

Sarah Calderon

Engenharia de Software

Sobre

Atuei como designer gráfico por três anos, iniciando minha jornada em tecnologia com foco em desenvolvimento front-end e UX/UI design. Minha formação em design me ajudou a transitar para o universo do front-end e a experiência do usuário (UX), aprimorando minhas habilidades de comunicação e escrita técnica. Tenho conhecimento em lógica de programação e sou capaz de trabalhar com diversas linguagens de programação. Estou constantemente em busca de aprimoramento e acredito que minha abordagem multidisciplinar é um diferencial valioso no dinâmico campo do design gráfico e tecnologia.

Habilidades

Typescript | Javascript | React | Material UI
Bootstrap | Design System | C# | .Net

UI Design | UX Design | HTML | CSS | Sass
Figma | Adobe XD | Photoshop | Illustrator

Experiências

SINPRORS
12/2023 - atualmente

Trabalho como desenvolvedora web, atuando na sustentação de um sistema existente e também auxiliando na criação de novos projetos. Trabalho com Design System e as seguintes tecnologias: Javascript, Typescript, Material UI, Bootstrap, React, C#, .Net, SQL. Também mantendo sistema em wordpress, junto da organização feita no Jira.

Cursos

Coursera Google - Experiência de usuário

Métodos de pesquisa de UX, Mapas de empatia e jornadas, Desenvolver problemas para definir as necessidades dos usuários, Realizar auditorias competitivas, Identificar e levar em consideração os vieses na pesquisa de UX, Protótipos de baixa e alta qualidade, Wireframes.

Origamid - Desenvolvimento Front-End

Desenvolvimento Front-end, Javascript, Typescript, Wordpress, UI Design, Vue, React, Bootstrap.

Gracom Escola De Efeitos Visuais - Design Gráfico

Pacote Adobe