

Prova 2 - Estrutura de Dados

Turma 1

30 de outubro de 2025

Instruções:

- Tempo de duração da prova é de duas horas.

Dica para o sucesso na prova:

- JUSTIFIQUE TODAS AS QUESTÕES
- Estruturar a fase de estudo do problema ANTES de começar a fazer o algoritmo ou programa; Identificar entradas; identificar a saída esperada; RESOLVER o problema; identificar como validar a solução; codificar;testar.

1 Listas Encadeadas

1. (0.5 PONTO) Considere o uso de uma **lista encadeada simples** como estrutura de dados. Analise as afirmativas abaixo e escolha a alternativa correta sobre as vantagens e desvantagens dessa estrutura:

- Listas encadeadas permitem alocação dinâmica de memória, sendo eficientes no uso de espaço quando comparadas a vetores.
- Inserir ou remover elementos no início da lista encadeada é mais eficiente do que em vetores, pois não é necessário deslocar elementos.
- A busca por um elemento em uma lista encadeada é, em geral, mais eficiente do que em vetores devido à sua estrutura sequencial.
- Listas encadeadas exigem armazenamento adicional para os ponteiros, o que pode aumentar o consumo de memória em comparação a vetores.
- Em listas encadeadas, o acesso direto a elementos é rápido, permitindo consultas em tempo constante $O(1)$.

Alternativas:

- Somente as afirmativas 1, 2 e 3 estão corretas.
 - Somente as afirmativas 1, 2 e 4 estão corretas.
 - Somente as afirmativas 2, 4 e 5 estão corretas.
 - Somente as afirmativas 1, 3 e 5 estão corretas.
 - Todas as afirmativas estão corretas.
2. (0.5 PONTO) Considere uma **lista duplamente encadeada**, onde cada nó contém um ponteiro para o próximo elemento e outro para o elemento anterior. Analise as afirmativas abaixo sobre a complexidade de suas operações e escolha a alternativa correta:
- Inserir um elemento no início da lista possui complexidade $O(1)$.
 - Inserir um elemento no final da lista possui complexidade $O(1)$, desde que seja mantido um ponteiro para o último nó.

- (c) Remover um elemento de uma posição específica na lista possui complexidade $O(1)$, independentemente da posição.
- (d) A busca por um elemento na lista possui complexidade $O(n)$ no pior caso.
- (e) Inserir um elemento em uma posição intermediária na lista requer encontrar a posição primeiro, o que pode adicionar uma complexidade de $O(n)$ no pior caso.

Alternativas:

- A) Somente as afirmativas 1, 2 e 4 estão corretas.
- B) Somente as afirmativas 1, 3 e 5 estão corretas.
- C) Somente as afirmativas 1, 2, 4 e 5 estão corretas.
- D) Somente as afirmativas 2, 3 e 4 estão corretas.
- E) Todas as afirmativas estão corretas.

3. (0.5 PONTOS) Considere a implementação parcial da classe `ListaDuplamenteEncadeadaCircular` em C++ apresentada abaixo:

```

1 class ListaDuplamenteEncadeadaCircular {
2 public:
3     Node *head;
4
5     ListaDuplamenteEncadeadaCircular() {
6         head = new Node();
7         head->prox = head;
8         head->ant = head;
9     }
10
11    void inserirInicio(int x) {
12        Node *new_no = new Node();
13        Node *antigo_no = head->prox;
14
15        head->prox = new_no;
16        new_no->prox = antigo_no;
17        new_no->ant = antigo_no->ant;
18        antigo_no->ant = new_no;
19    }
20
21    void inserirFinal() {
22        // Complete
23    }
24
25    bool buscar(int x) {
26        Node *p;
27        p = head->prox;
28        while (p != head) {
29            if (p->dado == x) {
30                return true;
31            }
32            p = p->prox;
33        }
34        return false;
35    }
36
37    void removerLista(int x) {
38        Node *p;
39        p = head->prox;
40        while (p != head) {
41            if (p->dado == x) {
42                break;
43            }
44        }
45    }
46
47    void imprimir() {
48        Node *p;
49        p = head->prox;
50        while (p != head) {
51            cout << p->dado << " ";
52            p = p->prox;
53        }
54    }
55
56    ~ListaDuplamenteEncadeadaCircular() {
57        delete head;
58    }
59}
```

```

43         }
44     }
45     if (p != head) {
46         p->prox->ant = p->ant;
47         p->ant->prox = p->prox;
48         delete p;
49     }
50 }
51
52 void imprimir() {
53     Node *p = head->prox;
54     while (p != head) {
55         cout << p->dado << endl;
56     }
57 }
58 };

```

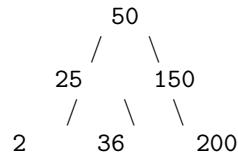
Com base no código acima, responda às seguintes perguntas:

- (a) Complete o método `inserirFinal()` de forma que ele insira corretamente um elemento no final da lista.
 - (b) Suponha que a lista já contém n elementos e que o método `buscar(int x)` seja chamado. Qual é a complexidade de tempo do método? Justifique sua resposta.
 - (c) Explique o que aconteceria se um nó não for encontrado no método `removerLista(int x)`. O que poderia ser melhorado para tornar o método mais eficiente?
 - (d) O método `imprimir()` apresenta um problema no código fornecido. Identifique o problema e explique como corrigi-lo.
4. **(0.5 PONTO)** Considere as operações de inserção e remoção de elementos em uma estrutura de dados **Pilha**. Assinale a alternativa correta:
- (a) A operação `push()` em uma **Pilha** insere um elemento no topo da pilha e tem complexidade $O(n)$, pois todos os elementos devem ser deslocados para abrir espaço.
 - (b) A operação `pop()` em uma **Pilha** remove o elemento do topo e tem complexidade $O(1)$, pois o acesso ao topo da pilha é direto e não requer deslocamento de elementos.
 - (c) A operação `push()` em uma **Pilha** insere um elemento no fundo da pilha, o que faz com que a complexidade seja $O(1)$.
 - (d) A operação `pop()` em uma **Pilha** remove o elemento do fundo da pilha e tem complexidade $O(n)$, pois todos os elementos precisam ser rearranjados.
 - (e) A operação `push()` em uma **Pilha** é utilizada para remover um elemento do topo da pilha.

5. **(1 PONTO)** Considere as operações de inserção e remoção de elementos em uma estrutura de dados **Fila**. Assinale a alternativa correta:
- A operação `enqueue()` em uma **Fila** insere um elemento no final da fila e tem complexidade $O(n)$, pois todos os elementos precisam ser deslocados para abrir espaço.
 - A operação `dequeue()` em uma **Fila** remove o elemento da frente da fila e tem complexidade $O(1)$, pois o acesso ao primeiro elemento da fila é direto e não requer deslocamento de elementos.
 - A operação `enqueue()` em uma **Fila** insere um elemento no início da fila, o que faz com que a complexidade seja $O(1)$.
 - A operação `dequeue()` em uma **Fila** remove o elemento do final da fila e tem complexidade $O(n)$, pois todos os elementos precisam ser rearranjados.
 - A operação `enqueue()` em uma **Fila** é utilizada para remover um elemento da fila.
6. **(1 PONTO)** Considere as estruturas de dados **Fila**, **Pilha** e **Lista Encadeada**, suas operações e características. Assinale a alternativa correta:
- A **Fila** é uma estrutura de dados onde os elementos são inseridos e removidos do topo, seguindo o princípio de Last In, First Out (LIFO).
 - A **Pilha** segue o princípio de First In, First Out (FIFO), onde a inserção é feita no final e a remoção no início.
 - A **Lista Encadeada** permite inserções e remoções eficientes em qualquer posição (início, meio ou fim), mas não oferece a flexibilidade de acesso aleatório como os arrays.
 - A **Pilha** pode ser implementada apenas com listas encadeadas e não pode ser implementada com arrays.
 - Na **Fila**, a inserção é feita no início e a remoção é feita no final, seguindo o princípio de Last In, First Out (LIFO).

2 Árvores

1. **(2 PONTO)** Considere uma árvore binária de busca (BST) na qual a altura é definida como o número de arestas no caminho mais longo da raiz até uma folha. Considere a seguinte árvore binária de busca:



- Insira os valores 32, 18, 10, 6, 42, 116, 350, 430, 7 na árvore, um por vez, seguindo as regras de uma árvore binária de busca. Desenhe a árvore resultante após cada inserção.
 - Calcule a altura da árvore antes e depois da inserção de todos os valores.
 - Liste o caminho da raiz até a folha mais distante na árvore final.
2. **(1 PONTO)** Considere a árvore binária de busca final obtida após as inserções da questão anterior. Imprima os nós da árvore nas seguintes ordens de travessia:
- Pré-ordem (raiz, subárvore esquerda, subárvore direita).
 - Em ordem (subárvore esquerda, raiz, subárvore direita).
 - Pós-ordem (subárvore esquerda, subárvore direita, raiz).

3. **(1 PONTO)** Discuta por que uma árvore binária de busca balanceada (como uma árvore AVL) é mais eficiente em termos de busca em comparação a uma árvore binária de busca desbalanceada. Demonstre a complexidade em relação a altura das árvores.
4. **(1 PONTO)** Considere as estruturas de dados **Árvore**, **Árvore de Busca Binária** e **Árvore AVL**, suas propriedades e operações. Assinale as alternativas corretas:
- Uma **Árvore de Busca Binária** (ABB) é uma árvore binária onde, para cada nó, todos os elementos à esquerda são menores e todos os elementos à direita são maiores que o valor armazenado nesse nó.
 - Uma **Árvore AVL** é uma árvore binária de busca auto-balanceada, onde a diferença de altura entre as subárvore esquerda e direita de qualquer nó não pode ser maior que 2.
 - Em uma **Árvore de Busca Binária**, as operações de busca, inserção e remoção têm complexidade $O(\log n)$ no melhor caso, mas podem ter complexidade $O(n)$ no pior caso, quando a árvore está desbalanceada.
 - A **Árvore AVL** pode ser desbalanceada em sua estrutura, mas sempre realiza operações de balanceamento após inserções ou remoções para manter a propriedade de balanceamento de altura.
 - A principal vantagem da **Árvore AVL** em relação a uma **Árvore de Busca Binária** simples é que ela mantém a árvore balanceada, garantindo que as operações de busca, inserção e remoção tenham complexidade $O(\log n)$ no pior caso.
 - Uma **Árvore de Busca Binária** pode ter uma altura de $O(n)$ no pior caso, o que ocorre quando a árvore se torna degenerada, formando uma lista encadeada.
 - A **Árvore AVL** é mais eficiente do que a **Árvore de Busca Binária** simples em termos de complexidade de tempo nas operações de inserção e remoção, pois mantém a árvore balanceada.
5. **(2 PONTOS)** As Árvores AVL são árvores binárias de busca balanceadas. Esse balanceamento é mantido por meio de rotações que ocorrem após inserções ou remoções que desbalanceiam a árvore.
- Implemente, em linguagem de sua preferência, as operações de rotação simples à esquerda, rotação simples à direita, rotação dupla à esquerda e rotação dupla à direita em uma árvore AVL.
 - Explique o papel das rotações no balanceamento da árvore AVL. Em que situações cada tipo de rotação é necessária? Ilustre com exemplos.
 - Dada a sequência de inserções: 35, 2, 25, 3, 50, 23, -5, 0, 45, 30, 22, 39, 41, represente a árvore AVL resultante após todas as rotações necessárias. Apresente a estrutura final da árvore.
 - Com base na propriedade de balanceamento da árvore AVL, analise e justifique as complexidades de tempo das operações de inserção, remoção e busca.
 - Suponha que os elementos 15, 20, 4, 40, 50, 3, 1, 0, 2 sejam inseridos sequencialmente em uma árvore AVL inicialmente vazia. Descreva a sequência de rotações que ocorre ao longo do processo de inserção.