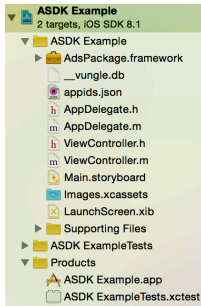


# 广告SDK集成说明

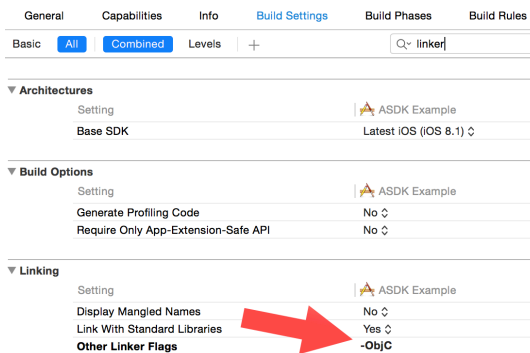
Version 0.1.4

## 使用framework的方法

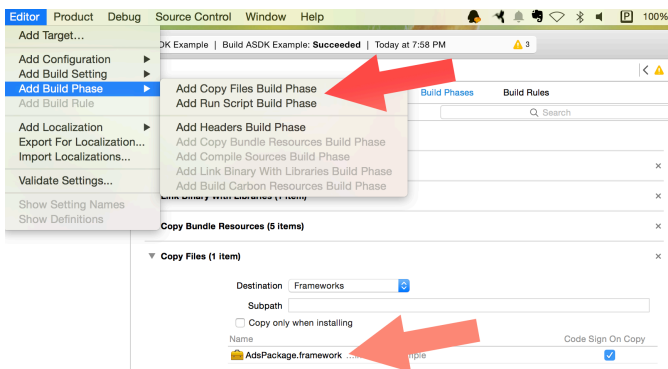
- 把 `AdsPackage.framework` 和 `__vungle.db` 拽到您的项目里



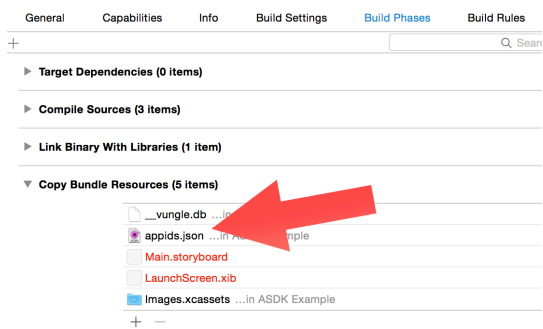
- 进入项目的 `Build Settings` ,设置 `Other Linker Flags` 为 `-ObjC`



- 进入项目的 `Build Phase` ,在顶部菜单选择 `Editor -> Add Build Phase -> Add Copy Files Build Phase` ;在 `Copy Files` 栏下方,在 `Destination` 选择 `Frameworks` ,然后添加 `AdsPackage.framework`



- 确认项目的 `Build Phase` 里的 `Copy Bundle Resources` 栏目里有 `appids.json` 和 `__vungle.db` 文件



- 在 项目需要的头文件里添加header: `#import <AdsPackage/AdsPackage.h>`
- 在 项目 AppDelegate.m 文件  
的 `-(BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions` 函数里, 添加:

```
[[AdsPackage sharedInstance] startWithPath:[NSBundle mainBundle] pathForResource:@"appids" ofType:@"json"]
viewController:self.window.rootViewController];
```

- 任何地方如果需要 进行Debug, 调用 `[[AdsPackage sharedInstance] addAdViewPublic:@"2013"]`
- 本framework目前只支持 `armv7s`, `armv7`, 和 `arm64` (真机测试), 不支持 `i386` and `x86_64` () 模拟器调试)

