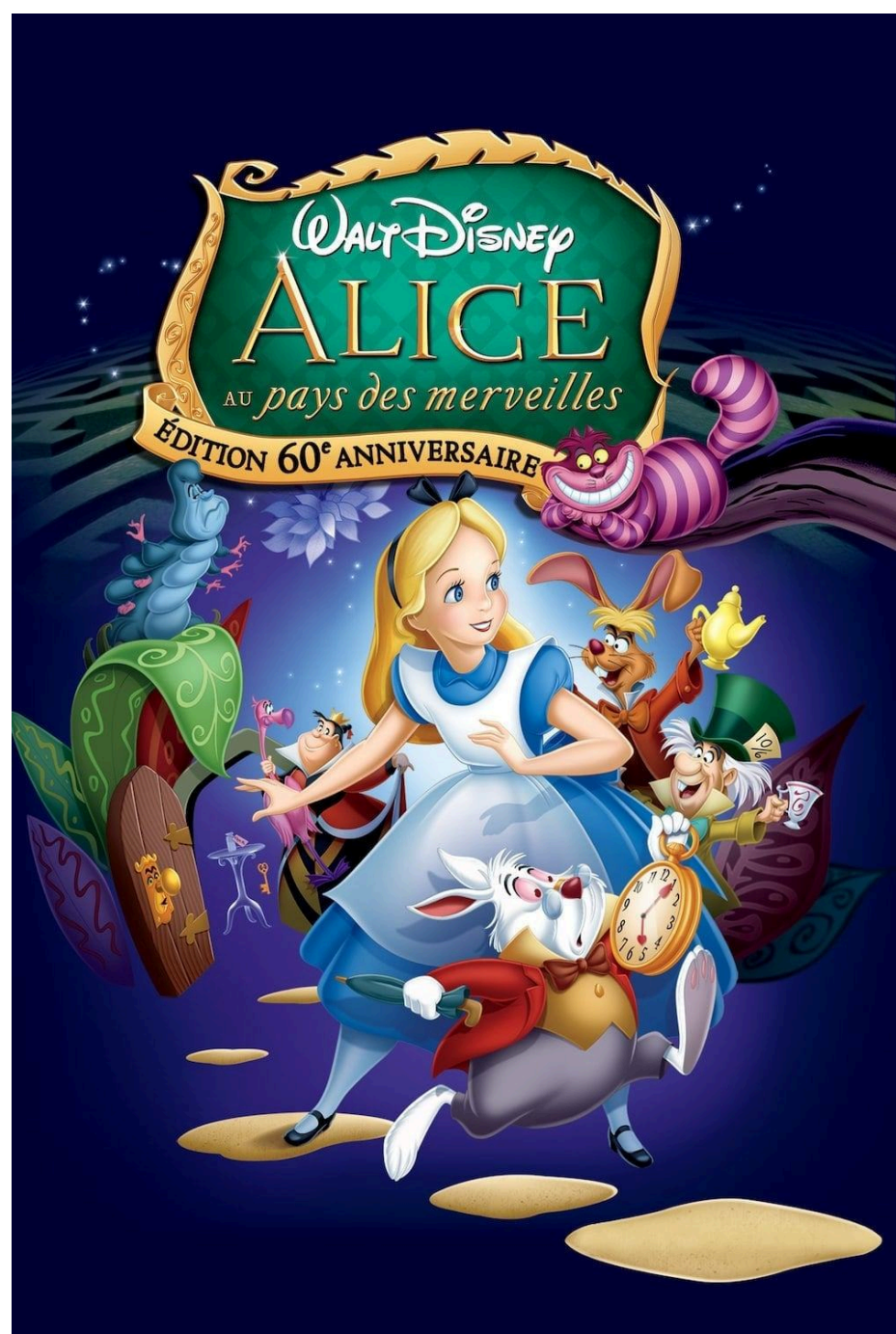


Alice aux pays des merveilles

Pour cette expérience, je souhaite plonger l'utilisateur dans l'univers d'Alice au pays des merveilles. L'utilisateur sera réduit à une taille minuscule et commencera son voyage au bout de la table du Chapelier fou. Il pourra se déplacer parmi la vaisselle, autour de cette table s'étendra un jardin, renforçant l'immersion dans cet univers.

Le but est de trouver le gâteau de non-anniversaire de Alice pour pouvoir reprendre une taille réelle.



Mon expérience

En un mot : **Fantastique**



Schéma de ma scène

