



Aula 10 – Modelos de caixa

Mesa de Trabalho

Uma das principais tarefas de um desenvolvedor Front End é tanto estruturar interfaces quanto aplicar estilos a partir de um wireframe ou de uma imagem. O desafio será reconhecer os diferentes rótulos e os estilos correspondentes que podem compor o layout e o design para começar a estruturar um arquivo até obter um resultado visual semelhante à referência.

Nesta oportunidade, usaremos uma ferramenta chamada Figma de onde poderemos obter todas as informações necessárias para realizar o layout.

Boa sorte! 🤓👍✨

Instruções

Utilizando o design desenvolvido no Figma, disponível no seguinte [link](#), a ideia será rever os diferentes elementos e estilos que correspondem a esse resultado visual e esquematizá-lo.

No momento, usaremos as propriedades do modelo de caixa vistas na aula para poder fazer o layout. A barra azul do cabeçalho deve ser fixada na parte superior ao rolar a página.

Conclusão

Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais serão os elementos que serão necessários para estruturar um site. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões fáceis de modificar, pois, uma vez feito isso, o processo de estruturação do HTML será apenas inserindo tags com seus valores correspondentes.

Até a próxima!