

Play Store

Que es Uptodown

Es una plataforma global y una tienda de aplicaciones alternativa que funciona como un mercado abierto para la distribución de software, principalmente enfocado en aplicaciones para Android

1. Acceder o Crear tu Cuenta de Desarrollador

- **Paso 1.1: Ir a la Consola.** Dirígete a la página de la **Consola para Desarrolladores de Uptodown** (a veces llamada "Uptodown Developer Console" o "Uptodown Developers").
- **Paso 1.2: Registro.** Si es la primera vez, haz clic en el botón para **registrarse (Sign Up)**. Deberás proporcionar tu correo electrónico, una contraseña y posiblemente el nombre de tu empresa o estudio.
- **Paso 1.3: Iniciar Sesión.** Si ya tienes una cuenta, simplemente **inicia sesión (Log In)**.

2. Iniciar la Subida de una Nueva Aplicación

- **Paso 2.1: Navegar a la Sección de Apps.** Una vez dentro de la consola, busca la sección o el *dashboard* principal, que generalmente tiene un listado de tus aplicaciones.
- **Paso 2.2: Añadir Nueva Aplicación.** Haz clic en el botón para **"Añadir nueva aplicación" (Add new app)**. Esto iniciará el formulario de creación.

3. Subir el Archivo de la Aplicación

- **Paso 3.1: Subir el Archivo.** Se te pedirá que subas el archivo binario de tu aplicación.
 - Para Android, este suele ser un archivo **APK** (Android Package Kit) o, en algunos casos, un **AAB** (Android App Bundle).
 - **Acción:** Arrastra y suelta el archivo o usa el explorador de archivos para seleccionarlo.
- **Paso 3.2: Esperar la Validación.** La plataforma procesará el archivo para extraer información técnica, como el nombre del paquete, la versión y los permisos requeridos.

4. Rellenar la Información General (Metadatos)

Esta es la parte más crucial, ya que define cómo se presentará tu aplicación a los usuarios. Asegúrate de que toda la información sea precisa y atractiva.

Campo	Descripción	Consejos
Nombre (Name)	El título de la aplicación tal como aparecerá en Uptodown.	Debe ser el nombre oficial y fácil de recordar.
Plataforma (OS)	Selecciona el sistema operativo al que pertenece tu archivo (ej. Android).	Si subiste un APK, selecciona Android.
Icono (Icon)	Sube el ícono oficial de tu aplicación.	Se recomienda un archivo PNG o JPEG de alta resolución (ej. 256x256 píxeles).
Capturas de Pantalla (Screenshots)	Sube varias imágenes (mínimo 3) que muestren la interfaz de usuario y las características principales.	Usa imágenes de alta calidad que realmente muestren tu aplicación en acción.
Descripción (Description)	Texto que explica qué hace tu aplicación, sus características clave y por qué debería descargarse.	Sé claro, conciso y atractivo. Puedes usar <i>bullet points</i> para facilitar la lectura.
Categoría (Category)	Elige la categoría más adecuada para tu aplicación (ej. Juegos, Herramientas, Comunicación, etc.).	Esto ayuda a los usuarios a encontrarla.

5. Configuración Adicional y Revisión

- **Paso 5.1: Información Técnica y Legal.** Revisa que el **Nombre del Paquete** (Package name, ej. `com.miempresa.miapp`) se haya detectado correctamente. También se te puede pedir información sobre el precio (si es de pago), la disponibilidad geográfica o las políticas de privacidad.
- **Paso 5.2: Finalizar y Enviar.** Una vez que todos los campos obligatorios estén completos, busca el botón para "**Guardar**", "**Publicar**" o "**Enviar a Revisión**".

6. Proceso de Revisión de Uptodown

- **Paso 6.1: Revisión Interna.** Después de enviar, tu aplicación entrará en un proceso de revisión por parte del equipo editorial de Uptodown. Ellos se aseguran de que la aplicación cumpla con sus estándares de calidad, que no contenga *malware* y que la información proporcionada sea correcta.
- **Paso 6.2: Publicación.** Una vez aprobada, tu aplicación será publicada y estará disponible para su descarga en el *marketplace* global de Uptodown