

Tero Huomo käsittelee kandidaatintutkielmassaan Ohjelmistoarkkitehtuurin sisällyttäminen ketteriin ohjelmistotuotantomenetelmiin menetelmiä, joilla ohjelmiston arkkitehtuurin suunnittelemisen voisi huomioda paremmin ketterässä kehityksessä. Kappaleessa 2 Huomo esittelee lyhyesti ketterät menetelmät, joihin hän tutkielmassaan keskittyy: Extreme Programmingin ja Scrumin. Hän kuvailee millaisia ohjeita prosessimallit antavat ohjelmiston suunnitteluun projektin eri vaiheissa. Kappaleessa 3 Huomo kertoo arkkitehtuuriyhteisön kriittisestä suhtautumisesta ketterään ohjelmistokehitykseen. Hän kertoo, että arkkitehtuuriyhteisön mukaan ketterien menetelmien mukainen ohjelmiston pilkkominen osiin, ja kokonaisuuden kasaaminen yhteen myöhemmin, on erittäin haastavaa.

Tutkielmansa 4.:ssä luvussa Huomo esittelee viittä käytännettä, joita voidaan käyttää arkkitehtuurin sisällyttämiseen ketteriin menetelmiin. Hänen käsittelemänsä käytänteet ovat nollasprintti, arkkitehtuuri erillisenä prosessina, suunnittelupiikit, arkkitehtuurijaksot ja arkkitehtuuritarinat.