

Relato de Experiência da Criação de Videoaulas sobre Desenvolvimento de Jogos com a Unity 3D

Marciano Machado Saraiva e Prof. Me. Samy Soares Passos de Sá

Uma das atividades desenvolvidas pelo Programa de Educação Tutorial – Tecnologia da Informação (PET - TI) neste ano (2016) foi a criação de videoaulas sobre desenvolvimento de jogos em 3D com a plataforma Unity. Os jogos oferecem um mecanismo alternativo de aprendizagem capaz de estimular habilidades de coordenação, concentração e raciocínio lógico. Na educação, essas habilidades são essenciais para o sucesso da aprendizagem de conteúdos principalmente relacionados com as ciências exatas. Atualmente o mercado de jogos movimenta bilhões de dólares em todo o mundo e é considerado como um mercado ainda em expansão. Apesar disso, projetar e desenvolver jogos não é uma tarefa fácil. Diversos conhecimentos da computação, e de outras áreas, são necessários para que essa tarefa seja realizada de forma que o resultado seja um jogo atraente, divertido e, possivelmente, comercializável. Pensando nisso, o objetivo dessa atividade é permitir que estudantes de computação pratiquem os conceitos e técnicas aprendidos em sala de aula assim como aumentar o interesse de estudantes de outras áreas por computação. Para desenvolver o jogo, fruto das videoaulas, utilizamos a versão 5 da Unity por se tratar da versão da mais atual da plataforma. As primeiras videoaulas possuem caráter introdutório, com a finalidade de apresentar aos espectadores a plataforma de desenvolvimento, seus recursos e componentes. As aulas seguintes apresentam as etapas da criação do jogo que escolhemos construir. O jogo escolhido como exemplo nas videoaulas foi um jogo de corridas, gênero escolhido por apresentar facilidade de implementação, ser intuitivo aos espectadores, e permitir explorar mais os recursos da Unity. Nas videoaulas, apresentamos a ferramenta de desenvolvimento, a criação de objetos, o sistema de hierarquia, o sistema de física, ambientes com árvores e gramas, texturas, otimização e diversos outros assuntos. Para disponibilizarmos as videoaulas ao público, optamos por criar um canal no YouTube denominado “Game Programming Tutorials”. Os vídeos estão sendo editados e disponibilizados no canal, assim que todos estiverem concluídos, começaremos a divulgação do material na Universidade Federal do Ceará - Campus Quixadá.

Palavras-chave: Videoaulas. Desenvolvimento de Jogos. Unity.