

Sarah Myrlane Lima Ferreira

UI/UX Designer

Busco projetar soluções digitais que tornem mais fácil e simples a interação dos usuários, com uso de princípios de usabilidade e de experiência do usuário. Tenho experiências na realização de pesquisa quantitativas e qualitativas e na realização de testes de usabilidade.

Telefone/Whatsapp: (85) 98915-2939

E-mail: sarahmyrlane@gmail.com

Portfólio: sarahmyrlane.com

Linkedin: linkedin.com/in/sarahferreira07

Experiência Profissional

Sistema Fiep

UX Designer Sênior

2025 - Atual

- Redesign e criação de projetos com foco em usabilidade e experiência do usuário.
- Propor soluções digitais, criando fluxos, interações e analisando dados.
- Desenvolver wireframes, fluxos de usuário e interfaces intuitivas e envolventes.
- Colaborar com equipes multidisciplinares para alinhar design aos objetivos do projeto.
- Melhorar a experiência do usuário com base em pesquisas e testes de usabilidade.

Criare Marketing Digital

UX Designer

2024 - 2025

- Desenhar wireframes, fluxos de usuário e interfaces de usuário intuitivas e envolventes, com foco em melhorar a experiência do usuário.
- Colaborar com equipes multifuncionais para garantir que as soluções de design estejam alinhadas com os objetivos do projeto e as expectativas dos clientes

IREDE – Instituto de Gestão, Redes Tecnológicas e Energias

2021 - 2024

UX Designer

- Documentar e fazer diagramas de fluxos de interações dos projetos desenvolvidos;
- Criações de padrões de interfaces de usuário e de estilos de design, com o desenvolvimento de protótipos para a web e dispositivos mobile na ferramenta Figma, com a utilização de padrões como o Material de Design e da Human Interface Guidelines;
- Trabalho colaborativo com a equipe de desenvolvimento e de negócio em apresentações handoffs de protótipos para obter feedbacks necessários no desenvolvimento de melhores produtos.

Colégio Ari de Sá Cavalcante

2020 - 2021

UX Designer

- Redesign e criação de novos projetos, com a utilização de princípios de usabilidade e experiência do usuário;
- Auxílio na proposta de soluções digitais, com criação de fluxos de páginas e interações, com análise de dados;
- Criação de protótipos e outros elementos visuais com uso de ferramentas, como o Figma, Adobe XD, Adobe Illustrator e Photoshop.

PC4 Comunicação e Tecnologia

2020

Estagiária de UI/UX designer

- Auxílio na proposta de soluções digitais, com criação de fluxos de páginas e interações;
- Prototipação de interfaces, com o uso de ferramentas como Figma e Adobe XD;
- Realização de avaliações de usabilidades e de experiência do usuário.

Educação

Design de Interação para Artefatos Digitais

Especialização - Em andamento

Cesar School

Sistemas e Mídias Digitais

Graduação - Bacharelado

Universidade Federal do Ceará

Curso de Inglês

Nível intermediário

Centro de Línguas Estrangeiras do Ceará

Cursos

Interaction Design Foundation

2023

Certificate of Membership

Coderhouse

2022

Design UX/UI Avançado

Figma Academy

2022

Figma Software

Habilidades

Prototipação

Figma, Adobe XD.

Edição gráfica

Photoshop, Illustrator
e Corel Draw.

Outros

HTML, CSS, Google
Sheets e Excel.