## RELACIÓN DE PROBLEMAS EN JAVA

## (Entrada y salida básica, operadores, tipos básicos)

- 1. Pedir los coeficientes de una ecuación se 2º grado, y muestre sus soluciones reales. Si no existen, debe indicarlo.
- 2. Pedir el radio de un círculo y calcular su área. A=PI\*r².
- 3. Pedir el radio de una circunferencia y calcular su longitud.
- 4. Pedir dos números y decir si son iguales o no.
- 5. Pedir un número e indicar si es positivo o negativo.
- 6. Pedir dos números y decir si uno es múltiplo del otro.
- 7. Pedir dos números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
- 8. Pedir dos números y decir cuál es el mayor o si son iguales.
- 9. Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
- 10. Pedir un número entre 0 y 9.999 y decir cuantas cifras tiene.
- 11. Pedir un número entre 0 y 9.999 y mostrarlo con las cifras al revés.
- 12. Pedir un número entre 0 y 9.999, decir si es capicúa.
- 13. Pedir una nota de 0 a 10 y mostrarla de la forma: Insuficiente, Suficiente, Bien...
- 14. Pedir el día, mes y año de una fecha e indicar si la fecha es correcta. Con meses de 28, 30 y 31 días. Sin años bisiestos.
- 15. Pedir una hora de la forma hora, minutos y segundos, y mostrar la hora en el segundo siguiente.
- 16. Pedir un número de 0 a 99 y mostrarlo escrito. Por ejemplo, para 56 mostrar: cincuenta y seis.