

Trabalho Interdisciplinar de Software II

Cronograma

Professor: Joyce Christina de Paiva Carvalho / Luiz Flávio Barbosa de Oliveira

Departamento: Engenharia de Software e Sistemas de Informação

Semestre: 2020 / 1

Ementa

Desenvolvimento de um modelo de processo de negócio que seja navegável e visualizado através de um site. Avaliação do processo e do produto.

Objetivos da disciplina

Capacitar o aluno a:

- Articular os conteúdos das disciplinas do período na construção de um processo de negócio visualizado pela Web.
- Avaliar a eficiência de um processo de negócio e a sua implementação.
- Avaliar a qualidade do produto de software produzido ao término da disciplina.

Definição do trabalho

Durante o semestre o grupo deverá identificar um negócio, modelar os processos desse negócio e fazer sua automatização usando as técnicas, conceitos e tecnologias vistas na disciplina de Programação Modular.

O trabalho consiste dos seguintes itens:

- Identificação de um negócio e sua representação por meio de um modelo *Business Model Canvas*;
- Análise e modelagem dos processos do negócio e definição dos seus indicadores de desempenho;
- Identificação das principais tarefas (requisitos) do processo que serão automatizadas e o detalhamento das interfaces e classes necessárias para a automatização;
- Implementação dos requisitos elicitados no item anterior.

Forma de desenvolvimento do trabalho

O trabalho deve ser desenvolvido em grupos de, **no máximo**, 5 alunos. Ele deve ser dividido em 6 sprints. Cada sprint tem o seu produto de acordo com o cronograma do semestre.

As avaliações serão distribuídas para o grupo de acordo com as análises dos resultados das sprints e de forma individual de acordo com a participação de cada aluno nas atividades em grupo. Essa avaliação individual será pela realização das atividades atribuídas a cada aluno no planejamento das sprints e pela presença em sala de aula.

Requisitos mínimos do trabalho

- *Tendo em vista a interdisciplinaridade e transdisciplinaridade, as linguagens de programação que deverão ser utilizadas são as mesmas apresentadas nas disciplinas de Programação Modular e Desenvolvimento de Interfaces Web.*
- *Deverão ser implementados no mínimo seis requisitos funcionais (funcionalidades).*
- *O diagrama de classes deverá ter, no mínimo, seis classes de entidade.*
- *O planejamento deve ser feito no Trello ou outra ferramenta Kanban.*
- *Todos os alunos devem participar de atividades de modelagem, projeto e desenvolvimento.*
- *A correção do trabalho avaliará a técnica, aderência a padrões e a capacidade de gerar artefatos de conteúdo relevante.*
- *Toda documentação e os códigos devem estar disponíveis publicamente no Github ou outro repositório de código relevante.*

Cronograma

Data	Unidades de Ensino	Pontos
08/02	Apresentação da disciplina / Definição da ideia e das equipes	
15/02	Sprint 1 – Desenvolvimento da ideia com o Business Model Canvas	
22/02	Carnaval – Recesso escolar do corpo docente e administrativo	
29/02	Sprint 1 – Primeira Apresentação + Entrega 1 Artefatos: Template “TIS II - Introdução”, Business Model Canvas Trello – Sprint 1 Done Atas de reunião semanais Sprint 2 – Início Artefatos: Trello – Sprint Backlog	11

07/03	Sprint 2 – Análise da situação atual – Modelagem AS IS	
14/03	Sprint 2 – Análise da situação atual – Modelagem TO BE	
21/03	<p>Sprint 2 – Entrega 2</p> <p>Artefatos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Template “TIS II - Descrição do Processo de Negócio” Trello – Sprint 2 Done Atas de reunião semanais <p>Sprint 3 – Início</p> <p>Artefatos:</p> <p>Trello – Sprint Backlog</p>	11
28/03	Sprint 3 – Projeto da Solução – Requisitos funcionais – Indicadores de desempenho	
04/04	Sprint 3 – Projeto da Solução – Diagrama de classes e Templates de tela	
11/04	Semana Santa – Recesso escolar, do corpo docente e administrativo	
18/04	<p>Sprint 3 – Entrega 3</p> <p>Artefatos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Template “TIS II – Descrição do Processo de Negócio” (atualizado) Template “TIS II – Solução lógica” Trello – Sprint 3 Done Atas de reunião semanais <p>Sprint 4 – Início</p> <p>Artefatos:</p> <p>Trello – Sprint Backlog</p>	11
25/04	Sprint 4 – Implementação da solução – duas funcionalidades	
02/05	Dia do Trabalho – Recesso escolar, do corpo docente e administrativo	
09/05	<p>Sprint 4 – Entrega 4</p> <p>Artefatos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Código do front-end e do back-end Sistema em produção (funcionando) Template “TIS II - Solução lógica” atualizado Trello – Sprint 4 Done Atas de reunião semanais <p>Sprint 5 – Início</p> <p>Artefatos:</p> <p>Trello – Sprint Backlog</p>	11
16/05	Sprint 5 – Implementação da solução – duas funcionalidades	
23/05	Sprint 5 – Implementação da solução – duas funcionalidades	

30/05	<p>Sprint 5 – Entrega 5</p> <p>Artefatos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Código do front-end e do back-end Sistema em produção (funcionando) Template “TIS II - Solução lógica” atualizado Trello – Sprint 5 Done Atas de reunião semanais <p>Sprint 6 – Início</p> <p>Artefatos:</p> <p>Trello – Sprint Backlog</p>	11
06/06	Sprint 6 – Implementação da solução – duas funcionalidades	
13/06	Sprint 6 – Implementação da solução – duas funcionalidades	
20/06	<p>Sprint 6 – Apresentação final + Entrega 6</p> <p>Artefatos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Código do front-end e do back-end Sistema em produção (funcionando) Template “TIS II - Solução lógica” atualizado Template “TIS II - Relatório final” atualizado Trello – Sprint 6 Done Atas de reunião semanais Autoavaliação e avaliação por pares 	45