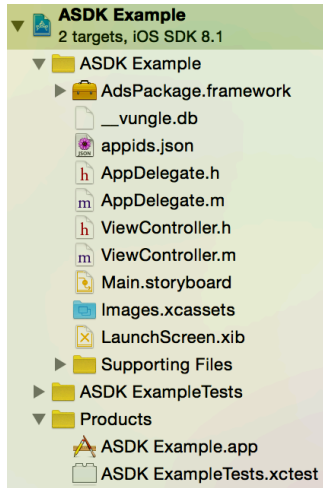


AdsPackageFramework

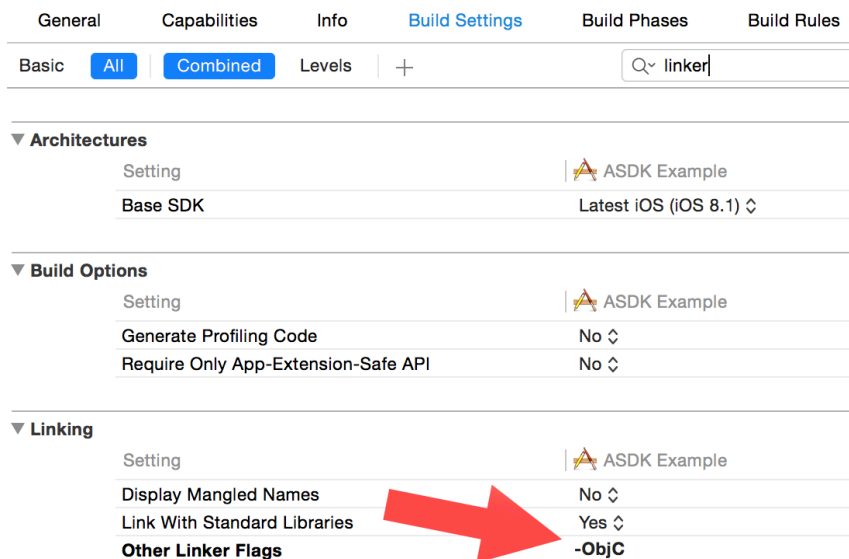
Version 0.1.2 - Felix - 2014.12.30

使用framework的方法

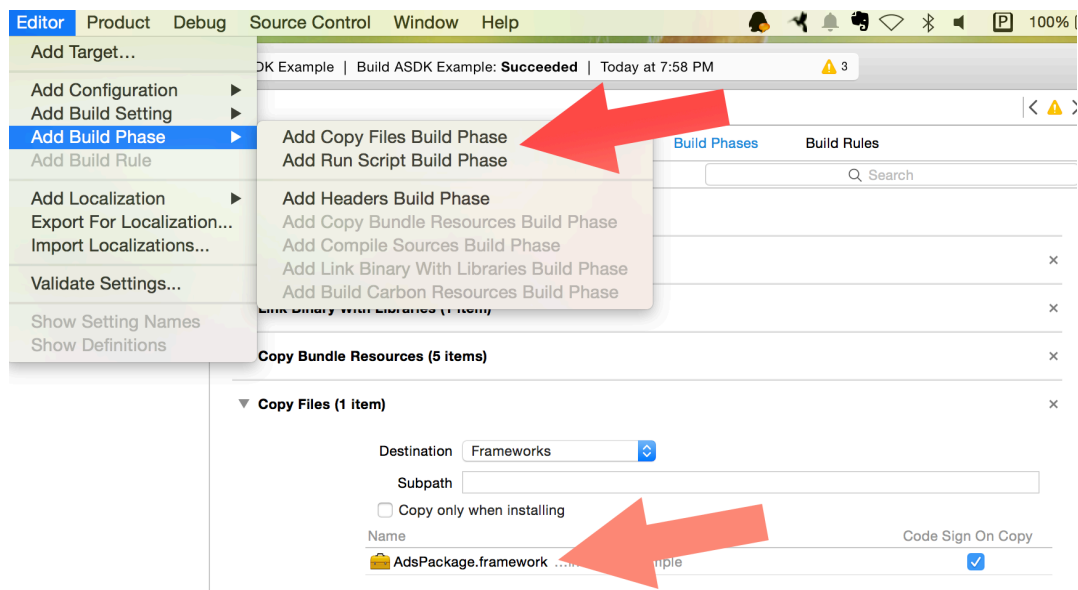
- 把 AdsPackage.framework, appids.json 和 __vungle.db 拽到您的项目里



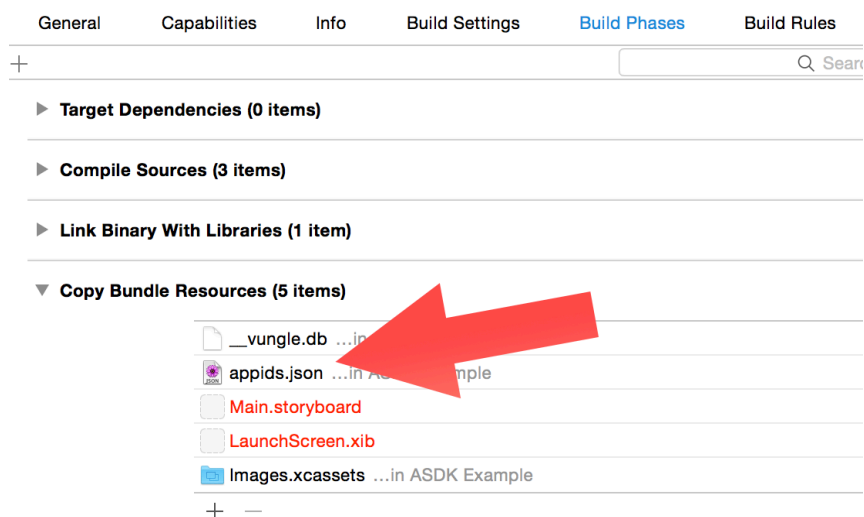
- 进入项目的 Build Settings, 设置 Other Linker Flags 为 -ObjC



- 进入项目的 Build Phase, 在顶部菜单选择 Editor -> Add Build Phase -> Add Copy Files Build Phase; 在 Copy Files 栏下方, 在 Destination 选择 Frameworks, 然后添加 AdsPackage.framework



- 确认项目的 Build Phase 里的 Copy Bundle Resources 栏目里有 appids.json 和 __vungle.db 文件



- 在项目需要的头文件里添加header: `#import <AdsPackage/AdsPackage.h>`
- 在项目 AppDelegate.m 文件的 `-(BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {}` 函数里, 添加:

```
[[AdsPackage sharedInstance] startWithPath:[[NSBundle mainBundle]
pathForResource:@"appids" ofType:@"json"] viewController:self.window.rootViewController];
```

- 任何地方如果需要进行Debug, 调用 `[[AdsPackage sharedInstance] addAdViewPublic:@"2013"]`
- 本framework目前只支持 armv7s, armv7, 和 arm64 (真机测试), 不支持 i386 and x86_64 () 模拟器调试)

General	Capabilities	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules
Basic	All	Combined	Levels	+	Q
▼ Architectures					
Setting			ASDK Example		
Additional SDKs					
Architectures			armv7s armv7 arm64 ⚙		
Base SDK			Latest iOS (iOS 8.1) ⚙		
Build Active Architecture Only			No ⚙		
Supported Platforms			iOS ⚙		
Valid Architectures			arm64 armv7 armv7s		

许可证书

- 准备中（目前内部使用）