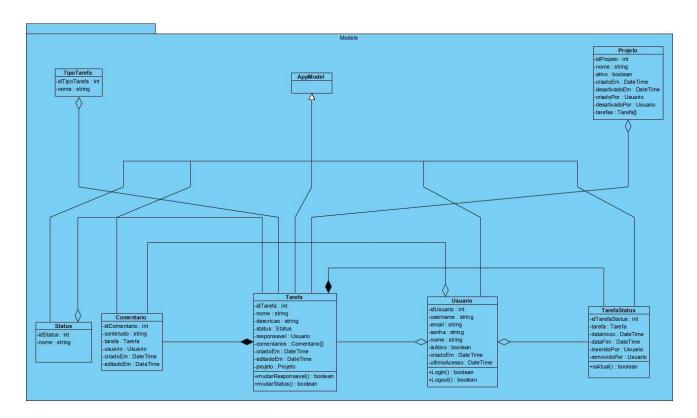
# 3. Projeto da Solução

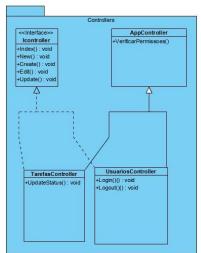
# 3.1. Requisitos funcionais

No.	Processo/tarefa	Descrição	Prioridade
RF001	Criação de tarefas.	O usuário pode cadastrar novas tarefas.	Alta
RF002	Criação de projetos.	O usuário pode cadastrar novos projetos.	Alta
RF003	Mudança de status.	O usuário pode mudar o status das tarefas.	Alta.
RF004	Descrever tarefa	O usuário pode adicionar descrição para uma tarefa.	Média
RF005	Listar tarefas	O usuário pode visualizar uma lista de tarefas fil- trando por status e atribuição	Média.
RF006	Atribuição de tarefas	O usuário pode atribuir um usuário como responsável por uma tarefa.	Média
RF007	Login	O usuário deve executar login para acessar o sistema.	Média
RF008	Logout	O usuário pode encerrar sua sessão para bloquear o acesso ao sistema.	Média
RF009	Tipo de tarefa	O usuário pode alterar o tipo de tarefa.	Média
RF010	Cadastro de tipo de ta- refa	O usuário pode cadastrar novos tipos de tarefas e editar os existentes.	Média
RF011	Cadastro de usuários	O usuário administrador pode cadastrar novos usuários e editar os existentes.	Média
RF012	Desativar projeto	O usuário administrador pode desativar projetos, bloqueando a criação de novas tarefas e encer- rando todas as existentes.	Baixa
RF013	Alterar perfil	O usuário pode alterar seus dados básicos acessando seu perfil.	Baixa

## 3.2. Diagrama de Classes

Observação: O diagrama de classes também está disponível no seguinte link para visualização em maior resolução: <a href="https://github.com/sarahjfreitas/tis2/blob/master/docs/Diagrama%20de%20Classes.jpg">https://github.com/sarahjfreitas/tis2/blob/master/docs/Diagrama%20de%20Classes.jpg</a>





owered By: Visual Paradigm Community Edition

#### 3.3. Metodologia

Para coleta de informação foi usado como base principalmente o estudo de soluções similares que são concorrentes no mercado.

O software será disponibilizado na plataforma web sendo publicado em um servidor que será definido no futuro.

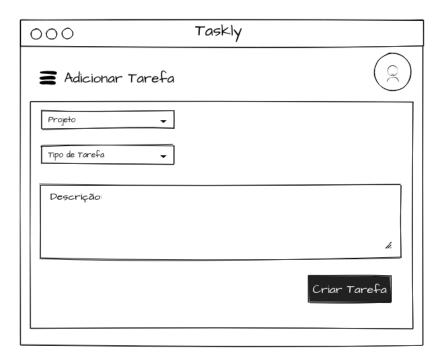
O código será feito principalmente em Java com o auxílio do framework Spring. Será usado também componentes do Bootstrap no front end e TypeScript. Além disso PostgreSQL será usado como gerenciador de banco de dados para armazenamento de informações.

Para produzir o código será utilizada a IDE IntelliJ IDEA e a ferramente pgAdmin será usada para facilitar o gerenciamento do banco de dados. Além disso o versionamento do código será feito usando o GIT e será armazenado em um repositório no GitHub.

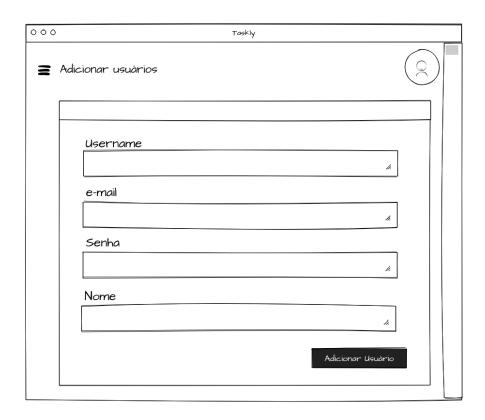
# 3.4. Layout da tela

Observação: Todos os layouts de tela podem ser acessados no seguinte link para visualização em maior resolução: <a href="https://github.com/sarahjfreitas/tis2/tree/master/docs/Templates%20de%20Telas">https://github.com/sarahjfreitas/tis2/tree/master/docs/Templates%20de%20Telas</a>

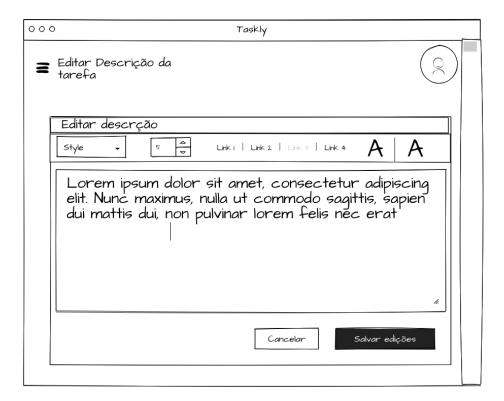
#### 3.4.1 Adicionar Tarefa



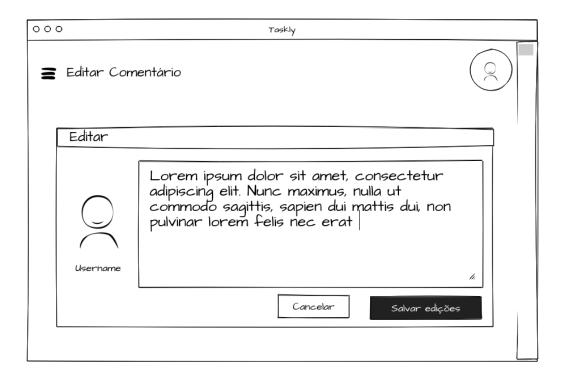
## 3.4.2 Adicionar Usuário



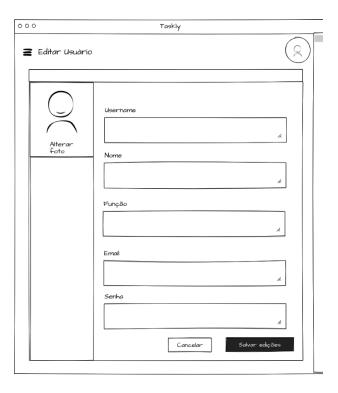
#### 3.4.3 Editar Descrição da Tarefa



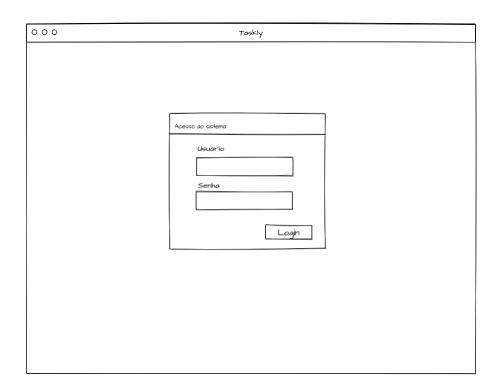
#### 3.4.4 Editar Comentário da Tarefa



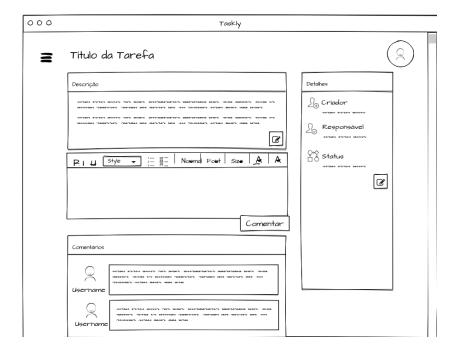
# 3.4.5 Editar Usuário



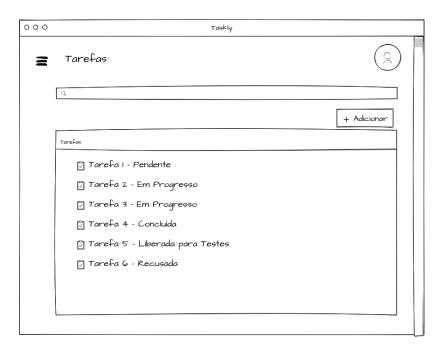
# 3.4.6 Login



## **3.4.7 Tarefa**



## 3.4.6 Listar Tarefas



## 3.4.6 Listar Usuários

