

Dokumentation Marvel land

Grundlagen der Medieninformatik 2:
Programmieren

Semesteraufgabe

DMP B02

SoSe 2019

Sarah Hilz (36567)
Maren Natho (36911)
Lina Krause (36703)

Projektbeschreibung

Das vorliegende Projekt „Marvel land“ wurde als Semesterarbeit für das Modul Programmieren für DMP im Sommersemester 2019 von den Studentinnen Sarah Hilz, Maren Natho und Lina Krause erstellt. Auf der Webseite kann sich der Nutzer über Neuigkeiten des MCU, das Marvel Cinematic Universe informieren und verschiedene Spiele spielen.

Alle alten Filme und geplante Neuerscheinungen, sowie aktuelle Twitter-Posts des offiziellen Marvel Studios Accounts, finden sich auf der Startseite. Ebenfalls findet sich hier ein zu öffnendes Spoiler-Fenster mit Informationen über die bisherige Handlung. Weitere Informationen zu den wichtigsten Charakteren können der Unterseite „Charaktere“ entnommen werden.

Auf der Unterseite „Spiele“ befindet sich eine Übersicht der einzelnen auf der Seite implementierten Spiele. Zur Auswahl stehen drei unterschiedliche Spiele: Ein (Wissen-)Quiz, einen Charaktertest und ein Memory.

Das (Wissens-)Quiz ist als multiple Choice-test mit 10 Fragen á 4 Antwortmöglichkeiten aufgebaut und prüft, wie gut sich der Nutzer im Marvel-Universum auskennt. Die Fragen mit dazugehörigen Antwortmöglichkeiten werden nach Start des Quizes einzeln nacheinander durch Betätigen des „Weiter-Buttons“ eingeblendet. Der Nutzer kann vorherige Fragen über einen „Zurück-Button“ erreichen und seine Antwort ggf. nochmal ändern. Unterhalb des eigentlichen Quiz-Inhaltes befindet sich eine Progress-Bar, auf der stets angezeigt wird, an welcher Stelle des Quizes der Nutzer sich derzeit befindet. Nach Abschluss der letzten Frage bekommt der Nutzer sein Ergebnis. Je nachdem, wie ein Nutzer beim Quiz abschneidet, bekommt er ein anderes Schlussbild. Außerdem wird ein Button zum Nochmal-Spielen eingeblendet.

Der Charakter-Test ist ein Spiel um heraus zu finden welcher Marvel-Powerfrau man am ähnlichsten ist. Angelegt ist das Ganze als eine Art Quiz. Es gibt 6 Fragen über verschiedene Vorlieben mit jeweils 4 Antwortmöglichkeiten. Die Antwortmöglichkeiten werden durch passende Bilder mit einem Text-Overlay dargestellt und der Nutzer kann pro Frage nur eines davon anklicken. Die verschiedenen Antworten bei einer Frage haben jeweils entweder den Wert 0, 50, 100 oder 150. Wenn der Nutzer dann am Ende des Tests auf den „Wer bin ich?“-Button klickt, werden alle Werte der ausgewählten Antworten zusammengerechnet und je nach dem wie viele oder wenige Punkte er dann hat wird eine andere Auflösung angezeigt. Diese bestehen aus dem Namen und einem Bild des Charakters.

Das Memory ist das dritte Spiel auf unserer Webseite. Es ist etwas anders als ein herkömmliches Memory, denn die Paare bestehen nicht aus genau den gleichen Bildern, sondern aus einem „Hauptbild“ und einem close-up von diesem Bild. Dies soll das Spiel ein wenig schwerer machen. Das Spiel hat neun verschiedene Paare und ist in 6x3 Karten angelegt. Klickt man auf zwei Karten, die nicht zusammengehören, werden diese zwei Karten automatisch wieder verdeckt und man sucht sich ein neues Paar. Hat man eins gefunden,

bleiben diese Karten offen liegen. Ist man mit dem Spiel fertig und hat alle Paare gefunden, kann man unten auf den "Nochmal" Button klicken und von vorne beginnen.

Auf der About-Seite finden sich einige Angaben über die Teammitglieder. Außerdem ist hier eine kurze Zusammenfassung der Webseite aufgeführt, in der der Nutzer erfährt, wofür diese Webseite erstellt wurde und welche Inhalte hier zu finden sind.

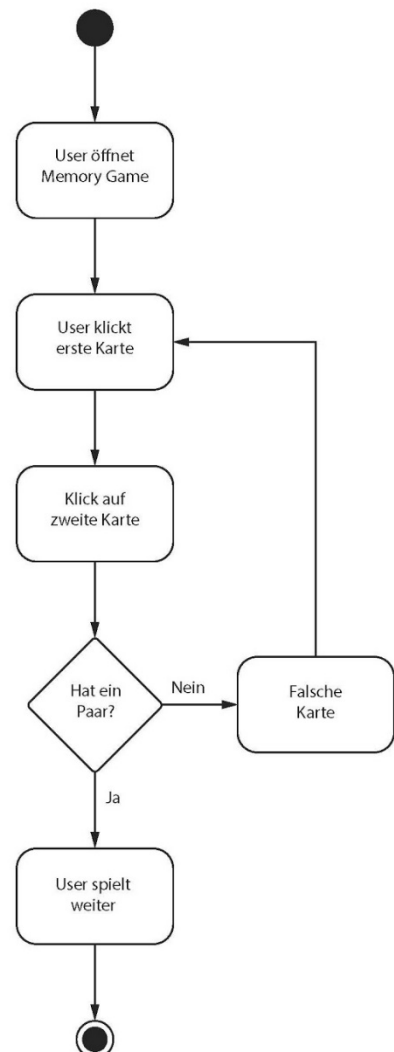
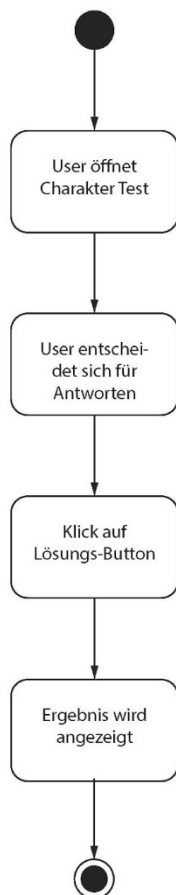
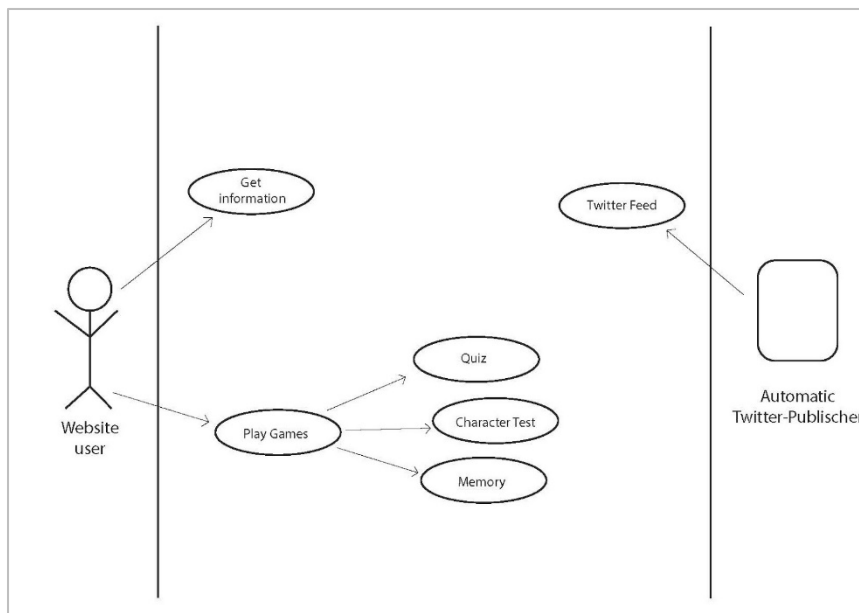
Das Impressum liefert alle notwendigen Informationen zu den Herstellern der Webseite und für welchen Zweck diese entstanden ist. Außerdem kann man hier noch eine aus einem Array entstandene Slideshow mit Bildern von den Marvel-Helden finden.

Anforderungen und Aufwendungen

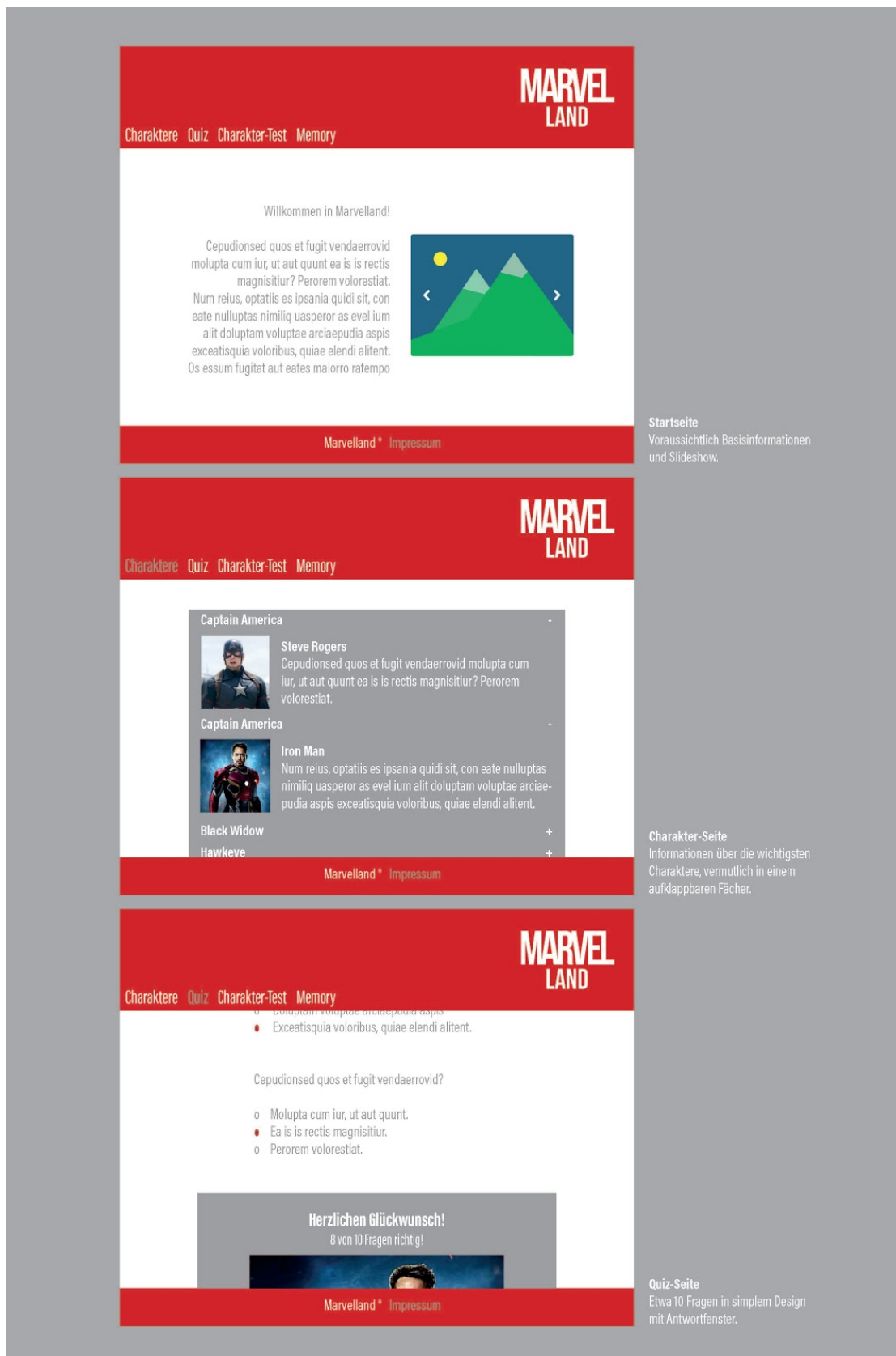
Seite	Anforderung	Priorität	Aufwendung
Index	Slideshow aus XML-Datei		
	Herrufen der Film Daten und Bilder	hoch	hoch
	Zurück und Vorwärts Funktion	hoch	hoch
	Slideshow im HTML		
	Aufrufen der Bilder	hoch	mittel
	Zurück und Vorwärts Funktion mit Fade	mittel	mittel
	Spoiler-Fester mit txt-Datei		
	Aufrufen des Spoilertexts	hoch	mittel
	Einfügen des Videos	niedrig	niedrig
	Twitterfeed	niedrig	niedrig
Charaktere	Accordion öffnen	hoch	niedrig
	Accordion schließen	mittel	niedrig
	Abbildung floated rechts	niedrig	mittel
Games Seite	Boxen (responsive)	hoch	mittel
	Bilder mit Fade	niedrig	niedrig
Game 1: Quiz	Quiz über Button starten	niedrig	niedrig
	Fragen separat einblenden	mittel	hoch
	Bild neben der Frage anzeigen	mittel	mittel
	Über Weiter-Button die nächste Frage einblenden	hoch	mittel

	Fortschrittsbalken aktualisieren	hoch	niedrig
	Derzeitiges Ergebnis anzeigen	mittel	hoch
	Radio-button pro Antwortmöglichkeit	hoch	mittel
	Antwort-Überprüfung	hoch	hoch
	Fehlermeldung bei fehlender Antwort	mittel	mittel
	finalen Score berechnen	hoch	mittel
	zuvor erzielttes Ergebnis im session Storage speichern	niedrig	mittel
	zuvor erzielttes Ergebnis beim zweiten Versuch anzeigen	niedrig	niedrig
	Je nach Ergebnis ein anderes Bild + Text anzeigen	niedrig	niedrig
	Quiz neu starten	mittel	niedrig
Game 2: Charaktertest	Äußeres		
	Anordnung	mittel	niedrig
	Overlay mit Fade und Text	hoch	hoch
	Button und Ergebnis-Fenster	mittel	niedrig
	Funktionen		
	Zusammenrechnung der Punkte	hoch	mittel
	Anzeigen des Ergebnisses	hoch	mittel
	Verändern von Antworten ohne Refresh	niedrig	niedrig
Game 3: Memory	Karte verdeckt anzeigen	hoch	niedrig
	Karte aufdecken (+ animation)	hoch	mittel
	passende Paare	hoch	mittel
	Karten umdrehen bei falschem Paar	hoch	mittel
	Karten neu mischen	hoch	mittel
	Nochmal Button	mittel	niedrig
About: Das Team	Mitglieder als Karten	niedrig	niedrig
Impressum	Slideshow	niedrig	mittel
	Array	mittel	mittel

Use Case Diagramm



Mockup



Fazit

Die Gruppenarbeit funktionierte bei uns sehr gut. Zu Beginn haben wir uns einen groben Plan gemacht, welche Seiten erstellt werden sollen. Diese teilten wir untereinander auf. Die index-Seite wurde erstmal als eine erste Beispielseite erstellt, an deren Optik sich alle Teammitglieder orientieren konnten. In der "main.css" wurden generelle Gestaltung-Details festgelegt. Sie wird von allen Unterseiten verwendet. Zusätzlich hat jede Seite eine eigene css um davon abweichende Anpassungen vornehmen zu können. Gearbeitet haben wir mit der Versionskontrolle Bitbucket sowie mit Sourcetree um die Zusammenarbeit zu erleichtern.

Jedes Teammitglied konnte so eigenständig an seinen Seiten arbeiten. Bei Problemen haben wir uns gegenseitig geholfen. Obwohl keiner von uns vor diesem Semester Erfahrungen in der Programmierung hatte, lief das Projekt ziemlich gut. Die Erstellung der Semesterarbeit hat uns, auch da wir alle hinter dem Thema der Webseite standen, tatsächlich Spaß gemacht.

Beim nächsten Mal könnte man verbessern, dass man zu Beginn genau darauf achtet, welche Vorgaben erfüllt werden müssen und diese direkt am Anfang mit einzuplanen. Hier hat uns Ihr Feedback zum Zwischenstand sehr geholfen, da wir so wussten, was wir bereits eingebaut hatten und was noch fehlte.