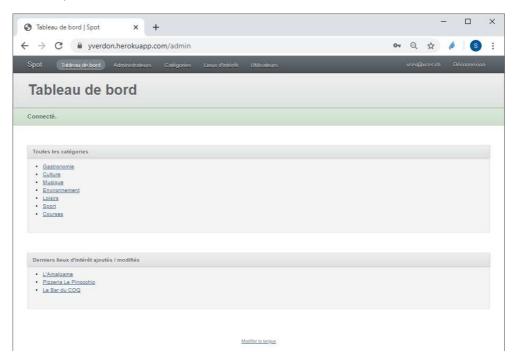
Il est nécessaire de vous connecter pour pouvoir accéder à cette interface d'administration :



Information : Pour une question de sécurité, il n'est pas possible de créer un nouveau compte administrateur.

Visiter le tableau de bord de l'interface d'administration

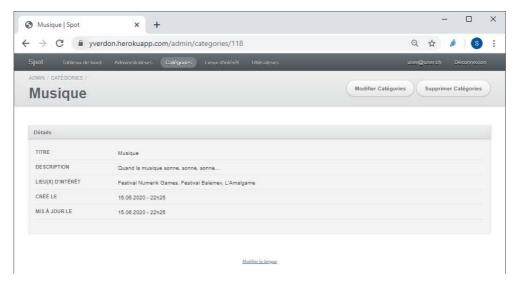
Une fois connecté, vous accédez directement au tableau de bord de l'interface :



Ce tableau de bord permet un accès plus direct aux éléments suivants :

- Toutes les catégories de lieux d'intérêt / activités
- Les trois derniers lieux d'intérêt / activités ajoutés / modifiés

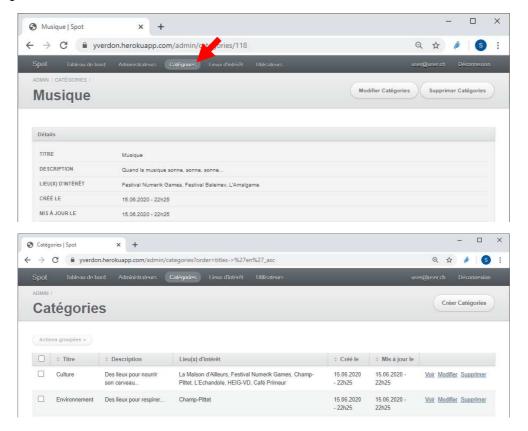
En cliquant par exemple sur une catégorie (exemple : musique), vous avez accès aux informations de cette catégorie dans la langue d'affichage :



Vous pouvez également y voir les lieux d'intérêt / activités associés à cette catégorie.

Afficher et trier les catégories

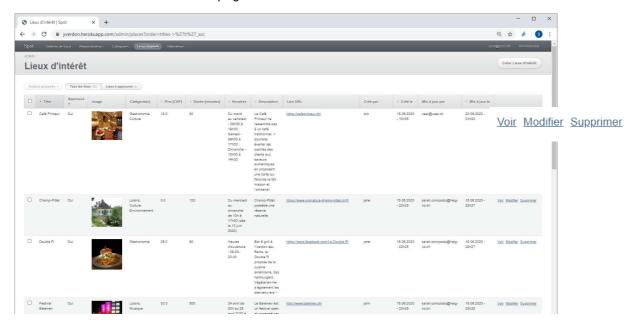
Il est possible d'accéder à l'ensemble des catégories en cliquant sur le bouton « Catégories » en haut de la page :



Vous pouvez trier les éléments à partir du contenu de leurs champs titre et description de la catégorie.

Afficher et trier les lieux d'intérêt / activités

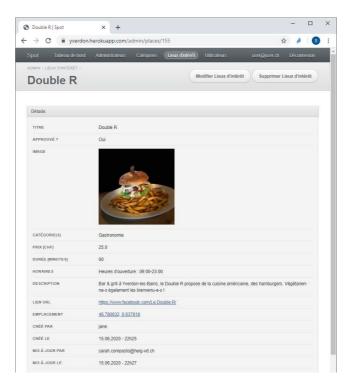
Vous avez la possibilité de pouvoir visualiser l'ensemble des lieux d'intérêt / activités en cliquant sur le bouton « Lieux d'intérêt » en haut de la page :



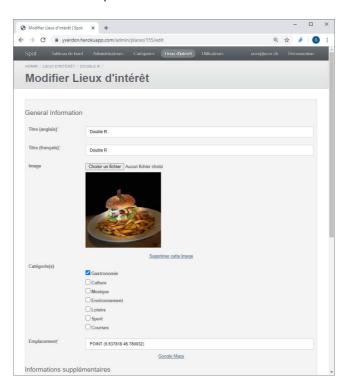
Vous pouvez trier les éléments à partir du contenu de certains de leurs champs, tels que le titre, le prix, la durée, la date de création etc. du lieu.

Pour chaque lieu d'intérêt / activité, vous pouvez :

- « Voir » : Pour accéder aux détails du lieu d'intérêt / activité



« Modifier » : Pour modifier une ou plusieurs informations du lieu d'intérêt / activité



Information : Cette page présente les éléments dans les différentes langues disponibles de l'application.

« Supprimer » : Pour supprimer le lieu d'intérêt / activité

Attention : La suppression d'un élément (lieu d'intérêt / activité, catégorie, utilisateur – citoyen, administrateur) est irréversible.

Il est également possible de simultanément supprimer plusieurs lieux d'intérêt / activités en cochant à gauche de la page plusieurs éléments, puis en cliquant sur « Actions groupées », puis finalement en cliquant sur « Supprimer les éléments sélectionnés ».

Filtrer les lieux d'intérêt / activités

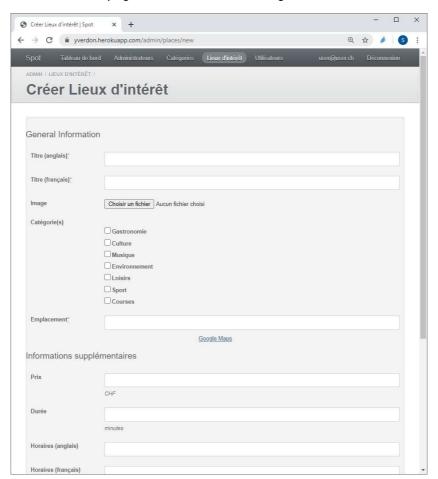
Vous pouvez filtrer les lieux d'intérêt / activités pour afficher uniquement les lieux d'intérêt / activités qui sont à valider pour pouvoir être publiés et visibles dans l'application des citoyens. Pour ceci, utilisez le bouton « Lieux à approuver » juste au-dessus de la table des lieux d'intérêt / activités :



Vous pouvez ensuite afficher à nouveau tous les lieux d'intérêt / activités avec le bouton « Tous les lieux ».

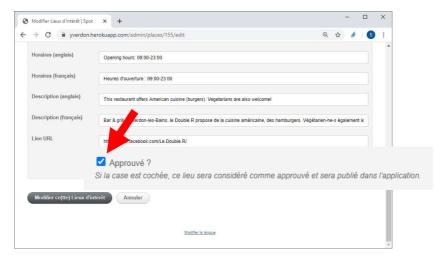
Ajouter un nouveau lieu d'intérêt / activité

Vous avez la possibilité d'ajouter un nouveau lieu d'intérêt / activité avec le bouton « Créer un lieu d'intérêt » en haut à droite de la page. Vous serez alors redirigé vers un formulaire à remplir :



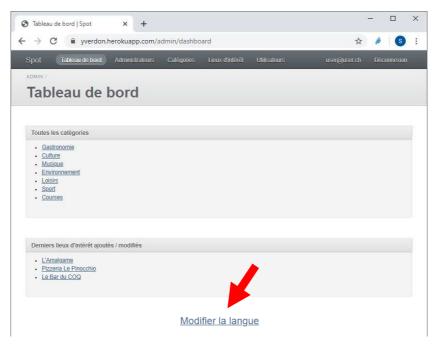
Valider / publier un lieu d'intérêt / activité

En tant qu'administrateur, votre rôle est de vérifier et, le cas échéant, modifier les informations saisies par les citoyens. Pour ce faire, vous devez consulter le lieu d'intérêt / activité, puis le modifier afin de corriger les informations erronées et / ou inappropriées et cocher la case « Approuvé ? » afin de publier ce lieu d'intérêt / activité dans l'application :



Changer la langue

Vous trouverez un bouton « Modifier la langue » en bas de chaque page qui vous permettra de changer la langue actuelle d'affichage :



Télécharger les données de l'application

Il est possible de télécharger toutes les données au format CSV, XML et / ou JSON :

