

Sistema de Gerenciamento de Eventos

## Especificação dos Requisitos

Versão 1.0

EQUIPE – SEVEN2 – Alex de Oliveira, Anderson Lemos, Antonio Guilherme, Danrley Teixeira, Talita Vasconcelos	Versão: 1.0
Sistema de Gerenciamento de Eventos	Data: 20/03/2014

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
14/03/1	1.0	Criação	EQUIPE SEVEN2

EQUIPE – SEVEN 2	Versão: 1.0
Sistema de Gerenciamento de Eventos	Data: 14/03/2014

# Índice Analítico

# Especificação dos Requisitos

## 1 INTRODUÇÃO

### 1.1 FINALIDADE

Documentar detalhadamente os requisitos do cliente, descrevendo os casos de uso, as restrições, os requisitos funcionais e não funcionais do sistema. Servindo de base para toda a sequência de desenvolvimento do projeto.

### 1.2 REFERÊNCIAS

Relatório de Viabilidade e Plano de projeto (v-1.0)

## 2 REQUISITOS DO SISTEMA

### 2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Interessado	Descrição
RF001	Cliente	O sistema deve permitir a autenticação do usuário.
RF002	Cliente	O sistema deve permitir o cadastro de participante.
RF003	Cliente	O sistema deve permitir inscrição de participantes em um evento.
RF004	Cliente	O sistema deve permitir a geração e impressão do boleto para pagamento de inscrição.
RF005	Cliente	O sistema deve permitir o acompanhamento da inscrição pelo participante.
RF006	Cliente	O sistema deve permitir a edição da inscrição pelo participante.
RF007	Cliente	O sistema deve permitir a visualização de confirmação do pagamento pelo participante em um evento.
RF008	Cliente	O sistema deve permitir o envio de e-mails sobre o status da inscrição.
RF009	Cliente	O sistema deve permitir ao usuário gerar o certificado de participação em um evento.
RF010	Cliente	O sistema deve permitir que o administrador crie um evento.
RF011	Cliente	O sistema deve permitir que o administrador cadastre organizadores no sistema.
RF012	Cliente	O sistema deve permitir que o administrador associe organizadores a um evento.
RF013	Cliente	O sistema deve permitir que o administrador finalize o evento.
RF014	Cliente	O sistema deve permitir que um organizador crie, exclua, edite e visualize as atividades de um evento.
RF015	Cliente	O sistema deve permitir que um organizador atualize o status de pagamento de um participante.
RF016	Cliente	O sistema deve permitir que um organizador controle as entradas e saídas financeiras de um evento.
RF017	Cliente	O sistema deve permitir que um organizador gere relatório de participantes inscritos por atividades.
RF018	Cliente	O sistema deve permitir que um organizador gere relatório de participantes que tenham efetuado pagamento da inscrição.
RF019	Cliente	O sistema deve permitir que um organizador possa gerar a lista de

		presença em atividades.
RF020	Cliente	O sistema deve permitir que o usuário visualize a programação do evento.

## 2.2 REGRAS DE NEGÓCIO

ID	Interessado	Descrição
RN001	Cliente	O sistema deve permitir estipular e limitar o número máximo de inscritos em atividades.
RN002	Cliente	O sistema deve permitir que um participante possa ser classificado como estudante ou profissional.
RN003	Cliente	O sistema deve permitir estipular os preços que profissionais e estudantes devem pagar para inscrever-se em atividades.
RN004	Cliente	O sistema deve permitir que inscrições sejam aceitas somente durante o período de inscrição.
RN005	Cliente	O sistema deve permitir a reimpressão do boleto de pagamento de inscrição.
RN006	Cliente	O sistema deve permitir a identificação única de cada usuário.
RN007	Cliente	O sistema deve permitir que o certificado esteja disponível para o usuário ao final do evento.
RN008	Cliente	O sistema não deve permitir que o participante edite sua inscrição após confirmação de pagamento.
RN009	Cliente	O sistema só poderá gerar boleto se o participante estiver escrito no evento.
RN009	Cliente	O sistema só poderá cadastrar organizador se já tiver um evento criado.
RN010	Cliente	O sistema não deverá permitir que um participante se inscreva em atividades que choquem horário.
RN011	Cliente	Uma movimentação financeira só poderá ser criada por um organizador com permissão para manipular o módulo financeiro.
RN012	Cliente	As atividades só poderão ser manipuladas por organizadores com permissão para isso
RN013	Cliente	Uma movimentação financeira pode ser um débito ou um crédito.
RN014	Cliente	O login do usuário será seu e-mail.

## 2.3 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

ID	Interessado	Descrição
RNF001	Cliente	O sistema deve ser seguro, pois manipulará números de documentos pessoais dos participantes.
RNF002	Cliente	O sistema deve ter uma interface de fácil usabilidade, para que qualquer usuário com formação básica em informática, possa utilizá-lo.
RNF003	Cliente	O sistema deve ser confiável, de forma que realize todas as suas funções conforme especificadas,
RNF004	Cliente	O sistema deve ser manutenível, para que módulos futuros possam ser acrescentados.

## 3 CASOS DE USO DO PROJETO

### 3.1 ATORES

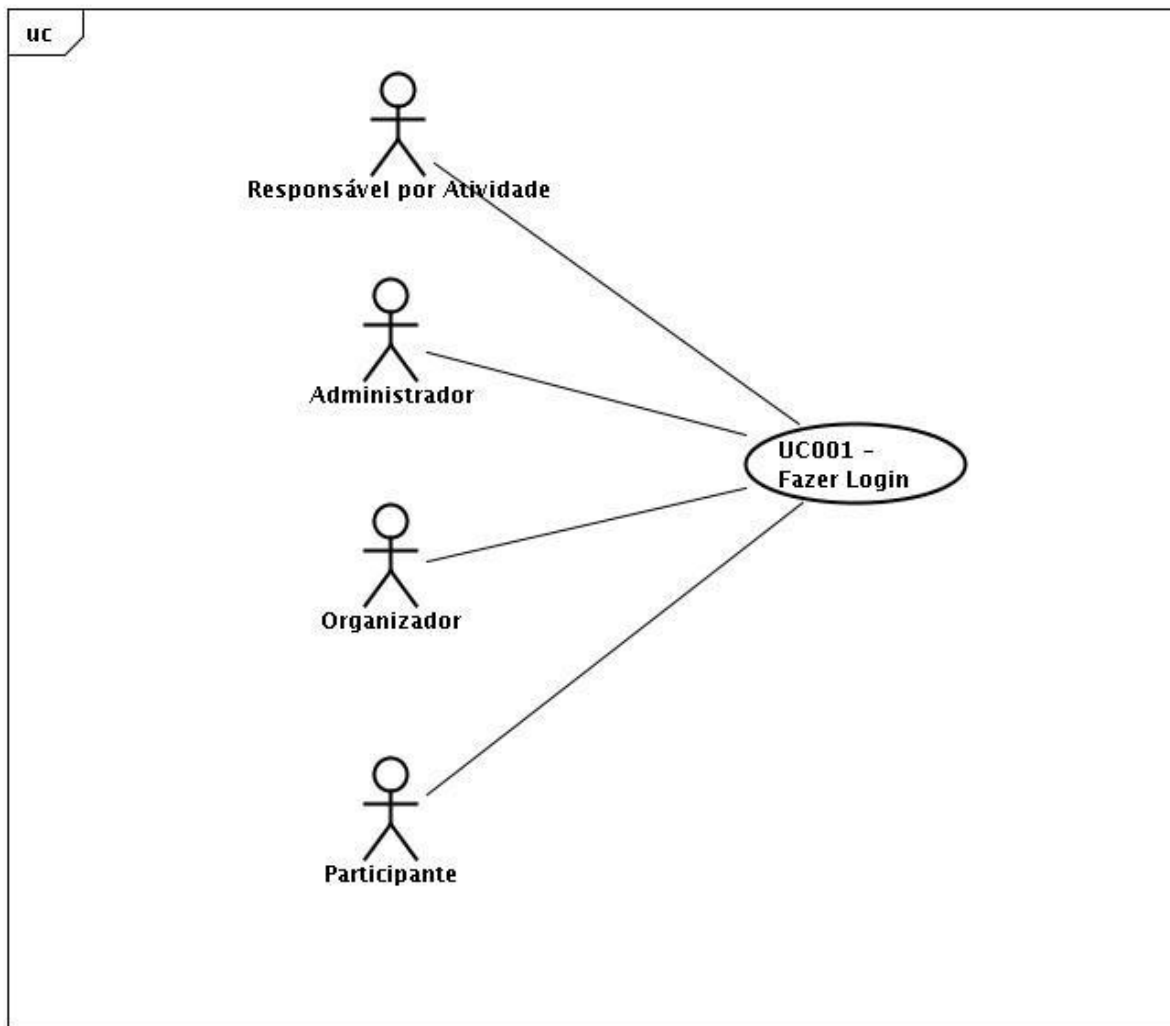
ID	Ator	Descrição
----	------	-----------

A001	Participante	Usuários que participarão do evento.
A002	Organizador	Usuários que fazem parte da organização do evento.
A003	Administrador	Usuário que administra o sistema.
A004	Responsável por Atividade	Usuário que é responsável pela atividade, por exemplo: palestrante.

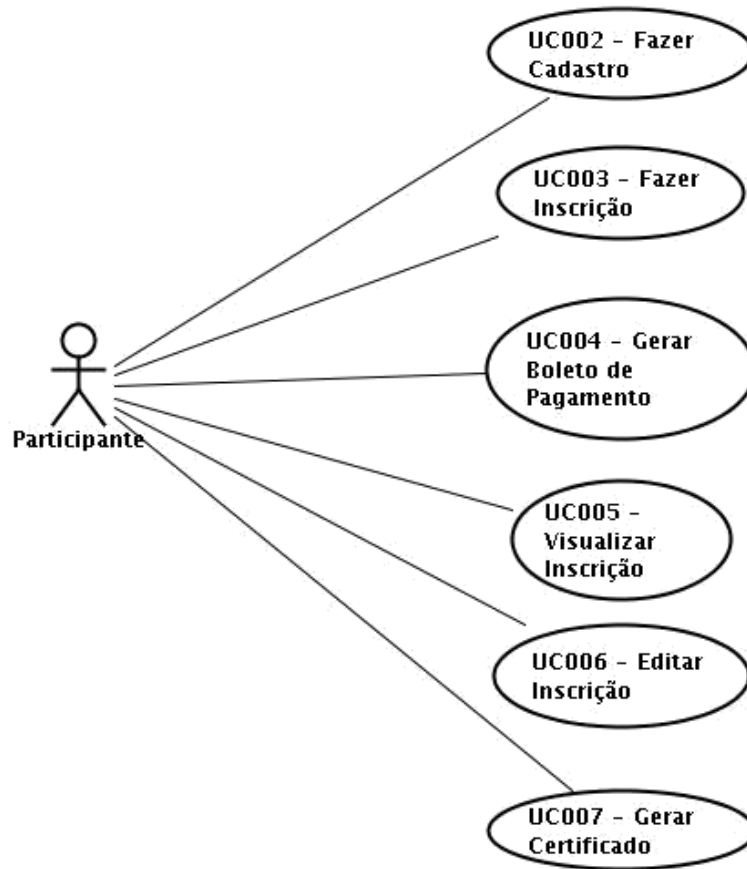
### 3.2 CASOS DE USO

ID	Caso de Uso	Descrição
UC001	Fazer Login	Este caso de uso representa a funcionalidade de autenticação dos usuários no sistema.
UC002	Fazer Cadastro	Este caso de uso representa a funcionalidade de usuários se cadastrarem no sistema.
UC003	Fazer inscrição	Este caso de uso representa a funcionalidade do participante fazer inscrição em um evento.
UC004	Gerar Boleto de Pagamento	Este caso de uso representa a funcionalidade de gerar boleto após a inscrição.
UC005	Visualizar inscrição	Este caso de uso representa a funcionalidade de acompanhamento da inscrição, podendo o participante editar informações e reimprimir boleto antes do pagamento.
UC006	Editar inscrição	Este caso de uso representa a funcionalidade do participante modificar os dados de sua inscrição em um evento.
UC007	Gerar Certificados	Este caso de uso representa a funcionalidade de geração de certificados após o término do evento
UC008	Manter Atividades em Evento	Este caso de uso representa a funcionalidade de criar, editar, excluir e visualizar atividade no evento pelo organizador.
UC009	Cadastrar Organizadores	Este caso de uso representa a funcionalidade de cadastrar organizadores no sistema pelo administrador do evento.
UC010	Atualizar Status de Pagamento do Participante	Este caso de uso representa a funcionalidade de atualizar o status de pagamento da inscrição do participante, pelo organizador.
UC011	Manter Movimentação Financeira	Este caso de uso representa a funcionalidade de criar, editar, excluir e visualizar movimentação financeira do evento pelo organizador.
UC012	Gerar Relatórios de Participantes por Atividades	Este caso de uso representa a funcionalidade de geração de relatórios de participantes por atividades pelo organizador.
UC013	Gerar Relatório de Participante Quites	Este caso de uso representa a funcionalidade de gerar relatório de participantes que já efetuaram pagamento da inscrição pelo organizador
UC014	Gerar Lista de Presença em Atividades	Este caso de uso representa a funcionalidade de gerar as listas de presença em atividades pelo organizador.
UC015	Gerar Confirmação de Pagamento da inscrição por e-mail.	Este caso de uso representa a funcionalidade do sistema de enviar um e-mail para um participante confirmando o pagamento da sua inscrição.
UC0016	Manter Evento	Este caso de uso representa a funcionalidade de criação, edição, exclusão e visualização de um evento pelo administrador no sistema.

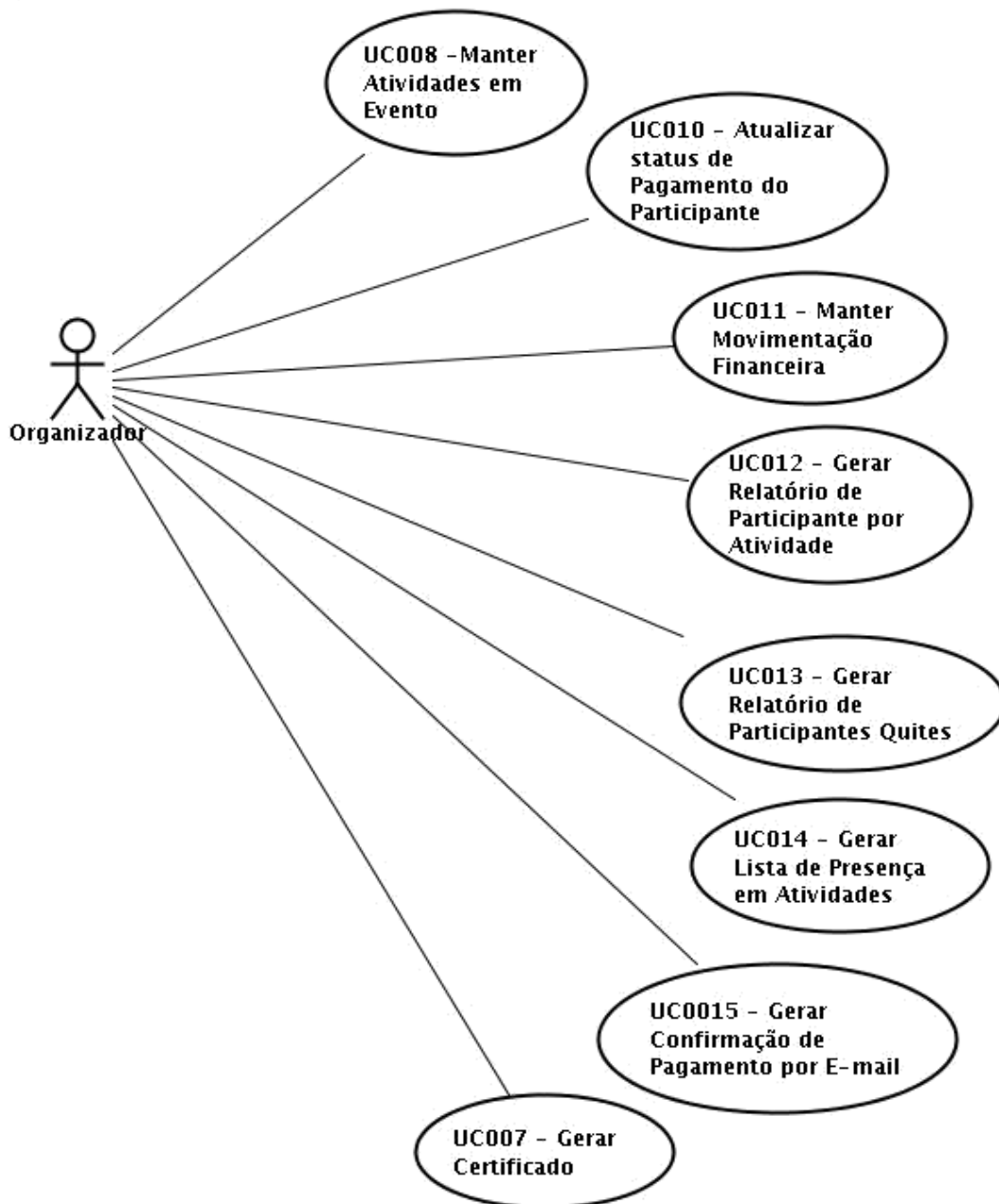
### 3.3 DIAGRAMA DE CASO DE USO



uc







uc

