Lunar Lander Game

conditions:
- Object has to have the ability to fly
- Object reacts to gravity
- Intro screen with explanation

Screens, I need:
- Intro Screen
- Game Screen
- Game over Screen

- Start Screen with explanation of the game
  - "PRESS SPACE TO START AND KEEP THE OBJECT IN THE AIR."
  - if space was pressed, the game starts
- Object starts on an elevated platform (start screen)
  - elevated platform and startscreen fade away, once the game starts
  - the object starts falling
- Object is moving down the whole time, constantly falling
  - y-coordinates of the object-position constantly increase
- Game is lost, once the object collides with the water (box at the bottom of the screen)
- if the coordinates of the object fall over y-something, whereever the sea level will be, the game stops (game over screen)
- if the space bar is pressed the object will move upwards
  - The coordinates of the y-position of the object will descrease
  - The longer space is pressed, the more the object   accelerates upwards
  - if the y-coordinate of the object-position is too small (too high in the clouds), it will show a warning
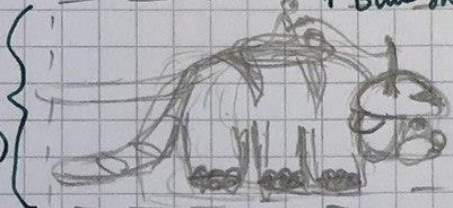
Lunar Lander Sketches

- Skizze + pseudo code (Hochladen!)
- Dingsries sollte Schwerkraft und Antrieb haben
- idea: Aang & Appa in the mountains
  + Blue Sky wit Clouds as background
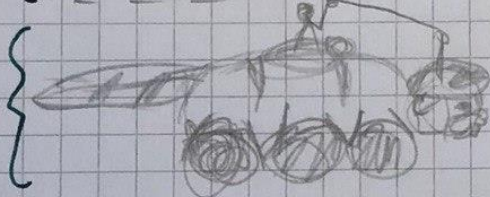
TUTORIUM
NUTZEN!
(beide)

• Introscreen
↳ Willkommenseite
↳ Spielerklärung

Normale Form (fällt langsam)

Wenn Maus gedrückt, "Auftrieb"

Für Kollissionserkennung mit Rechteck und Flachem Boden anfangen
↳ hitbox, bounding box, collision box

↳ evt. über Wasser fliegen lassen, weil flache Fläche
↳ Wasser animieren, glitzern lassen (opt.)

Planung Deadline:
16:20
↳ more like 16:10
(upload time)

Spiel verloren: wenn Appa ins Wasser platscht
Spiel gewonnen: ? sanft aufs Wasser oder auf Insel landen nach 30-60sec
↳ mehrere Inseln, an denen man auch vorbeifliegen kann

Plan A: Spiel erst mit Rechteck programmieren, dann wenn Zeit ist Appa rübergzeichnen

Intro Screen: PRESS SPACE TO START
AND KEEP APPA IN THE AIR
+ land him safely

Lunar Lander Game

acceleration ?

Potential variables:
- speed
-

1. Introscreen: "PRESS SPACE TO START
↳ disappears,   AND LAND APPA SAFELY"
when you press space   or the box at first

Hintergrund: blau + Wolken, zieht vorbei
↳ Wolken wiederholen sich, werden neu gezeichnet
+ opt. Berge
+ Wasseroberfläche (blaues Reckteck)
↳ 2d Animation, beweglichen Hintergrund auf später verschieben!