



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree



Programação Imperativa

Exercício 2

Objetivo

Vamos praticar a criação de variáveis, a atribuição de dados e a exibição dos resultados.



Micro desafio

- 1) Crie um arquivo chamado ex2.js
- 2) Declare, atribua e exiba 3 variáveis por console: uma string, uma numérica e uma booleana. O código abaixo é apenas um exemplo. Desta forma, você pode criar as variáveis baseadas em outras situações:

```
let nome = "Danilo"  
let idade = 25  
let usuarioAtivo = true  
  
console.log(nome)  
console.log(idade)  
console.log(usuarioAtivo)
```

- 3) Como seria mostrar um texto que informa na tela o que é cada coisa? Observe o exemplo abaixo, mas crie o seu próprio:

```
let nome = "Danilo"
let idade = 25
let usuarioAtivo = true

console.log("Nome: ")
console.log(nome)
console.log("Idade: ")
console.log(idade)
console.log("Usuário está ativo no sistema?")
console.log(usuarioAtivo)
```