#### n\_componentsint, default=2

تعداد كامپوننتهايي كه ميخواهيم بر اساس آنها داده را كاهش بعد دهيم. طبق خواسته سوال و نيز حالت ديفالت اين پارامتر 2 است.

## perplexityfloat, default=30.0

تعداد نزدیکترین همسایههایی که برای هر نقطه انتخاب میکنیم. هر قدر هم دیتاست بزرگتر باشد، این عدد بزرگتر خواهد بود. از آنجا که دیتاست ما 1000 داده دارد و نه آنچنان بزرگ است و نه آنچنان کوچک و دادهها نیز تقریباً خوب از هم تفکیک شدهاند، حالت دیفالت این پارامتر یعنی بررسی 30 همسایه مجاور هر نقطه کفایت میکند.

## early exaggerationfloat, default=12.0

مقدار نزدیکی همسایهها در فضای تبدیل شده با بعد کمتر را بررسی می کند. برای مقادیر بیشتر این پارامتر، فاصله کلاسهای مختلف در فضای با بعد کمتر بیشتر است.

#### learning ratefloat, default=200.0

معمولا بین 10 تا 1000 است و وقتی تابع هزینه در مینیمم محلی گیر میفتد، افزایش این پارامتر کمک میکند.

## n\_iterint, default=1000

حداکثر تعداد پیمایش برای بهبود بخشیدن جواب. حداقل 250 است.

#### n iter without progressint, default=300

حداكثر تعداد پيمايش بدون بهينهسازي.

#### min grad normfloat, default=1e-7

اگر اندازه گرادیان کمتر از مقدار ترشهولد باشد، بهینهسازی متوقف میشود.

#### metricstr or callable, default='euclidean'

معیار محاسبهی فاصلهی نقاط از همدیگر . این معیار به طور دیفالت فاصلهی اقلیدسی را به دست میاورد.

#### init{'random', 'pca'} or ndarray of shape (n\_samples, n\_components), default='random'

مقداردهی اولیه نحوه کاهش بعد. PCA mode نمیتواند برای دادههای با فاصله از پیش محاسبه شده استفاده شود. همچنین معمولاً این حالت ایتسبلتر از حالت رندوم است.

# verboseint, default=0

مقدار verbosity

## random\_stateint, RandomState instance or None, default=None

این پارامتر random number generatorرا تعیین میکند. مقادیر کتفاوت منجر به تفاوت در مینیممهای محلی برای تابع هزینه می شود.

## methodstr, default='barnes\_hut'

روشی که به وسیلهی آن کاهش گرادیان می دهیم انتخاب می شود. اگر دقت معمولی و سرعت مناسب مدنظر باشد از روش Barnes-Hut approximation که در (NlogN) جواب میدهد استفاده می شود. دیفالت نیز همین روش است. اگر دقت بیشتری (مثلاً خطای همسایه های هر نقطه زیر 3 درصد) مدنظر باشد، از روشی با زمان اجرای 3 (3 استفاده می شود .

## anglefloat, default=0.5

این پارامتر tradeoff بین سرعت و دقت را تعیین می کند.

## n\_jobsint, default=None

تعداد عملیاتی که به طور همزمان اجرا میشوند تا همسایههای هر نقطه یافت شوند.

## square\_distancesTrue or 'legacy', default='legacy'

این معیار تعیین میکند که آیا مقادیر فاصلهها به توان 2 برسد یا خیر. حالت دیفالت این پارامتر که legacy است، تنها 'metrix='euclidean باشد به توان 2 میرساند.