

Componente Curricular: Introdução a Programação Orientação a Objetos I	Carga Horária Total: 144 horas
Etapas: 1º Ano	
EMENTA Conceitos de Orientação a Objetos; Mensagens; Métodos, estados; tipos e classes; Polimorfismo; identificação de objetos; abstrações; generalizações. Características, sintaxe, recursos de uma linguagem orientada a objetos. Tratamento de exceções. Componentes de interface gráfica (AWT/Swing). Acesso a sistema de arquivos.	
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS: Básica: DEITEL, P.; DEITEL, H. Java: como programar. 8.ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. FURGERI, Sérgio. Java 7: ensino didático:desenvolvendo e implementando aplicações. São Paulo: Érica, 2010. MANZANO, Jose Augusto N. G.; COSTA JR., Roberto Affonso da. Java 7: programação de computadores - guia prático de introdução, orientação e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2011. Complementar: RISSETTI, Gerson; PUGA, Sandra. Lógica de programação e estruturas de dados: com aplicações em Java. 2 ed. Prentice Hall, 2008. 272 p. CARDOSO, C. Orientação a objetivos na prática: aprendendo orientação a objetivos com Java. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2006. FURGERI, S. Programação orientada a objetivos: conceitos e técnicas. São Paulo: Saraiva: Érica, 2015. PERKOVIC, L. Introdução a computação usando Python: um foco no desenvolvimento de aplicativos. Rio de Janeiro: LTC, 2016. WAHLIN, D. XML E ASP.NET para desenvolvedores. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2003. [Livro eletrônico]	