Operating Systems – 234123

<u>Homework Exercise 4 – Dry</u>

Winter 2023

Student	id	email
Amal hihi	213519333	Hihi.amal@campus.technion.ac.il
Sarah hamou	329618169	sarah@campus.technion.ac.il

שאלה 1 (זיכרון):

כעיף 1:

 2^8 : תשובה סופית

$$\frac{virtual\ memory\ size}{page\ size} = \frac{2^{16}}{2^8} = 2^8$$
: נימוק

: 2 סעיף

מי מהן צודקת :מוקה

$$\frac{phyiscal\ memory\ size}{page\ size} = \frac{2^{32}}{2^8} = 2^{24}$$
: נימוק

: 3 סעיף

מי מהן צודקת: טוקיו

מכיל את הכתובת הווירטואלית, הבעיה המרכזית אם נניח ש CR3 מכיל את הכתובת הווירטואלית, מה הבעיה העיקרית באופציה הלא נכונה? הבעיה משום שצריך לגשת לטבלה על מנת לתרגם את הכתובת אז לא היה ניתן למצוא את שורש טבלת הדפים, משום שצריך לגשת לטבלה על מנת לתרגם את הכתובת הווירטואלית לכתובת פיזית.

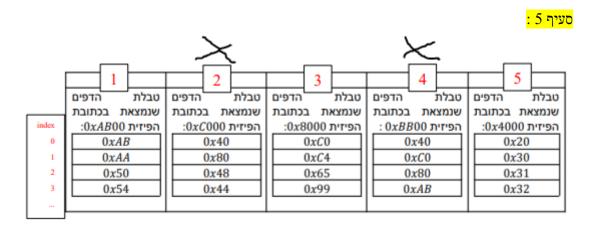
cr3 has the **physical address of page table**, not the virtual address. : נימוק

: 4 סעיף

תשובה סופית: גודל ה PTE :_____ byte 16_____ : PTE גודל הגדלים המקסימלי :_____ byte 3_____ : נימוק :

$$|PTE| = \frac{|page\ table\ size|}{|page\ table\ entry\ per\ page|} = \frac{|page\ size|}{2^{|index|}} = \frac{2^{|offset|}}{2^4} = 2^4 = 16Byte$$

 $\max |FN| = |physical \ adrress| - |offset| = 32bit - 8bit = 24 \ bit = 3Byte$



0x4425

יהיו 2 גישות

בהתחלה רגיסטר CR3 מכיל את הכתובת 0XBB000 ולכן מצביע לטבלה 4 , האינדקס של הרמה הראשונה בהתחלה רגיסטר הינו אינדקס 1 ולכן 0 הינו אינדקס 0 ולכן זה ספרה ב hex , ולכן 1 הינו אינדקס 0 ולכן מכיל 0 ולכן נעבור לטבלה 0 האינדקס השני הינו 3 ולכן מתורגם ל 0 ה0 האינדקס השני הינו 3 ולכן מתורגם ל 0

0x4425

ולכן לפי התהליך יהיו 2 גישות לזיכרון , 1. השמורה ב CR3 2. כתובת של הטבלה ברמה השנייה.

<mark>כעיף 6:</mark>

מי מהן צודקת: טוקיו

אם טוקיו צודקת, תאר\י כיצד ניתן לנצל את מרחב הזיכרון הפיזי במלואו? אחרת, הסבר\י בקצרה? ניתן לנצל את מרחב הזיכרון הפיזי על ידי הרצת מספר תהליכים במקביל, או page cache ניתן לנצל את מרחב הזיכרון הפיזי על ידי הרצת מספר תהליכים במקביל

:7 סעיף

מי מהן צודקת :מוקה

?יאפשרי זה אפשרי איך איך מדוע, ואם מוקה צודקת איך זה אפשרי?

מוקה צודקת וזה אפשרי מכיוון שמנגנון הזיכרון הווירטואלי מאפשר תרגום דפים לדיסק.

או אפשרות לא למפות אותן בכלל, ולכן ניתן להשתמש במרחב זיכרון ווירטואלי גדול יותר מהמרחב זיכרון הפיזי .

: 8 סעיף

256B, 4KB: תשובה סופית

נימוק : דומה למה שעשינו בתרגול , ניתן לאחד את ה OFFSET עם INDEX של רמה 2 ואז נקבל דפים עם נימוק : חלכן גודל הדף הגדול יהיה גדול יהיה : 12 bit , ולכן גודל הדף הגדול יהיה גדול יהיה :

$$2^{|new\ offset|}=2^{12}=4096byte=4KB$$

. לא ניתן לאחד גם עם האינדקס הראשון מכיוון שנקבל דף אחד שמייצג את כל הזיכרון הווירטואלי

9 סעיף

- 1.<mark>לא נכון</mark> הדפים לא צריכים הגנה במקרה זה כאשר MAYWRITE VM
- 2.<mark>נכון</mark> יצטרך הגנה מכיוון שיכול להיות ש VM_MAYWRITE דלוק ואז חשוב להגן.
- 3. לא נכון הדפים לא צריכים הגנה במקרה ש VM_SHARED לא נכון הדפים לא צריכים הגנה במקרה
 - 4.<mark>נכון</mark> , צריך הגנה , לא קשור לכתיבה אבל יתכן ונצטרך להגנה.
 - לא נכון כי 2 ו 4 נכונות
 - *שקופית מתאימה מהתרגול

COW: העתקת מרחב זיכרון לתהליך בן

- הפונקציה (copy mm), המופעלת מתוך do fork), "מעתיקה" את מרחב הזיכרון של תהליך האב לתהליך הבן.
 - : לכל אזור זיכרון של האב
 - י מעתיקה את מתאר אזור הזיכרון לתהליך הבן (עותק חדש ונפרד).
 - מעתיקה את הכניסות המתאימות מטבלת הדפים של האב לזו של הבן.
 - לכל דף באזור הזיכרון, מגדילה את מונה השיתוף של המסגרת המתאימה.
 - תהליך ההגנה: קריאת המערכת fork ניגשת לדפים:
 - שאינם משותפים (VM_SHARED כבוי)
 - שניתן לאפשר בהם כתיבה (VM_MAYWRITE דלוק)
 - ומכבה את הביט r/w ב-PTE של אותו דף.

: שאלה 2 ניהול זיכרון

חלק א':

שאלה 1:

Strace היא פקודה אשר מקבלת כארגומנט פקודה כלשהיא, כמו למשל תוכנית להרצה, מריצה את הפקודה עד אשר הפקודה מסתיימת (עושה exit) הפקודה מתעדת את כל קריאת המערכת והסיגנלים של התהליך הפקודה שהרצנו) ומדפיסה לערוץ השגיאות הסטנדרטי את כול קריאת המערכת שנקראות על ידי הפקודה שהרצנו, את הארגומנטים שלה וערכי החזרה שלה.

שאלה 2:

צילום מסך של הקוד:

```
#include ...

pint main(int argc, char*argv[]) {
   int x=atoi(argv[1]);
   int* p= malloc(x);
   return 0;
}
```

eqודת:

<u>שאלה 3:</u>

על מנת להקל על הקריאה של הפלט של strace ולזהות בקלות את הפלט שקשור לקריאת ה-malloc נוכל להוסיף בקוד 2 קריאות מערכת שאנחנו מכירים ושקלות לזיהוי, אני בחרתי בקריאת המערכת write עם להוסיף בקוד 2 קריאות מערכת שאנחנו מריק ואחת אחרי קריאת ה-malloc.

```
מלינ:

7int main(int argc, char*argv[]) {
    int x=atoi(argv[1]);
    write(1,"heyyyy -beforeee malloc!!\n", strlen("heyyyy -beforeee malloc!!\n"));
    int* p= malloc(x);
    write(1,"heyyyy -afterrr malloc!!\n", strlen("heyyyy -afterrr malloc!!\n"));
    return 0;

3}
```

:strace הפלט של

חלק ב':

<u>שאלה 1:</u>

-brk(1

(mmapa בם עשה עשה יעשה שימוש גם בק (כאשר נדרשת כמות זיכרון גדולה יחסית, יעשה שימוש גם

שאלה 2:

ה-malloc ש-malloc משתמש בו הוא 134537, שהחל מהמספר הזה כולל malloc תשתמש ב-ה-החלמה מערכת של brk.

ציר<u>וף הוכחה:</u>

: 134536 עבור

134537 עבור

```
) = 26
brk(NULL)
                                   = 0x5565cbc77000
 ork(0x5565cbc98000) = 0x5565cbc98000
mmap(NULL, 135168, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7fe7915a8000
write(1, "heyyyy -afterrr malloc!!\n", 25heyyyy -afterrr malloc!!
 = 25
 .xit_group(0)
+++ exited with 0 +++
student@pc:~/CLionProjects/untitled$
```