um apanhado de dicas de como usar Git (bem, ou um pouco melhor)

Sara Mortara, Andrea Sanchez-Tapia & Diogo Rocha

16 de Junho de 2019



sistema de controle de versão livre e de código aberto

- pegada
- alta performance
- múltiplos fluxos de trabalho
- branching merging
- distribuição clone
- área intermediária staging area

o que é **GitHub**

serviço de hospedagem na internet para controle de versão e colaboração usando **git**

por onde começar

- guia básico de Git no GitHub: https://guides.github.com/activities/hello-world/
- como usar o Git no RStudio: https://pagepiccinini.com/r-course/lesson-0-introduction-and-set-up/

fluxo básico de trabalho



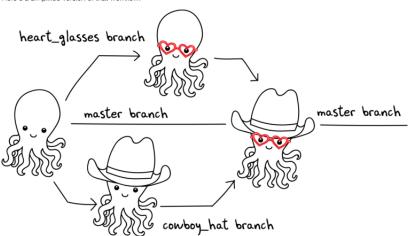
fluxo de trabalho feature



em outras palavras

merge it back into the original project.

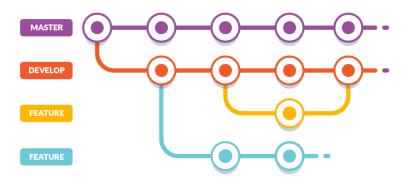
Here's a simplified version of that workflow:



Each feature is added back into master individually. So if the glasses are finished before the cowboy hat, no problem: those can be

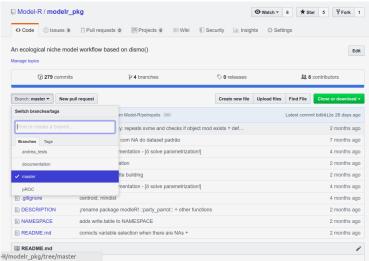


fluxo de trabalho gitflow

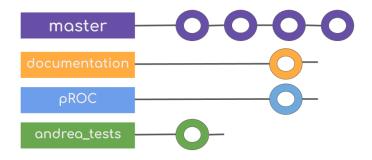


o exemplo do modleR

https://github.com/Model-R/modelr_pkg



fluxo de trabalho do pacote modleR



comandos básicos

Para clonar um repositório já existente: git clone https://github.com/Model-R/modelr_pkg.git Para criar um repositório git localmente: git init

os meus quatro comandos básicos

 Para atualizar o repo localmente: git pull origin master

Para adicionar um arquivo com mudanças: git add filename

3. O commit:

git commit -m "uma mensagem informativa para você e coleguinhxs"

4. Enviando para o repositório:

git push origin master

1 descrever no *commit* a mudança

- 1 descrever no commit a mudança
- 2 trabalhar uma tarefa em cada branch

- 1 descrever no commit a mudança
- 2 trabalhar uma tarefa em cada branch
- 3 .gitignore

- 1 descrever no commit a mudança
- 2 trabalhar uma tarefa em cada branch
- 3 .gitignore
- 4 usar modo diff para acompanhar mudanças no código

- 1 descrever no commit a mudança
- 2 trabalhar uma tarefa em cada branch
- 3 .gitignore
- 4 usar modo diff para acompanhar mudanças no código
- 5 reportar erros no código em issues