

# **TUGAS MODUL PRAKTIKUM 2**

## **Analisis Algoritma**



**Disusun oleh :**

**Nama : Sarah Navianti**

**NPM : 140810180021**

**Kelas : A**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PADJADJARAN**

**2020**

## Studi Kasus 1: Pencarian Nilai Maksimal

Buatlah programnya dan hitunglah kompleksitas waktu dari algoritma berikut:

### Algoritma Pencarian Nilai Maksimal

```
procedure CariMaks(input  $x_1, x_2, \dots, x_n$ : integer, output maks: integer)  
{ Mencari elemen terbesar dari sekumpulan elemen larik integer  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Elemen terbesar akan  
  disimpan di dalam maks  
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$   
  Output: maks (nilai terbesar)  
}
```

#### Deklarasi

$i$  : integer

#### Algoritma

```
maks  $\leftarrow x_1$   
 $i \leftarrow 2$   
while  $i \leq n$  do  
  if  $x_i > \text{maks}$  then  
    maks  $\leftarrow x_i$   
  endif  
   $i \leftarrow i + 1$   
endwhile
```

Jawaban Studi Kasus 1:

$$T(n) = 2(n - 2) + (n - 2) + 2$$

$$= 3n - 4$$

## Studi Kasus 2: Sequential Search

Diberikan larik bilangan bulat  $x_1, x_2, \dots, x_n$  yang telah terurut menaik dan tidak ada elemen ganda. Buatlah programnya dengan C++ dan hitunglah kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata dari algoritma pencarian beruntun (*sequential search*). Algoritma *sequential search* berikut menghasilkan indeks elemen yang bernilai sama dengan  $y$ . Jika  $y$  tidak ditemukan, indeks 0 akan dihasilkan.

```
procedure SequentialSearch(input  $x_1, x_2, \dots, x_n$  : integer,  $y$  : integer, output idx : integer)
{ Mencari  $y$  di dalam elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Lokasi (indeks elemen) tempat  $y$  ditemukan diisi ke dalam idx.
  Jika  $y$  tidak ditemukan, maka idx diisi dengan 0.
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output: idx
}
```

### Deklarasi

$i$  : integer

found : boolean { bernilai true jika  $y$  ditemukan atau false jika  $y$  tidak ditemukan }

### Algoritma

$i \leftarrow 1$

found  $\leftarrow$  false

while ( $i \leq n$ ) and (not found) do

  if  $x_i = y$  then

    found  $\leftarrow$  true

else

$i \leftarrow i + 1$

endif

endwhile

{  $i < n$  or found }

If found then {  $y$  ditemukan }

  idx  $\leftarrow i$

else

  idx  $\leftarrow$  0 {  $y$  tidak ditemukan }

endif

### Jawaban Studi Kasus 2 :

1. Kasus terbaik: ini terjadi bila  $a_1 = x$ .  
Operasi perbandingan elemen ( $a_1 = x$ ) hanya dilakukan satu kali maka:  
 $T_{\min}(n) = 1$
2. Kasus terburuk: bila  $a_n = x$  atau  $x$  tidak ditemukan.  
Seluruh elemen larik dibandingkan, maka jumlah perbandingan elemen larik ( $a_1 = x$ ) adalah :  
 $T_{\max}(n) = n$
3. Kasus rata-rata: Jika  $x$  ditemukan pada posisi ke- $j$ , maka operasi perbandingan ( $a_k = x$ ) akan dieksekusi sebanyak  $j$  kali. Jadi kebutuhan waktu rata rata algoritmanya :  
 $T_{\text{avg}}(n) = (1+2+3+\dots+n)/n = (1/2n(1+n))/n = (n+1)/2$

### Studi Kasus 3: Binary Search

Diberikan larik bilangan bulat  $x_1, x_2, \dots, x_n$  yang telah terurut menaik dan tidak ada elemen ganda. Buatlah programnya dengan C++ dan hitunglah kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata dari algoritma pencarian bagi dua (*binary search*). Algoritma *binary search* berikut menghasilkan indeks elemen yang bernilai sama dengan  $y$ . Jika  $y$  tidak ditemukan, indeks 0 akan dihasilkan.

```
procedure BinarySearch(input  $x_1, x_2, \dots, x_n$  : integer,  $x$  : integer, output : idx : integer)
{ Mencari  $y$  di dalam elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Lokasi (indeks elemen) tempat  $y$  ditemukan diisi ke dalam idx.
  Jika  $y$  tidak ditemukan maka idx diisi dengan 0.
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output: idx
}
Deklarasi
  i, j, mid : integer
  found : Boolean
Algoritma
  i  $\leftarrow$  1
  j  $\leftarrow$  n
  found  $\leftarrow$  false
  while (not found) and (i  $\leq$  j) do
    mid  $\leftarrow$  (i + j) div 2
    if  $x_{\text{mid}} = y$  then
      found  $\leftarrow$  true
    else
```

```
      if  $x_{\text{mid}} < y$  then {mencari di bagian kanan}
        i  $\leftarrow$  mid + 1
      else {mencari di bagian kiri}
        j  $\leftarrow$  mid - 1
      endif
    endif
  endwhile
  {found or i > j}

  If found then
    idx  $\leftarrow$  mid
  else
    idx  $\leftarrow$  0
  endif
```

Jawaban Studi Kasus 3 :

1. Kasus terbaik, apabila  $x$  ditemukan pada pertengahan dan operasi perbandingan elemen yang dilakukan hanya satu kali maka :  
 $T_{\min}(n) = 1$
2. Kasus terburuk, apabila elemen  $x$  ditemukan ketika ukuran larik  $= 1$ . Maka larik setiap kali memasuki looping maka jumlah operasi :  
 $T_{\max}(n) = \log_2 n$
3. Kasus rata-rata, sulit ditemukan

## Studi Kasus 4: Insertion Sort

1. Buatlah program insertion sort dengan menggunakan bahasa C++
2. Hitunglah operasi perbandingan elemen larik dan operasi pertukaran pada algoritma insertion sort.
3. Tentukan kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata untuk algoritma insertion sort.

```
procedure InsertionSort(input/output  $x_1, x_2, \dots, x_n$  : integer)
{  Mengurutkan elemen-elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$  dengan metode insertion sort.
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output:  $x_1, x_2, \dots, x_n$  (sudah terurut menaik)
}
Deklarasi
  i, j, insert : integer
Algoritma
  for i  $\leftarrow$  2 to n do
    insert  $\leftarrow$   $x_i$ 
    j  $\leftarrow$  i
    while (j < i) and ( $x[j-i]$  > insert) do
       $x[j] \leftarrow x[j-1]$ 
      j  $\leftarrow$  j-1
    endwhile
     $x[j] =$  insert
  endfor
```

Jawaban Studi Kasus 4 :

Loop sementara dijalankan hanya jika  $i > j$  dan  $\text{array}[i] < \text{array}[j]$ . Jumlah total iterasi loop sementara (Untuk semua nilai i) sama dengan jumlah inversi.

Kompleksitas waktu keseluruhan dari jenis penyisipan adalah  $O(n + f(n))$  di mana  $f(n)$  adalah jumlah inversi. Jika jumlah inversi adalah  $O(n)$ , maka kompleksitas waktu dari jenis penyisipan adalah  $O(n)$ .

Dalam kasus terburuk, bisa ada inversi  $n * (n-1) / 2$ . Kasus terburuk terjadi ketika array diurutkan dalam urutan terbalik. Jadi kompleksitas waktu kasus terburuk dari jenis penyisipan adalah  $O(n^2)$ .

## Studi Kasus 5: Selection Sort

1. Buatlah program selection sort dengan menggunakan bahasa C++
2. Hitunglah operasi perbandingan elemen larik dan operasi pertukaran pada algoritma selection sort.
3. Tentukan kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata untuk algoritma insertion sort.

```
procedure SelectionSort(input/output  $x_1, x_2, \dots, x_n$  : integer)
{  Mengurutkan elemen-elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$  dengan metode selection sort.
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output:  $x_1, x_2, \dots, x_n$  (sudah terurut menaik)
}
Deklarasi
  i, j, imaks, temp : integer
Algoritma
  for i  $\leftarrow$  n downto 2 do {pass sebanyak  $n-1$  kali}
    imaks  $\leftarrow$  1
    for j  $\leftarrow$  2 to i do
      if  $x_j > x_{\text{imaks}}$  then
        imaks  $\leftarrow$  j
      endif
    endfor
    {pertukarkan  $x_{\text{imaks}}$  dengan  $x_i$ }
    temp  $\leftarrow$   $x_i$ 
     $x_i \leftarrow x_{\text{imaks}}$ 
     $x_{\text{imaks}} \leftarrow$  temp
  endfor
```

Jawaban Studi Kasus 5 :

a. Jumlah operasi perbandingan element. Untuk setiap  $pass$  ke- $i$ ,

$i = 1 \rightarrow$  jumlah perbandingan =  $n - 1$

$i = 2 \rightarrow$  jumlah perbandingan =  $n - 2$

$i = 3 \rightarrow$  jumlah perbandingan =  $n - 3$

:

$i = k \rightarrow$  jumlah perbandingan =  $n - k$

:

$i = n - 1 \rightarrow$  jumlah perbandingan = 1

Jumlah seluruh operasi perbandingan elemen-elemen larik adalah  $T(n) = (n - 1) + (n - 2) + \dots + 1$

Ini adalah kompleksitas waktu untuk kasus terbaik dan terburuk, karena algoritma berurut tidak bergantung pada batasan apakah data masukannya sudah terurut atau acak.

b. Jumlah operasi pertukaran

Untuk setiap  $i$  dari 1 sampai  $n - 1$ , terjadi satu kali pertukaran elemen, sehingga jumlah operasi pertukaran seluruhnya adalah

$$T(n) = n - 1.$$

Jadi, algoritma pengurutan maksimum membutuhkan  $n(n - 1)/2$  operasi perbandingan elemen dan  $n - 1$  buah operasi pertukaran.