

¿Qué es un lenguaje de programación?

Un lenguaje de programación es un conjunto de reglas, símbolos y palabras clave que permiten a los programadores comunicarse con una computadora para crear programas o aplicaciones.

¿Para qué sirven?

Sirven para escribir instrucciones que la computadora puede entender y ejecutar, con el fin de resolver problemas, automatizar tareas o desarrollar software.

¿Cómo se clasifican los lenguajes de programación?

Se clasifican en varios tipos, entre ellos: de bajo nivel (como el lenguaje ensamblador), de alto nivel (como Python o Java), compilados, interpretados y orientados a objetos.

Buscar 3 ejemplos.

Tres ejemplos de lenguajes de programación son: Python, Java y C++.

¿Qué son las variables en un lenguaje de programación?

Las variables son espacios en la memoria donde se almacena información que puede cambiar durante la ejecución de un programa.

¿Cuáles son los tipos que puede tener una variable?

Los tipos más comunes son: entero (int), decimal (float o double), carácter (char), cadena de texto (string) y booleano (bool).

¿Cuál es la diferencia entre sintaxis y semántica?

La sintaxis se refiere a las reglas que determinan cómo deben escribirse las instrucciones, mientras que la semántica se refiere al significado o la lógica de esas instrucciones.

En términos de lenguajes de programación, ¿qué sería un error sintáctico?

Un error sintáctico ocurre cuando el código no sigue las reglas del lenguaje, por ejemplo, olvidar un punto y coma o escribir mal una palabra clave.

En términos de lenguajes de programación, ¿qué sería un error semántico?

Un error semántico ocurre cuando el código está bien escrito sintácticamente, pero no hace lo que el programador esperaba debido a un error en la lógica o el significado.