

<button>

click

(Event-Listener
auf jeden Button)



Karte
aufdecken



richtige
Reihenfolge?
ja / nein



nächste
Karte
aufdecken

<window>

Load

"leider falsch,
noch mal
versuchen!"



<window>

Load

"Glückwunsch,
du hast gewonnen!"



Choose a
sequence

math.random()



Sequenz wird
auf verdeckte
Karten übertragen



~~Event-Listener~~
"click"



START



Inhalt des
Input-Feldes
wird auf die
Karten übertragen



(Möglichkeit in Zukunft:
Timer starten)

<input>

keydown



Sequenz eingeben
(Eventlistener Keydown)