



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Embora já saibamos que em Javascript temos os valores "booleanos" verdadeiro (**True**) e falso (**False**), agora surge a pergunta: a que se referem então o **truthy** e o **falsy**?

Em palavras simples, podemos dizer que cada elemento da linguagem possui um valor booleano intrínseco-primitivo. Mas não se preocupe, não é tão complexo quanto parece.

Pequeno resumo:

Em JavaScript as variáveis são fracamente e dinamicamente tipadas, ou seja, a linguagem não se importa como são declaradas ou como se alteram seus valores:

```
let a;  
a = 1; // a é um número.  
a = "1"; // a é uma string.
```

Valores que, embora sejam "diferentes", são iguais a verdadeiros quando comparados com `==` (comparação fraca) porque o JavaScript não compara os tipos de dados em jogo (string, número, etc ...):

```
// Todos são verdadeiros.  
100 == '100';  
100 == [100];
```

Por outro lado, se usarmos o operador de igualdade estrita `===`, resultados falsos serão obtidos porque, neste caso, além dos valores, o tipo de dado também é comparado:

```
// Todos são falsos
100 === '100';
100 === [100];
```

Internamente, o JavaScript define um valor de um dos seis tipos de dados primitivos para nossas variáveis:

- **Undefined** (uma variável sem valor definido).
- **Null** (um simples valor nulo)
- **Boolean** (verdadeiro [**true**] ou falso [**false**])
- **Números** (incluindo infinito [**infinity**] e “não número” [**NaN**])
- **String** (dados de texto)
- **Symbol** (tipo de dado cujo valor é único e imutável)

Todos os demais são objetos. Então:

O que é Truthy e Falsy?

Além de um tipo, cada valor também possui um valor booleano inerente que é essencial e permanente, que faz parte de sua natureza, geralmente conhecido como **truthy** ou **falsy**. Algumas das regras são um pouco estranhas, portanto, entender os conceitos e o efeito da comparação ajuda ao utilizar esses valores.

Os seguintes valores são sempre **falsy**:

- **false**
- **0** (zero)
- **""** ou **'''** (string vazia)

- **null**
- **undefined**
- **NaN** (Ex: o resultado de 1/0)

Todo o resto é **truthy**, o que inclui:

- **'0'** (uma string que contenha um simples 0)
- **'false'** (uma string que contenha o texto "false")
- **[]** (um array vazio)*
- **{}** (um objeto vazio)*
- **function(){} (uma função vazia)**

*Embora ainda não tenhamos visto esses tipos de dados, não se assuste, são tópicos que veremos em futuras aulas. Mais tarde, quando virmos Arrays e objetos, você vai poder voltar a esta parte e entender melhor o que queremos dizer!

Levando em consideração todas essas novas informações, se atente para o seguinte: às vezes, podem ocorrer situações inesperadas ao comparar valores **truthy** e **falsy** usando **==** igualdade. Abaixo, observe na tabela alguns valores que seriam obtidos: