

Estado de Conclusão da Pergunta:

Fazer teste: Semana 7 - Atividade Avaliativa

Informações do teste

Descrição

Instruções

Várias tentativas Este teste permite 3 tentativas. Esta é a tentativa número 2.

Forçar conclusão Este teste pode ser salvo e retomado posteriormente.

Suas respostas foram salvas automaticamente.

PERGUNTA 1

1 pontos

Salva

O gerenciador de *layout pack* vai inserindo os *widgets* na ordem em que forem empacotados, fazendo a chamada do método `pack()` de cima para baixo, contudo existem diversas opções para empacotar o componentes, como preencher, expandir e lado, para controlar esse gerenciador de geometria.

Considerando as opções para empacotar os componentes, avalie as afirmações a seguir, em relação às suas funções, e as relacione adequadamente aos termos a que se referem.

1. *Side*.

2. *Fill*.

- I. Indica o lado em que se deseja adicionar o *widget*.
- II. Preenche um espaço no *widget* em direção ao eixo x ou ao eixo y, ou a ambos.
- III. Define se o *widget* vai preencher todo o espaço extra do *container* ou não.

Assinale a alternativa que relaciona adequadamente os dois grupos de informações.

- ☐ a. 1-III; 2-I; 3-II.
- ☐ b. 1-III; 2-II; 3-I.
- ☐ c. 1-II; 2-I; 3-III.
- ☒ d. 1-I; 2-II; 3-III.
- ☐ e. 1-I; 2-III; 3-II.

PERGUNTA 2

1 pontos

Salva

Há vários recursos para a implementação de interfaces gráficas interativas em Python. No contexto desta questão será usado o kit de ferramentas GUI do módulo tkinter, que faz parte da Biblioteca Padrão Python.

Analise as alternativas a seguir e indique a que corresponde ao comando para informar sobre a importação dos códigos do módulo tkinter.

- ☐ a. Input tkinter import *.
- ☐ b. Range tkinter import *.
- ☒ c. From tkinter import *.
- ☐ d. Id tkinter import *.
- ☐ e. Dir tkinter import *.

PERGUNTA 3

1 pontos

Salva

Uma interface gráfica do usuário (GUI) consiste em blocos de montagem visuais básicos, normalmente chamados de *widgets*. Botões, labels, formulários de entrada, menus e caixas de seleção são exemplos de *widgets*. Em Python, para o correto posicionamento de *widgets*, são passadas diretivas para o gerenciador de geometria (*geometry manager*) da *tkinter*.

Sobre o posionamento de *widgets*, escolha a alternativa que contém somente afirmações corretas.

- I. Com o uso do método **grid()** para fornecer diretivas ao gerenciador de geometria, a janela é dividida em linhas e colunas; e cada célula pode armazenar um *widget*.
- II. Usando-se o método **pack()**, para fornecer diretivas ao gerenciador de geometria, pode ser definido o argumento opcional *side* para que o *widget* seja empurrado contra determinada borda de seu *master*.
- III. Se precisarmos colocar vários *widgets* em um padrão tipo grade, o método **grid()** é mais apropriado que o método **pack()**.
- IV. Para que seja definido um melhor posicionamento dos widgets, podem ser passadas diretivas ao gerenciador de geometria usando-se a função **clicked()**.

- ☒ a. I, II, e III, apenas.
- ☐ b. II, III e IV, apenas.
- ☐ c. I e III, apenas.
- ☐ d. II e III, apenas.
- ☐ e. II e IV, apenas.

PERGUNTA 4

2 pontos

Salva

```
from tkinter import Tk, Button, Label, Entry, END

def clicked():
    global entry
    name = entry.get()
    print('Ola', name)
    entry.delete(0, END)

root = Tk()
label = Label(root, text='Nome:')
label.grid(row=0, column=0)
entry = Entry(root)
entry.grid(row=0, column=1)
button = Button(root, text='OK', command=clicked)
button.grid(row=1, column=0, columnspan=2)
root.mainloop()
```

Sobre a variável label, escolha a alternativa que contém somente afirmações corretas.

- I. É um objeto da classe Label.
 - II. É responsável por adicionar uma caixa para inserção de texto na janela.
 - III. O componente será adicionado em um grid, na posição (0,0).
- ☐ a. I e III, apenas.
 - ☐ b. III, apenas.
 - ☐ c. I, II e III.
 - ☐ d. II e III, apenas.
 - ☒ e. I e II, apenas.

A interação entre código e usuário pode ser realizada por meio de cliques em botões e por meio de áreas em forma de retângulo, em que é possível a escrita de algum texto, portanto uma forma de capturar dados do usuário é por meio do _____ em que os dados informados são captados em forma de _____, e o que permite trabalhar tais dados dentro código é o método _____, fornecido pelo Entry que aceita a maior parte das configurações para botões e *labels*.

Preencha as lacunas escolhendo a alternativa correta.

- ☐ a. *widget entry* — *string* — *get*.
- ☒ b. *widget text* — *string* — *get*.
- ☐ c. *widget frame* — *string* — *bind*.
- ☐ d. *widget entry* — *string* — *insert*.
- ☐ e. *widget entry* — *char* — *delete*.

PERGUNTA 6

2,5 pontos

Salva

O *widget* Frame pode ser entendido como um *container* retangular com a principal finalidade de servir de base para a instalação de outros *widgets*, cujo posicionamento depende do fornecimento de informações precisas em relação às coordenadas x e y para o canto superior esquerdo do *widget*.

Após análise do conceito sobre o *widget* Frame, avalie as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Ao utilizar uma função $up()$ para mover a coordenada y em 10 unidades, o que acontece é o que o valor de y diminui 10 unidades.

PORQUE

II. O sistema de coordenadas na tela de desenho não é o mesmo adotado pelo sistema de coordenadas.

A respeito dessas asserções, assinale a alternativa correta.

- ☐ a. A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- ☐ b. A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proposição falsa.
- ☐ c. As asserções I e II são falsas.
- ☒ d. As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa da I.
- ☐ e. As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa da I.

Clique em Salvar e Enviar para salvar e enviar. Clique em Salvar todas as respostas para salvar todas as respostas.

Salvar todas as respostas

Salvar e Enviar