

San Juan

- 所有相關的變數都是用array連接
 - 有關牌的array有6個，分別為名稱、價格、得分、使用的階段(e.g. builder phase)以及每種牌的個數(110張牌分為29類)。
 - 與4個角色(包含使用者)有關的array有8個，除了名稱、分數、得到的牌總數、建築數、貨物數，還有用二維陣列表示手上有那些牌、有那些建築、哪些建築有生產貨物。
- 為了讓使用者知道遊戲進行到哪一步，每次列出所有的牌後需要按enter才能繼續。
- 嚴格判斷使用者的輸入
 - 不能選/丟棄重複的牌、有些問題能輸入0跳過，有些一定要選擇
- 可以選擇電腦level 1 或 2
 - Level 1 電腦幾乎是隨機選擇、Level 2 的電腦會優先建造生產建築和遊戲結束後計算分數的特殊牌