

Introdução a Programação Orientação a Objetos I

Código da turma no classroom: iqmtxhd
Aulas: Segunda - 20:20 e Quinta - 18:30

O QUE TEREMOS NA AULA DE HOJE!



— ROTEIRO

Praticando os conceitos da aula anterior

Atividade prática

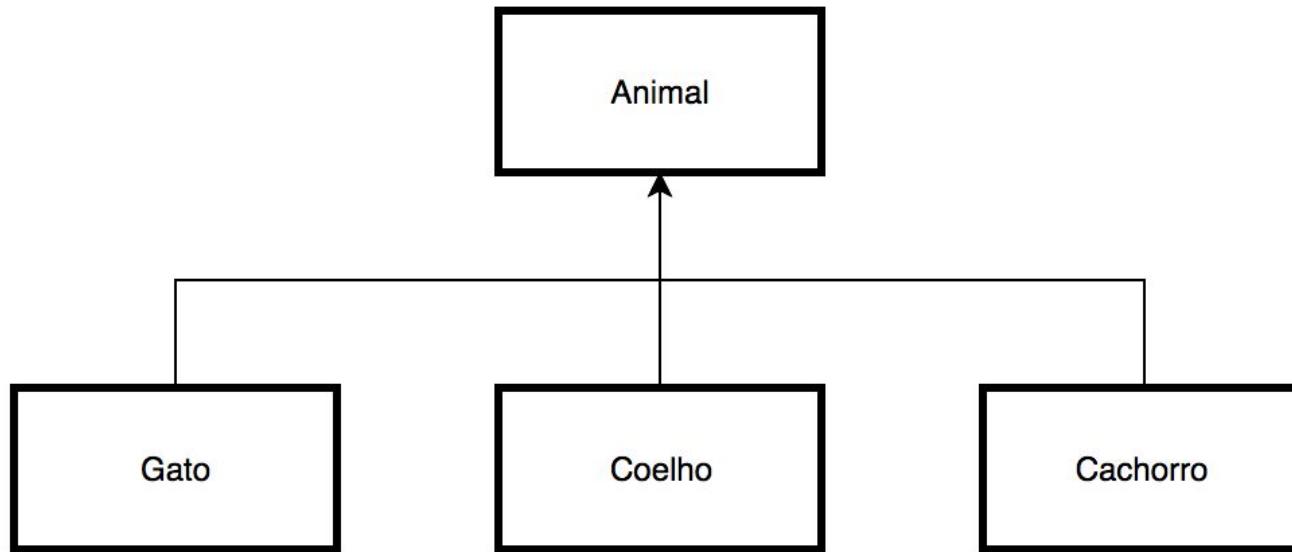
- Escolha um problema:
 - Jogo da Forca (Gian)
 - Calculadora (Delcimar)
 - Banco Financeiro
(Andreysson)
 - Avaliação de Alunos
(Hercules)

Herança

O que é a Herança?

A Herança é um conceito do paradigma da orientação à objetos que determina que uma classe (filha) pode herdar atributos e métodos de uma outra classe (pai) e, assim, evitar que haja muita repetição de código.

O que é a Herança?



O que é a Herança?

A herança clássica nos leva as dois benefícios:

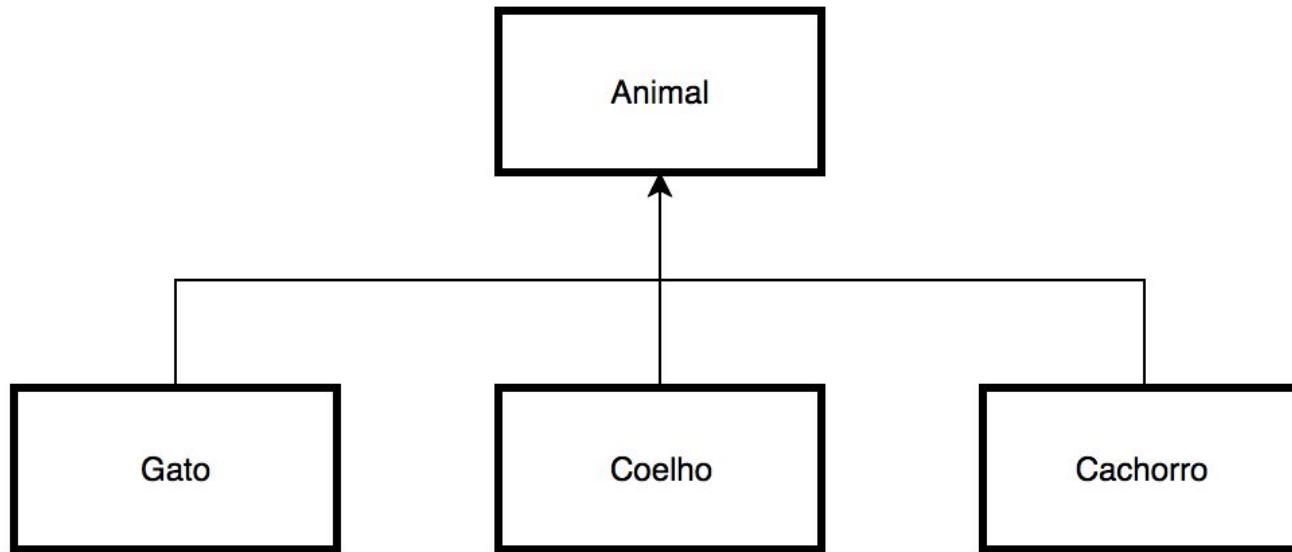
- Reuso de contrato (especificação);
- Reuso de código (implementação);

Outra relação importante que temos na herança refere-se à generalização e à especificação.

O que é a Herança?

- Quanto mais “alto” na árvore, mais genérico é, quanto mais baixo, mais específico.
- Generalizar é o ato de reunir características comuns numa classe de tal forma que ela possa servir de extensão para outras.

O que é a Herança?



O que é a Herança?

- No lado oposto, especificar é tornar específico, ou seja, com características mais singulares e que não devem estar na classe pai, pois, normalmente, são essas características que dão o valor de sub-tipo à classe em questão.
- A relação que temos é que, classes pai são classes de generalização e subclasses normalmente são classes de especialização.

Como usar a herança no Python?

- Para utilizar a herança no Python é bem simples. Assim com vimos no diagrama acima, vamos criar quatro classes para representar as entidades Animal, Gato, Cachorro e Coelho.

Introdução a Programação Orientação a Objetos I

Código da turma no classroom: iqmtxhd
Aulas: Segunda - 20:20 e Quinta - 18:30