

Trabalho Interdisciplinar de Software II

Professores:

Luiz Flavio Barbosa De Oliveira

Joyce Christina De Paiva Carvalho

Ata de Reunião		
Data: 21 de março de 2020		
Hora: 11h		
Local: Virtual		
Participantes		
Nome	E-mail	Papel
Victor Santos	victor.santos.892238@sga.pucminas.br	Scrum Master
Sarah Freitas	sarah.lara@sga.pucminas.br	Product Owner
Pauta		
Rever e validar artefatos do SPRINT 2 para entrega. Planejar inicio SPRINT 3.		
Notas e Decisões		
Foi verificado os artefatos no GIT e TRELLO. Não foram encontradas pendências. Realizada entrega no SGA Puc Minas e Microsoft Teams. Foi realizado um tutorial de como utilizar o GITHUB Discutido as primeiras tarefas do SPRINT 3 e foi realizado a divisão dos membros do time.		
Pendências		
Descrição da Pendência	Data para solução	Responsável
Documento de requisitos funcionais	28/03/2020	Victor Santos
Indicadores de desempenho	28/03/2020	Sarah Freitas