

AskMath

Um Ambiente Virtual de Aprendizagem para Auxiliar no Processo de Ensino e Aprendizagem de Matemática

Marciano Saraiva e Samy Soares 24 de novembro de 2016

Universidade Federal do Ceará - Campus de Quixadá

Roteiro

- 1. Introdução
- 2. Público-alvo
- 3. O Ambiente
- 4. Diferencial
- 5. Ferramentas
- 6. Trabalhos Futuros
- 7. Referências

Introdução

Sobre







O AskMath é uma iniciativa do grupo PET-Tecnologia da Informação e objetiva prover uma plataforma de ensino para auxiliar estudantes do ensino médio e superior em seu processo de aprendizagem de Matemática.

Motivação

- Grande número de reprovações e desistências em turmas iniciais de Matemática de cursos na Universidade Federal do Ceará - Campus Quixadá.
- A Organização para Cooperação e Desenvolvimento Econômico(OECD) revelou que em 2015, 67.1% do alunos brasileiros estavam abaixo do nível 2 (os níveis vão de 1 a 6) de proficiência em matemática na escala do PISA (OECD, 2016).

Público-alvo

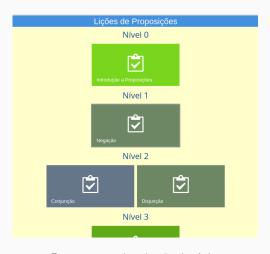
Público-alvo

- Estudantes do ensino médio que buscam uma ferramenta para praticar o conhecimento adquirido nas aulas
- Ingressantes no ensino superior que possuem deficiências de matemática em sua formação desde o ensino médio
- Professores de Matemática que desejam acompanhar o andamento de sua turma

O Ambiente

Lições Fragmentadas

Figura 1: Representação da Hierarquia entre lições



Fonte: <www.askmath.quixada.ufc.br>

Resolução de Problemas

Questões de Tabelas Verdade Pontos da Lição : 2 Questões Corretas : 2/15 Saltos Restantes : 1 Histórico Seu nivel Cada coluna da Tabela Verdade será proposições contidas na proposição final, começando das proposições simples e seguindo a ordem de Ex: Tabela Verdade da proposição "P ∧ ¬Q" $\neg Q \mid P \land \neg Q$ Novos pontos: Todos os Pontos: Quando a proposição " $P
ightarrow \neg Q$ " será falsa? *** IRONOS Sempre quando P é verdadeira e Q é falsa. Sempre guando P é verdadeira e O é verdadeira. Sempre guando P é verdadeira e O é falsa. Sempre será falsa. Nunca será falsa. ✓ Responder (Saltar → Rever Saltos

Figura 2: Exemplo de um Problema

Fonte: <www.askmath.quixada.ufc.br>

Fórum de Discussões

Figura 3: Fórum de Discussões



Fonte: <www.askmath.quixada.ufc.br>

Diferencial

Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

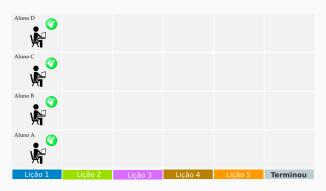


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem



Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

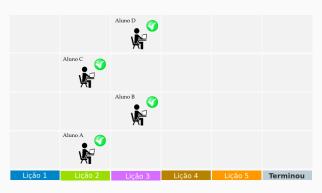


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem



Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

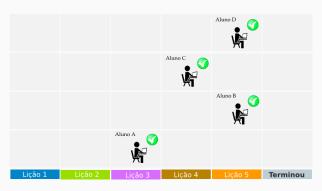


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

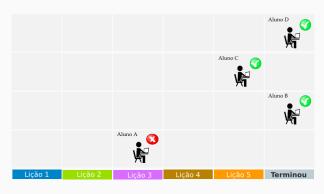


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

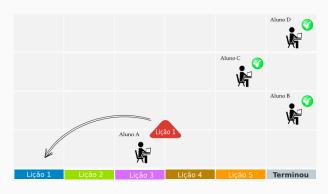


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

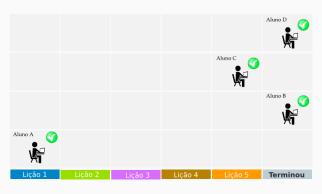


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

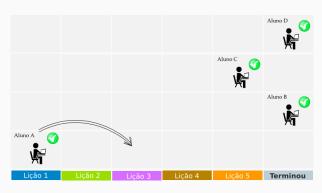


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem

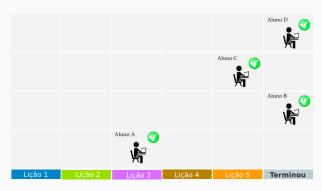


Figura 4: Representação do nosso Modelo de Aprendizagem



Figura 5: Estrutura do Problema

Problema N

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

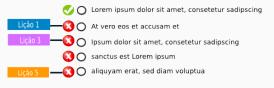


Tabela 1: Comparação entre os tradicionais modelos de aprendizagem e o nosso.

| Modelos Tradicionais | Nosso Modelo |
|-------------------------------|-----------------------------|
| Centrado no professor | Centrado no aluno |
| Absorção passiva | Participação ativa do aluno |
| O professor como especialista | O professor como guia |
| Estático | Dinâmico |
| Aprendizado predeterminado | Aprender a aprender |

Ferramentas

Ferramentas utilizadas

- Linguagem de Programação: Python
- Framework Back-end: Django
- Framework Front-end: Metro UI CSS
- Plugin de Internacionalização: Rosetta
- Banco de Dados: PostgreSQL
- Engine para Latex: MathJax

Trabalhos Futuros

Trabalhos Futuros

- Bate-papo entre alunos
- •
- Versão para Dispositivos Móveis

Referências

Referências I

© OECD. Annual report of the Programme for International Student Assessment, Low-Performing Students: Why They Fall Behind and How to Help Them Succeed. Paris, France: OECD, 2016.

Comentários



Obrigado!