

Trabalhando com Funções

Vamos exercitar nosso conhecimento e colocar em prática tudo o que aprendemos até agora. Como sempre, lembre-se de que você pode consultar todo o material visto até agora, e não se assuste se ver algo que ainda não viu, com o passar do tempo a prática de buscar novos conceitos e como utilizá-los se tornará cada vez mais fácil.

O que cada função retorna?

Neste exercício, você terá que pensar sobre o que cada função retornará, sem executá-la no console.

Micro Desafio 1

```
1 function teste1(x, y) {  
2   |   return y - x  
3 }  
4  
5 teste1(10,40)
```

Dica: Não se importe com a ordem em que passamos os Argumentos, mas preste atenção com a ordem dos Parâmetros no **return**.

R: Retorna 30.

Micro Desafio 2

```
1 function teste2(x, y) {
2   return x * 2
3   console.log(x)
4   return x / 2
5 }
6
7 teste2(10)
```

Dica: quando JS encontra a palavra-chave **return**, ele retorna o valor da expressão à sua direita e termina a execução do bloco.

Funções Simples

1. Crie uma função que converta polegadas em centímetros.
Recebe pelo parâmetro polegadas e retorna seu equivalente em centímetros.
2. Crie uma função que receba uma string e a converta em um URL.
ex: "funcaojs" é retornado como "http://www.funcaojs.com.br"
3. Crie uma função que recebe uma string e retorna a mesma frase, mas com o caracter de exclamação (!).
4. Crie uma função que calcule a idade dos cachorros, considerando que 1 ano humano, equivale a 7 anos para eles.
5. Crie uma função que calcule o valor da sua hora de trabalho, tendo como parâmetro o seu salário mensal.
PS: considere que você trabalhe 160 horas no mês.
6. Crie a função calculadora de IMC* de uma pessoa, que recebe a altura em centímetros e o peso em quilogramas. Em seguida, execute a função, testando diferentes valores.

*IMC, significa Índice de Massa Corporal e é um parâmetro utilizado para saber se o peso está de acordo com a altura.



Se chegarmos a este ponto, ficaremos muito satisfeitos.

Agora, deixamos alguns exercícios com uma dificuldade extra: você terá que buscar alguns conceitos extras para poder resolver estes exercícios. É uma prática que os programadores fazem todos os dias. Como sempre dizemos, uma parte importante do aprendizado em programação, é ignorar a complexidade e ir estritamente ao que precisamos, sabemos que não é uma prática fácil de fazer, mas com o tempo se tornará mais fácil e divertida.

7. Crie uma função que receba uma string em minúsculas, converta-a em maiúsculas e as retorne.

Investigue o que o método de **.toUpperCase()** faz.

8. Crie uma função que receba um parâmetro e retorne o tipo de dado deste parâmetro.

Dica: Isso te ajudará a entender o que o operador **typeof** faz.

9. Crie uma função pela qual passamos o raio de um círculo e ela retorna a circunferência.

Dica: Investigue se o objeto **Math** tem entre suas propriedades o número Pi.