



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree



Vimos como declarar uma variável e atribuir um valor a ela, mas qual é a utilidade de armazenar dados em variáveis? As variáveis nos permitem reutilizar os dados atribuídos a elas apenas invocando seu nome.

Além disso, algo muito importante: assim como podemos fazer operações matemáticas como adicionar (+) ou subtrair (-) números, podemos fazer o mesmo com as variáveis que os referenciam.

Por fim, os operadores lógicos são muito úteis quando queremos condicionar nosso código a algumas respostas caso o que desejamos aconteça, ou contemplar erros caso eles não aconteçam, bem como encurtar nosso código e torná-lo mais legível.

Agora que vimos alguns conceitos e operadores, vamos propor que você faça uma espécie de planilha de dicas ou "Cheat Sheet", no qual você terá os operadores separados por tipo, e com um exemplo de qual é a sua função.

Aqui, damos um pouco da estrutura de como poderia ser, com os exemplos de operadores matemáticos que já vimos e trabalhamos na semana passada.

Você pode copiar este esqueleto disponibilizado, ou sintá-se à vontade para fazer um com sua marca ou estrutura favorita!

```
/* =====  
ATRIBUIÇÃO  
===== */  
  
// O operador "=" serve para atribuir o valor 40 a uma variável  
chamada "idade"  
  
let idade = 40
```

```

/* =====
ARITMÉTICOS
===== */

// Nos permitem fazer operações matemáticas

10 + 15 //---> Soma
10 - 15 //---> Subtração
10 * 15 //---> Multiplicação
10 / 15 //---> Divisão
15++    //---> Incremento de um em um: 15 + 1
15--    //---> Decremento de um em um: 15 - 1
15 % 5   //---> Módulo. O resto obtido da divisão de 15 por 5: 0
15 % 2   //---> Módulo. O resto obtido da divisão de 15 por 2: 1

/* =====
COMPARAÇÃO SIMPLES
===== */

/* =====
COMPARAÇÃO ESTRITA
===== */

/* =====
OPERADORES RELACIONAIS
===== */

/* =====
LÓGICOS
===== */

// Permite combinar valores booleanos e seu resultado ao mesmo
tempo, também é um booleano

```