



★ Projeto 2022 ★



Indice

- 1-) Modelagem de Processos e Sistema (1 semestre)
- 2-) Modelagem de Dados
- 3-) Landing Page (FrontEnd)
- 4-) Formulário (Form)
- 5-) Sistema de emissão de OS (BackEnd)
- 6-) Nesta etapa , iremos nos basear nas matérias do 2 semestre.
- 7-) Versão Mobile
- 8-) O que deverá conter no seu sistema .
- 9-) O que também pode fazer parte de sua aplicação
- 10-) Documentação.





Projeto 2022 – Aplicando os conceitos aprendidos em 2021



Este material consiste em expor os alunos de **Engenharia Software** as opções de projeto para este ano de 2022.

Estes projetos deverão ser feitos nos dois meses de férias de janeiro e fevereiro.

Devem ser feitos em grupo ou Individual , fica a critério de cada um .

Os grupos devem ser de máximo 3 pessoas (apenas uma sugestão) .





Relevância

A elaboração deste pequeno sistema de cadastro e emissão de OS , servira como apoio e entendimento das seguintes matérias que teremos em 2022

★ Modelo de processos de Software.

Oque será aprendido ?

Estudo e aplicação dos modelos de processos de software (ciclo de vida) tradicionais e introdução os processos de software ágeis.

★ Projeto de Software

Estudo da aplicação dos conceitos da engenharia de software no processo de desenvolvimento de sistemas da informação com a utilização de métodos , técnicas e ferramentas mais adequadas ao escopo .

★ Estrutura de dados lineares

Estudo das Estruturas de dados fundamentais no desenvolvimento de programas, bem como problemas que envolvem a sua manipulação . Técnicas de Programação >buscas em estrutura de dados , Métodos de ordenação interna .

★ Interface Humano -Computador

Princípios Básicos de Interação homem computador . Conceitos teóricos (engenharia,semiótica e Cognitiva) Modelos e Técnicas de modelagem em IHC . Design e Avaliação de Interfaces (WEB , Sistemas , Multimidia , Sistemas de Realidade Virtual etc.)





★ Banco de Dados

Estudo sobre Linguagem de definição e manipulação de dados , com ênfase na linguagem SQL, introduzindo também aspectos de programação em ambiente de dados , aspectos de implementação dos SGBDR's e novas Tecnologias aplicadas a banco de dados .





Projeto Integrador de Competências

Neste projeto vamos INTEGRAR todos os conhecimentos adquiridos durante o ano de 2021

Projeto de software para atender pequeno comercio .

★ Sistema de controle e emissão de OS ★

Você conhece algum um prestador de serviços ?

salão de beleza	pedreiro	oficina de costura	Vendedor autônomo	Técnico de informática
barbearia	faz tudo	igreja	Boleira ou doceira	
Manicure	marceneiro	ONG	Cabelereiro autônomo	
Mecânico	assistência técnica	Artesão	Pintor	
Jardineiro	oficina de corte de tecidos	Costureira	Encanador	





Estes comércios podem ser do lado de sua casa , de uma parente , amigo ou vizinho .

Agora e hora de aplicar tudo oque aprendemos durante o ano .

Converse com seu “Cliente e ouça a sua necessidade “

- Ofereça a solução gratuitamente num prazo de 60 dias .



Por que o Prazo ?

Para dar **foco** , e o projeto não se alongar muito e nunca sair .

Melhor do que um projeto perfeito , é um **projeto pronto e entregue** .



Processo de Desenvolvimento do Software



1-) Modelagem de Processos e Sistema (1 semestre)

- ★ Levantamento dos dados , conforme especifica a apostila 1,2,3,4,5
- ★ Elaboração do Fluxograma

2-) Modelagem de Dados

- ★ Elaboração do banco de dados
- ★ Normalização e geração do arquivo em banco de dados Relacional (SQL)

3-) Landing Page (FrontEnd)

- ★ Página usando recursos em HTML / CSS / Javascript – fazendo a propaganda e divulgação de seu Projeto .
- ★ Ofereça nesta página recursos como Página de contato dos interessados , onde seu futuro “cliente” entre com os dados para cadastro.

4-) Formulário (Form)

- ★ Desenvolva um formulário para coletar dados de clientes e futuros clientes , este formulário pode ser enviado por e-mail ou ficar disponível na pagina do Projeto .

5-) Sistema de emissão de OS (BackEnd)

- ★ A linguagem a ser desenvolvido o sistema , pode ser de escolha do aluno , eu sugiro que seja Java ou Javascript

6-) Nesta etapa , iremos nos basear nas matérias:

- ★ programação orientada a Objetos (Java)
 - ★ Técnicas de Desenvolvimento e algoritmos (Conceitos de programação)
 - ★ Programação Web -(HTML e CSS)
- Bootstrap

7 -) Versão Mobile

Esta aplicação poderá depois de executada convertida em APP para mobile através do Android Studio – (Suporta JAVA)

8-) O que deverá conter no seu sistema .

- ★- Cadastro de clientes
- ★ - Emissão de Ordem de Serviço – OS
- ★ - Relatório de faturamento : por mês , por cliente

9-) Oque também pode fazer parte de sua aplicação

- ★ - Integração com o Watts app – envie seu orçamento pelo Watts app
- ★ - Receba pela Watts App – envie seu orçamento e receba o sinal pelo Watts app
- ★ - Envio de orçamento por e-mail
- ★ - Aviso de liberação de serviço por e-mail e Watts app .
- ★ - Etc.

10-) Documentação

A documentação pode ser um passo a passo em PDF sobre como operar com sua aplicação , pode ser também um arquivo de README Hospedado no Git Hub , o importante que o usuário sabe o que fazer e como fazer .



Feliz Natal e Feliz Ano Novo !

