

Procesdokumentation – opg. 03.04.02 (afleveringsfrist: 13.10.2023)

Opgaveformulering

Gennem hele temaet skal du løbende samle en procesdokumentation; en logbog med screenshots, reflektion og tanker du har gjort undervejs.

Se det som dit personlige dokument, hvor du beskriver og reflektere over din læring, og som du kan vende tilbage til når du skal til eksamen.

Du kan med fordel inddæle den i følgende overskrifter:

Forside

- Navn (X)
- Link til prototype (X)
- Link til kodet site (X)

Research og Idé

- Valgt emne og formålet med sitet (X)
- Research: metoder og resultat (X)
- Inspiration og ideudvikling (X)
- Indhold: tekster og billeder (X)

Wireframes

- udkast til løsningen (X)
- Test af første ide/udkast (X)

Digital prototype

- Dokumentation af visuelle valg (X)
- Dokumentation af arbejdet i Figma (screenshots og beskrivelser) (X)
- Test og resultater (X)

Kodet site

- Dokumentation af kode (screenshots og beskrivelser) ()
- Dokumentation af test (screenshots og beskrivelser) ()

Præsentation

- Link eller screenshots fra præsentationen ()
- Feedback fra præsentationen ()

Afleveringsformat

.pdf

Syntaks

030402_UXUI_procesdokumentation_ditnavn.pdf

Feedback

Godkendt/Ikke godkendt i Fronter

Navn:

Sara Ringkow Petersen

Link til prototype:

[https://www.figma.com/file/Ps8WsYnpq8h1oSJVdCSV03/030201_digital_prototype_sarartersen-\(prototype\)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=1uwYEZPbvg9qxs4K-1](https://www.figma.com/file/Ps8WsYnpq8h1oSJVdCSV03/030201_digital_prototype_sarartersen-(prototype)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=1uwYEZPbvg9qxs4K-1)

Link til kodet site:

http://sararingkow.dk/kea/03_ux/01_kodet_site/index.html

Research og idé

Emne:

Et form for informativt *Mario* wikipedia med info om Mario-universet og nogle af de konsoller som spillene er udgivet på (en spiced-up version af *Super Mario Wiki*'et)

Målgruppe:

- Dem der er nye til spillene og gerne vil lære noget om dem
- Dem som gerne vil have yderligere viden om universet

Formål:

Den bliver for underholdningens skyld og for at kunne give nyttig viden om Mario-universet, ikke kun til de folk der ikke kender så meget til det, men også dem der i forvejen kender til det og gerne vil lære mere. Ulempen er dog at der allerede findes en del andre Mario-wikipedia-sider. Men ved at give et anderledes spin på det, tror jeg det kommer til at skille sig ud.

Sites brugt under min research

Nintendo's officielle Mario-site:

<https://mario.nintendo.com/>

Mario-wiki-sider:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Mario_\(franchise\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Mario_(franchise))

<https://www.mariowiki.com/>

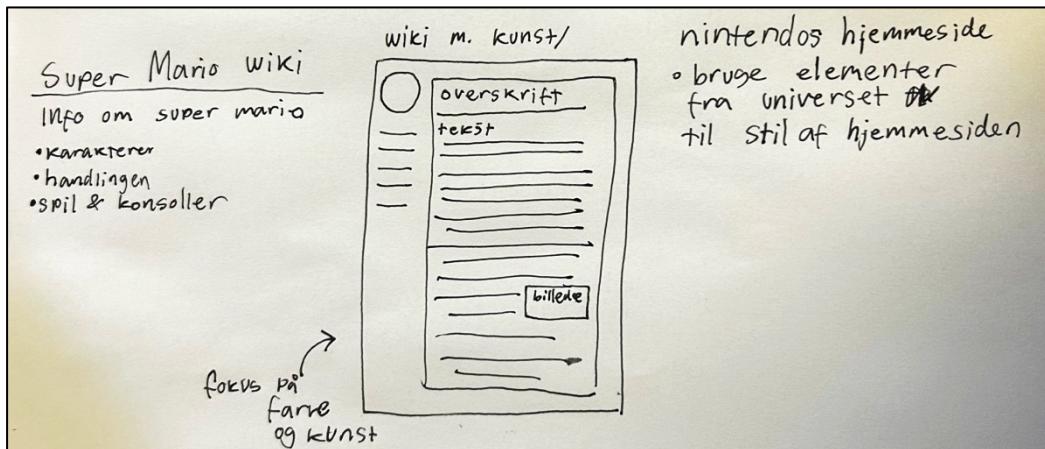
YouTube-kanaler — gode gennemspilninger af forskellige Mario-spil:

<https://www.youtube.com/@NintendoBase>

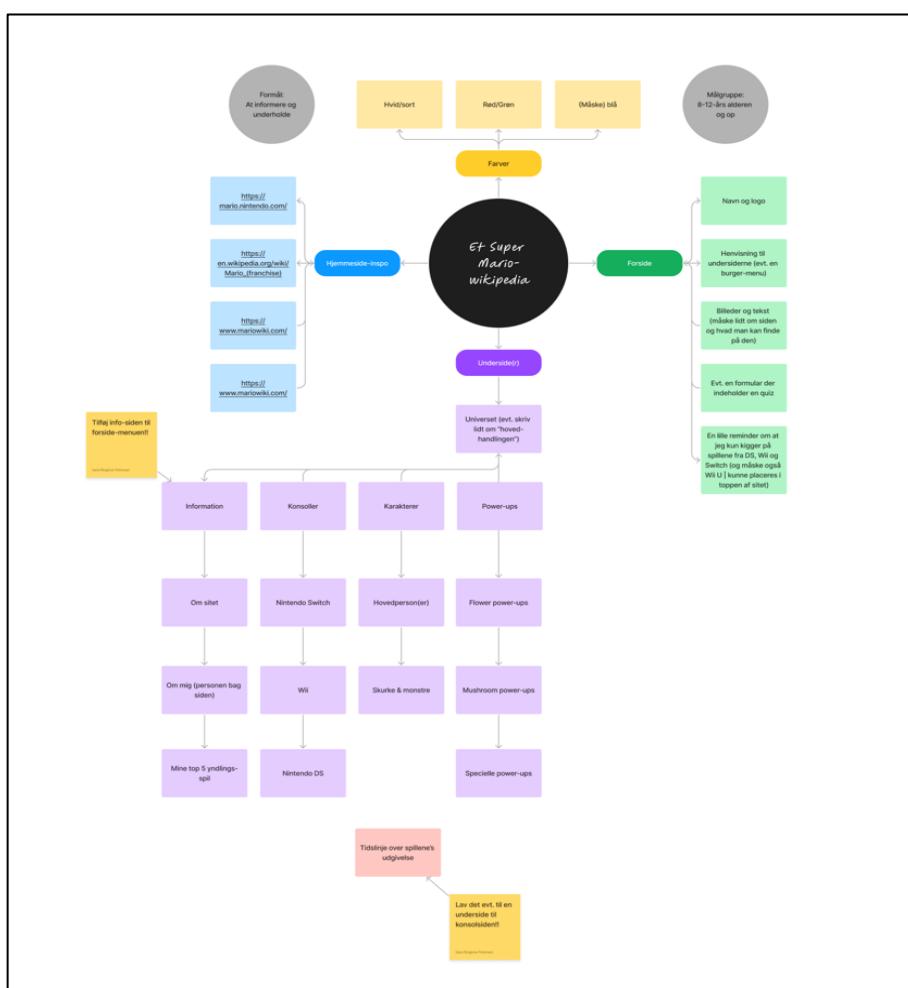
<https://www.youtube.com/@NintendoCentral>

<https://www.youtube.com/@ProsafiaGaming>

Billede af lightning-demo (et "rough-sketch" af sitet)

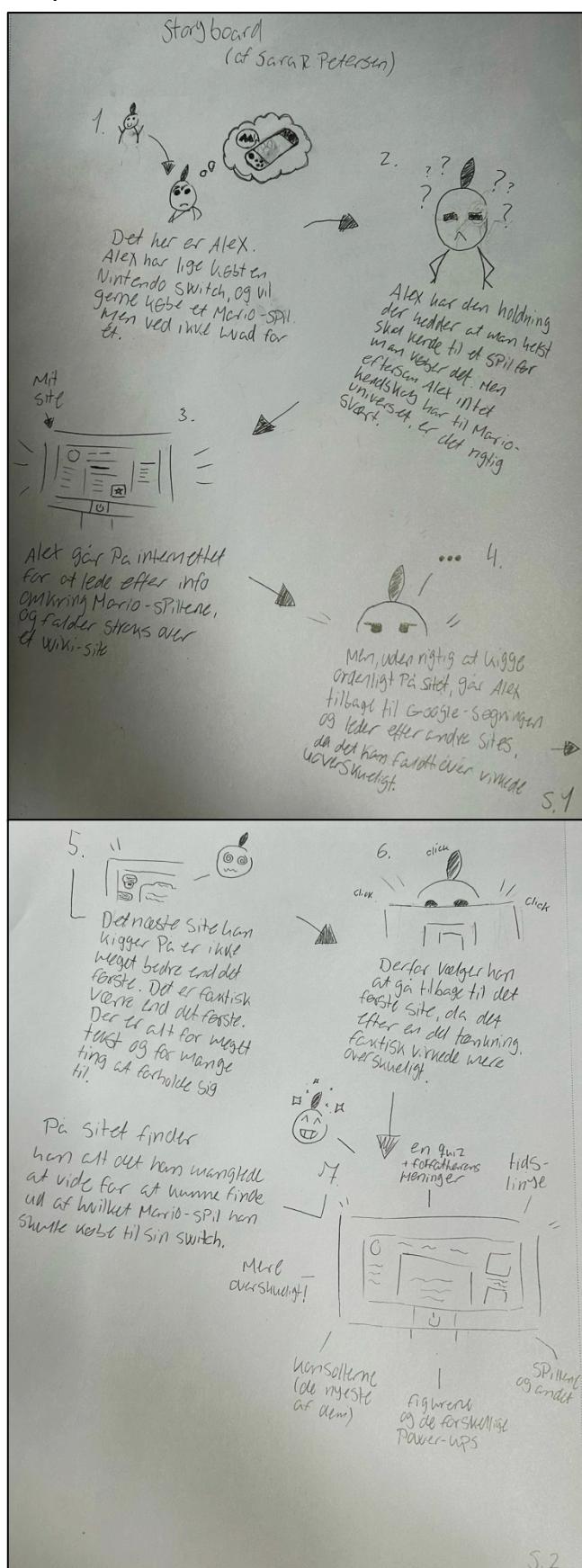


Første mindmap-udkast (til indholdet af sitet)



(Et form for "rough-layout" af sitet)

Storyboard



Side 1:

1. Det her er Alex. Alex har lige købt en Nintendo Switch, og vil gerne købe et Mario-spil men ved ikke hvad for ét.
2. Alex har den holdning der hedder at man først skal kende til et spil før man køber det. Men eftersom Alex intet kendskab har til Mario-universet, er det lidt svært.
3. Alex går på internettet for at lede efter info omkring Mario-spillene, og falder over et wiki-site.
4. Men, uden rigtig at kigge på, går Alex tilbage til Google-søgningen og leder efter andre sites, da det han faldt over, virkede uoverskueligt.

Side 2:

5. Det næste site han kigger på, er ikke meget bedre end det første. Det er faktisk værre end det første. Der er alt for meget tekst, og for mange ting at forholde sig til.
6. Derfor vælger han at gå tilbage til det første site da det, efter en del tænkning, faktisk virkede mere overskueligt.
7. På sitet finder han alt det han manglede at vide for at kunne finde ud af hvilket Mario-spil han skulle købe til sin Switch.

Moodboard + billeder af inspirationssiderne



SUPER MARIO WIKI

main page | discussion | view source | history | not logged in | talk | contributions | create account | log in

search | search MarioWiki | Go | Search

browse | games | characters | locations | items | allies | enemies | species | moves

navigation | main page | featured articles | wikitext reference | recent changes | random page | help

community | the 'shroom | proposals | mario boards | discord servers

tools | what links here | related changes | special pages | printable version | permanent link | page information | languages | deutsch | italiano

Welcome to the Super Mario Wiki!
with 27,687 articles covering Super Mario and more

links | glossary | references | about | help | maintenance | proposals | anniversary | discord | mario boards | wiki chat

AD FORD PLUG-IN HYBRID
LES MERRE Ford BRING TOMORROW

Thank you for a fantastic Mario Awards ceremony and a wonderful 18 years! In case you missed them, the presentations can be found on our forum.

Featured article

The Nintendo DS is a handheld game system released by Nintendo in 2004. It is the fifth handheld system; its predecessor is the Game Boy Advance. It features two 3-inch screens. "DS" stands for "Dual Screen" (though, at its conception, it was intended to stand for "Developer's System"). The system introduces many new features to the Nintendo handheld lineup, including a resistive touchscreen, visible operating system GUI (in the form of the main menu), stereo sound output/audio input via microphone, and wireless connection capabilities. It is also the first Nintendo handheld to support 3D graphical graphics as opposed to only sprites. The DS also introduces a feature known as sleep mode, where one screen remains active while the other is off. The DS is made of plastic, the DS (and by extension the DS Lite) provides backwards compatibility for Game Boy Advance games though this does not work with the DSi models), although only limited to single-player experiences as the link cable and wireless adapter support are missing. Similar to the Game Boy Micro, the DS and DS Lite cannot play games made for the Game Boy and Game Boy Color. The charger provided with the first generation DS is the same connection as the Game Boy Advance SP. The graphical capability of the Nintendo DS is said to be on par with the Nintendo 64, albeit with enhanced 3D modeling, but more pixelated textures due to lack of texture filtering. (more...)

More featured articles...

Community poll

The Super Mario Bros. Wonder Direct showcased many new power-ups & mechanics. Which feature are you most looking forward to from the game as a whole?

New ordinary power-ups (Elephant, Bubble, Drill)
Wonder Effect forms (Goomba Mario, Balloon Mario, etc.)

Mario & Nintendo news

- In the Nintendo Direct broadcast on September 14, 2023, Wave 6 of the Mario Kart 8 Deluxe Booster Course Pass and remakes for Mario vs. Donkey Kong and Paper Mario: The Thousand-Year Door were revealed, as well as more footage and details on the Super Mario RPG remake.
- WarioWare: Move It!, Luigi's Mansion 2 HD, and the game starring Princess Peach, now titled Princess Peach: Showtime! (pictured). In addition, the Nintendo Museum, a gallery in Kyoto, Japan which will display "a wide variety of Nintendo products from the company's history", was announced to be completed by March 2024.
- On September 11, 2023, Nintendo announced that no new content will be added to Mario Kart Tour as of the start of the Battle Tour on October 4, 2023.
- On September 7, 2023, following the announcement that Charles Martinet is no longer doing voice work in Super Mario games, Nintendo shared a video message on social media in which Martinet talks alongside Shigeru Miyamoto about his new role at the company as "Mario Ambassador".
- From September 1 through September 4, 2023, the Nintendo Live 2023 event was held at the Seattle Convention Center in Seattle, Washington. The event hosted several Super Mario-related attractions, including photo ops with various characters, demo booths of the upcoming Super Mario Bros. Wonder game, and live performances of music from across Super Mario games provided by the Super Mario Band. The event also included a Super Mario-themed costume contest.

Nintendo

Home | About | Mario history | Characters | News | Reduced Motion

Official home of Mario

If you're a Mario fan—or even if you've just found out about him today—you've come to the right place! Learn everything there is to know about that multitalented, mustached marvel, and check out the latest news, videos, and more.

Meet Mario! >

Ting fra de to sites som jeg har kigget på:

Nintendo-sitet:

Hover-funktionen på menu-knapperne, pop-up-animationen på billedeerne, indgangs-animationen på af elementerne når man loader sitet op

Mario-wiki-sitet:

Det "rå" layout af sitet, logoet + kolonne-opsætningen

Observationer – lavet den 20.09.2023

Da jeg jo har valgt *Super Mario*, et lidt tricky emne at lave observationer ud fra, valgte jeg—i stedet for at kigge på mennesker—at kigge på hvor udbredt Mario-spillene, merchandisen og de forskellige konsoller er i udvalgte brancher. Så jeg var ude og kigge hos steder, som jeg vidste havde de ting som jeg var på udkig efter. Jeg ved godt det ikke er meget da jeg har det bedst ved at lave observationer ud fra punkter. Men jeg vil sige at det var de tre timer jeg brugte på det værd.

Elgiganten (i Herlev og på Kongens Nytorv):

- Der var en del blandede spil, men også en del Mario-spil (til Switch)
- De solgte både Mario-themed gavekort til Nintendo eShop og Nintendo Switch Online-medlemskaber og Switch-modeller

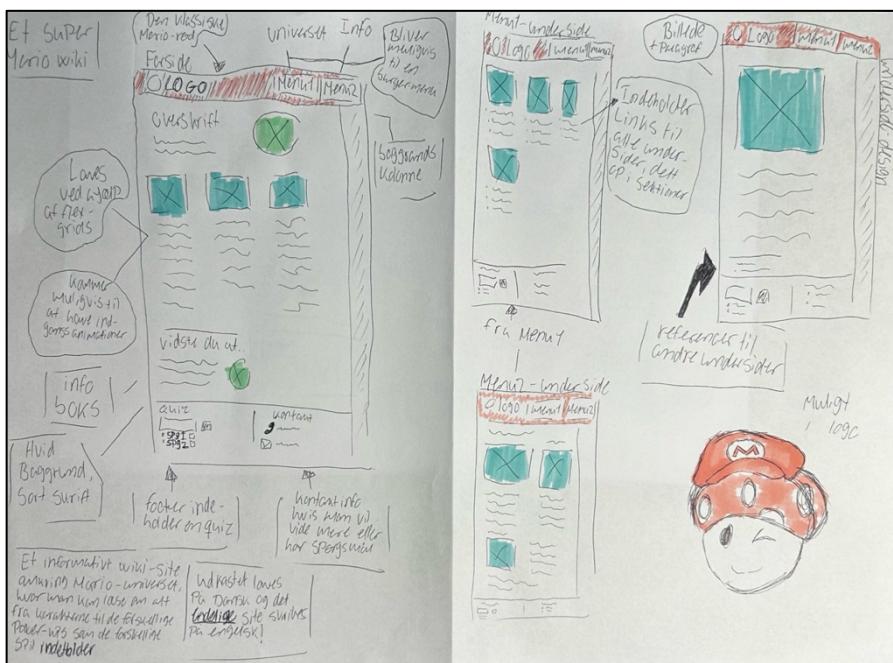
Faraos cigarer (på Skindergade/Kongens Nytorv):

- Har masser af Mario-merch (kopper, penalhus, bamser, mm.)
(nogle af butikkerne dog har mere end andre)

Legekæden (i Ballerup):

- Havde ikke et særligt stort udvalg, da det er en legetøjsbutik, men de havde Lego-Mario sæt
-

Solution sketch



Wireframe

Udkast til løsningen

(https://www.figma.com/file/MljAQ9dulLovqSjbblwImZ/030301_research_og_ide-sararpetersen-wireframe-udkast-2?type=design&node-id=690%3A1654&mode=design&t=5JLYwpQUHKYSPM9h-1)

Weltet på logoet med en række H-forklaringer af undergrunden

Meny1

Meny2

Welcome

Did you know that...

Quiz-formular (Denne spørgsmål her)

Indsat email her!

Hyperlinks

The great mushroom kingdom wiki

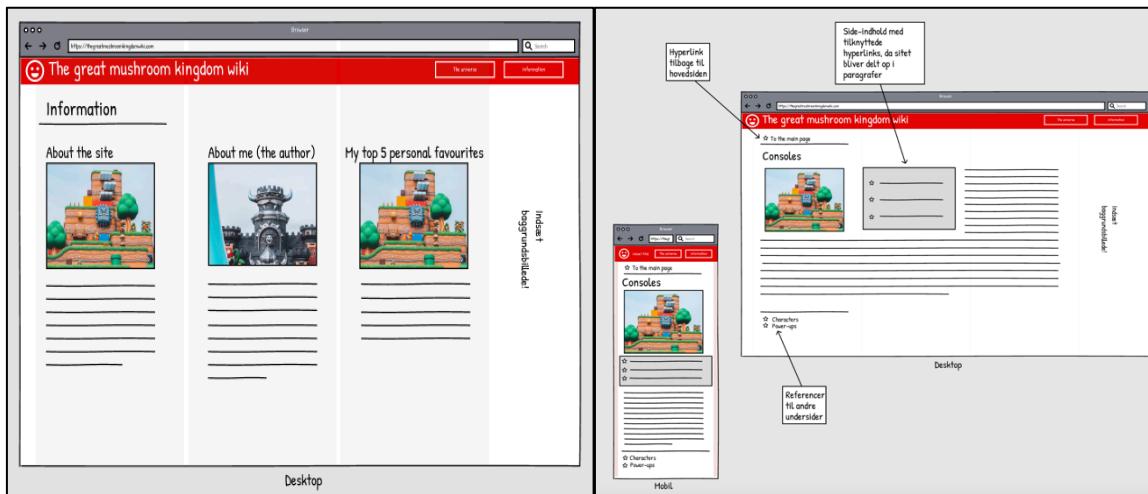
The universe

Consoles

Characters

Power-ups

Indsat baggrundsbillede!



Sitets indhold

Forside:

- Interaktivt logo (selvlavet), der sender én tilbage til forsiden fra én af undersiderne
- To menuer, hvor alt ligger samlet inde under (mest menu1)
- En quiz i footeren (der skifter dagligt) + kontaktinformation

Menu1 (universet):

- Tre kolonner med tre kategorier, der alle indeholder to-tre hyperlinks
- Undersider har et wikipedia-lignende layout m. links til andre undersider
- Undersider har også et hyperlink i toppen som fører tilbage til hovedsiden

Menu2 (information):

- Samme design som menu1's hovedside (kolonner, tre sektioner)
- Indeholder info om sitet, mig (forfatteren) + mine top 5 yndlingsspill

Digital prototype

Visuel research

UI-konventioner på mit site:

1. Knapper til header-menuen
2. Fluebens-cirkler i boksen før footeren
3. En skrive-formular og et send-ikon til boksen/footeren
4. Et brev-ikon til kontakt-sektionen i footeren
5. Stjerne-ikoner som punkter til de adskillige links på sitet
6. Bokse til indholdssektionen på wiki-siderne
7. Streger til at illustrere tekst (kun i prototypen)

(<https://www.mariowiki.com/>)

Hvis man kigger på det officielle *Mario* wiki-site, kan man se at tingene virker rodet, men alligevel også overskuelige og kompakte. Boksene står tæt og der er meget tekst at forholde sig til. Samme tid med det er der også reklamer oven over den første boks i body'en, som kan være distraherende. Sitet gør ikke brug af specielt mange konventioner. Den indeholder ikoner der refererer til hhv. Facebook og X (Twitter), samt ikoner ud fra de forskellige links/prompter på sitet (hvis man også kigger længere nede på sitet). Teksten er delt op i bokse med overskrifter, for at sektionere teksten og for at dele den op. *Community-poll*-sektionen gør brug af punkter ud fra de forskellige svar-muligheder, og viser herefter *polls* med procenter ud fra de svar der er blevet registreret, når man trykker på *Vote*-knappen.

Valg af stil

Jeg har valgt at gå med en relativ simpel, men alligevel rodet og kompakt stil for mit site. Den bliver farverig, sjov og tegneserieagtig, da det er det der ofte associeres med *Super Mario*.

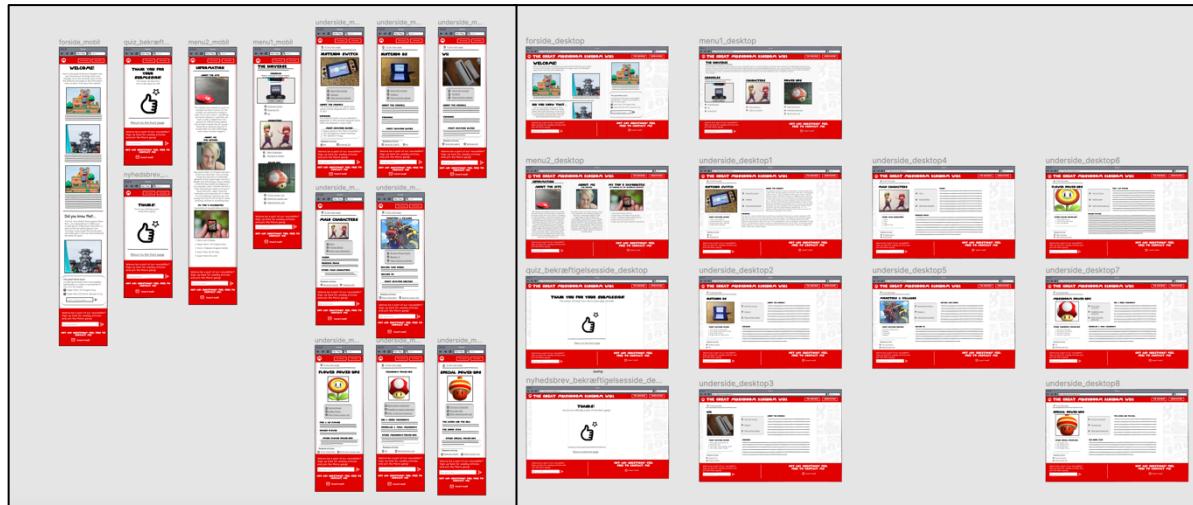
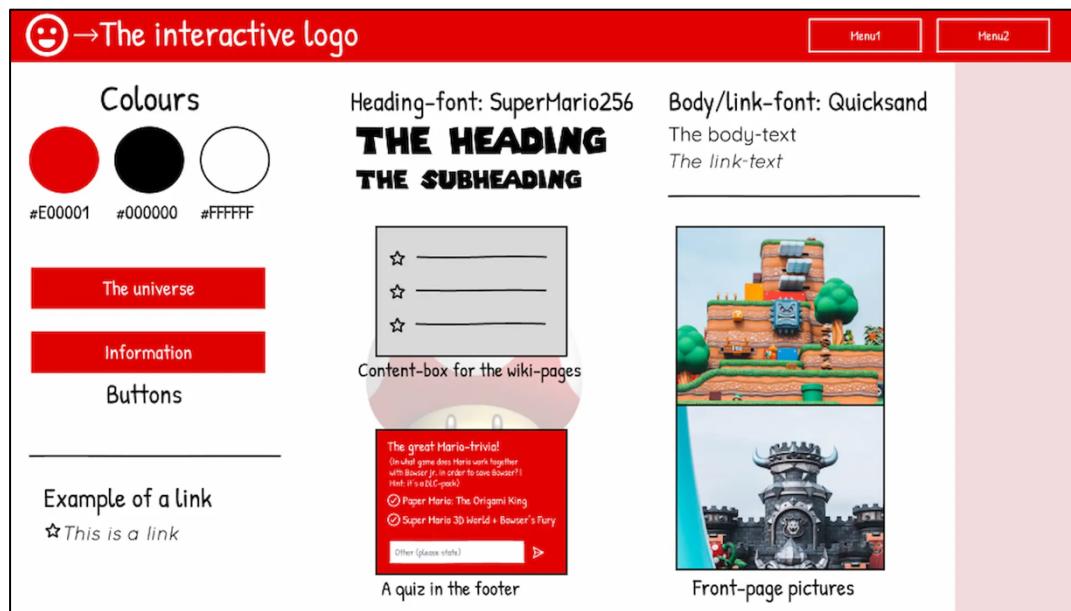
Beskrivelse af valgt stil

På sitet har jeg valgt at farverne skal bestå af den klassiske Mario-rød, og så sort og hvid. Den indeholder den originale Mario-font, samt en font som blev brugt i en tidligere opgave.

Det kommer til at have lidt a la det samme layout som et "normalt" wiki-site, men noget af det illustrative/grafiske bliver lavet om.

Da et normalt wiki-site oftest er kendt for at være rodet og kompakt, ville jeg bringe en del af dette videre til mit eget wiki-site. Jeg vælger så bare at gå et skridt videre med det kompakte, og vil forsøge at have så få undersider som muligt.

Style tile



Test og resultater (brugertest)

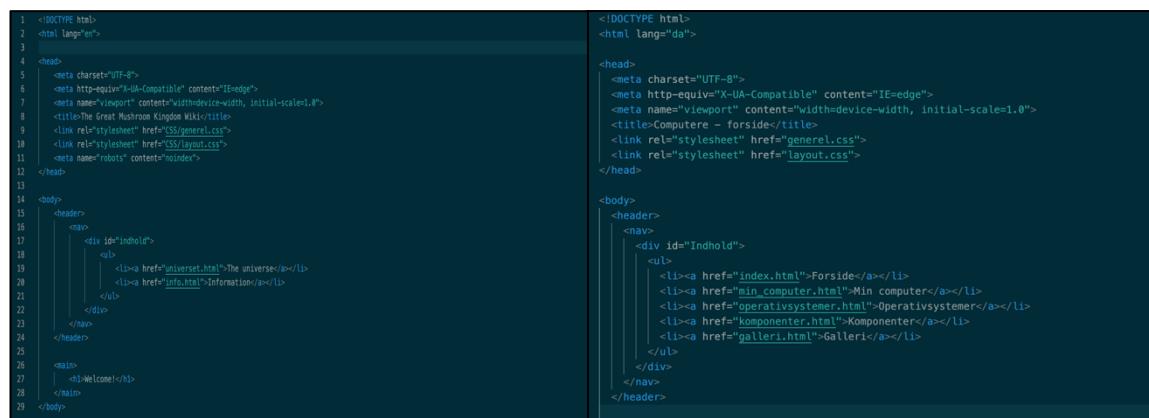
Vi har skulle lave en såkaldt *brugertest*. Vi blev hver sat i grupper af ni. Testen foregik således at tre var observationspersoner, som var dem der skulle vise sit site frem. Tre var testpersoner, som var dem der skulle afprøve prototypen. Og tre var facilitatorer, som var dem der skulle forklare og stille spørgsmål omkring sitet til testpersonen. Testen bestod i alt af 3 runder. Og rollefordelingen skiftede for hver runde. Og hver runde varede omtrent 10 minutter.

Her er den feedback jeg modtog på mit site:

- Understregede links (så man kan se at det er links)
 - Klikbart billede (en ekstra "buffer" til mine links)
 - Indholdsoks er for 'bokset' (måske give den runde kanter)
 - Ikke linet op (det fikses | velkommen til at være Figma-noob)
 - Fin med centreret tekst (gør sitet mindre rodet)
 - Flere billeder til sektionerne (giver yderligere beskrivelse)
 - Fin med hvid baggrund - farven fylder ikke (giver en god kontrast med billederne)
 - Quiz som en del af sitet (ikke i footeren, men oppe i body'en)
 - Venstre-orienteret læsning (byt om på tekstens retning)
 - Ugentligt nyhedsbrev i footeren (i stedet for quizzen)
 - Nemt at navigere rundt i
-

Kodet site

Dokumentation af kode (screenshots og beskrivelser)



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8   <title>The Great Mushroom Kingdom Wiki</title>
9   <link rel="stylesheet" href="CSS/general.css">
10  <link rel="stylesheet" href="CSS/layout.css">
11  <meta name="robots" content="noindex">
12 </head>
13
14 <body>
15   <header>
16     <nav>
17       <div id="indhold">
18         <ul>
19           <li><a href="universet.html">The universe</a></li>
20           <li><a href="info.html">Information</a></li>
21         </ul>
22       </div>
23     </nav>
24   </header>
25
26   <main>
27     <h1>Welcome!</h1>
28   </main>
29 </body>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="da">

<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Computer - forside</title>
<link rel="stylesheet" href="general.css">
<link rel="stylesheet" href="layout.css">
</head>

<body>
<header>
<nav>
<div id="Indhold">
<ul>
<li><a href="index.html">Forside</a></li>
<li><a href="min_computer.html">Min computer</a></li>
<li><a href="operativsystemer.html">Operativsystemer</a></li>
<li><a href="komponenter.html">Komponenter</a></li>
<li><a href="galleri.html">Galleri</a></li>
</ul>
</div>
</nav>
</header>
```

Wiki-sitet kommer til at have samme liste-opsætning som computer-websitet. Men listerne på wiki-sitet kommer til at stå ved siden af hinanden i stedet for under hinanden.

The screenshot shows a red header with a logo and the title 'The Great Mushroom Kingdom Wiki'. Below it is a navigation bar with links to 'Home page', 'The universe', and 'Information'. The main content area contains a section titled 'The universe' with a sub-section 'The story - in short'. It includes a short text about the Mario franchise and a note that most games come from the Mario universe. To the right is a block of CSS code for styling the 'grid_1-1' class.

```

    .section {
        margin: 2px;
        display: flex;
    }

    .grid_1-1 {
        margin: 5px;
        padding: 10px;
        flex-direction: row;
    }

```

Below the main content is another block of CSS code for styling buttons and the topnav menu.

```

    .btn {
        display: flex;
        justify-content: center;
    }

    .btn a {
        margin-left: 5px;
        background-color: #e00001;
    }

    .btn a:hover {
        background-color: #ff3434;
    }

    .topnav {
        overflow: hidden;
        background-color: #e00001;
        padding: 20px;
    }

    .topnav a {
        float: left;
        color: #f2f2f2;
        text-align: left;
        padding: 14px 16px;
        text-decoration: none;
        font-size: 17px;
    }

    .topnav a.split {
        float: left;
        background-color: #e00001;
        color: white;
    }

    .topnav a.split:hover {
        background-color: #ff3434;
    }

```

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8      <title>The Great Mushroom Kingdom Wiki</title>
9      <link rel="icon" href="logo.webp">
10     <link rel="stylesheet" href="general.css">
11     <link rel="stylesheet" href="layout.css">
12     <meta name="robots" content="noindex">
13  </head>
14
15 <body>
16     <header>
17         <div class="topnav">
18             <div class="logo"></div>
19             <div class="title">The Great Mushroom Kingdom Wiki</div>
20             <div class="btm">
21                 <a href="index.html" class="split">Home page</a>
22                 <a href="universet.html" class="split">The universe</a>
23                 <a href="info.html" class="split">Information</a>
24             </div>
25         </div>
26     </header>
27     <main>
28         <section class="grid_1-1">
29             <h1>Welcome!</h1>
30             <p>Here on the great Mushroom Kingdom wiki, you will find almost all things Mario and consoles. <br> Go to the <em>Universe</em> menu to find the different wiki pages or the <em>Information</em> page to learn more about the website!</p>
31             <br>
32             <hr>
33         </section>

```

Det endelige resultat af min *header* og og noget af min *section-class* på forsiden (ikke alt kode er inkluderet på billederne).

Både forsiden, univers- og informations-siden har flex-kolonner.

Det var det eneste jeg vidste med sikkerhed at jeg skulle have på mit site.

The screenshot shows the source code for the home page. It features a main section with a grid layout ('grid_1-1') containing a welcome message and a paragraph. Below this is a container div with two flex columns ('flex_col') containing images and text. The code uses various CSS classes like 'grid_1-1', 'flex_col', and 'split' to manage the layout and styling.

```

<main>
    <section class="grid_1-1">
        <h1>Welcome!</h1>
        <p>Here on the great Mushroom Kingdom wiki, you will find almost all things Mario and consoles. <br> Go to the <em>Universe</em> menu to find the different wiki pages or the <em>Information</em> page to learn more about the website!</p>
        <br>
        <hr>
    </section>

    <div class="container">
        <div class="flex_col">
            
            <br>
            <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Expedita adipisci magni, sint temporibus deleniti accusantium quia, quas dolorem, facilis aspernatur consequetur? Vero pariatur odit aperiam iure dolorem consequatur nam deleniti? Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Sequi expedita eius nulla pariatur fugiat molestiae minus assumenda error saepe, tenetur hic deserunt fuga exercitationem laudantium! Quis earum nostrum cupiditate cumque.</p>
            <br>
            <hr>
        </div>

        <div class="flex_col">
            <br>
            
            <br>
            <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Recusandae nemo autem modi, sunt quasi odit ad, nisi voluptatem maiores nihil quibusdam sequi facere. Enim optio ipsa iste totam aspernatur doloribus? Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Exercitationem quam optio quaerat blanditiis culpa qui sunt consequatur in beatae? Cumque quibusdam eum illum odit! Enim dignissimos deserunt amet provident aliquid.</p>
            <br>
            <hr>
        </div>
    </div>

```

(Forsiden)

```

<main>
  <section class="grid_2-1">
    <h1>Information</h1>
    <br>
  </section>

  <div class="container">
    <div class="flex_col">
      <h2> About the site </h2>
      
      <br>
      <p> This website was created as a part of a project we had in school. For this project, we were told to choose a topic of our own choice- something we had an interest in -and then we had to build a website from the ground up. With planning, testing and all that involved. And of course, I chose Mario, because why not? It would make my inner child happy, and I knew I wouldn't regret it. Although I kind of did once we got to the prototype- and programming-part of the project. It was not only draining, but it was also time-consuming. I knew it would take a long time (and a lot of energy drinks) to finish, but I also knew that it was going to be worth it in the end. And it was. And here it is.
      <p>
    </div>

    <div class="flex_col">
      <br>
      <h2>About me (the author)</h2>
      
      <br>
      <p> My name is Sara . I am 21 years old and I come from Denmark. I am currently studying to become a multimedia designer at the <em>Copenhagen School of Design and Technology</em>. I enjoy reading crime/fantasy books and playing on my computer, when I find the time for it. I also enjoy being creative and love to draw and write... when I have the motivation and inspiration for it. When I'm not studying or gaming, you can usually find me in front of my TV, either watching YouTube or something else.
      <p>
    </div>

    <div class="flex_col">
      <br>
      <h2>My top 5 favourites</h2>
      <h3><em>(By looking at my gameplay-activity)</em></h3>
      
      <br>
    </div>
  </div>
  <div class="grid_4-1">

```

(Informations-siden)

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8    <title>The Great Mushroom Kingdom Wiki</title>
9    <link rel="icon" href="logo.webp">
10   <link rel="stylesheet" href="general.css">
11   <link rel="stylesheet" href="layout.css">
12   <meta name="robots" content="noindex">
13 </head>
14
15
16 <body>
17   <header>
18     <div class="topnav">
19       <div class="Logo"></div>
20       <div class="title">The Great Mushroom Kingdom Wiki</div>
21       <div class="btns">
22         <a href="#">Home page</a>
23         <a href="universet.html" class="split">The universe</a>
24         <a href="info.html" class="split">Information</a>
25       </div>
26     </div>
27   </header>
28 </body>
29 <main>
30   <section class="grid_3-1">
31     <h1>The universe</h1>
32     <br>
33     <br>
34     <h2>The story – in short</h2>
35     <p> The story of Mario starts in 1983, when the first game <em>Mario Bros.</em> was released as an arcade game. Since then, many other titles have been introduced into the popular game franchise about everyone's favourite plumber. And there are over 200 games in total to look at. So if you are dying to be up-to-date on Mario and his journey through the years, you definitely won't get bored.
36     The main plot of the Mario games has its beginning in <em>Super Mario Bros.</em>, which is the next instalment in the series. Released on the <em>NES (Nintendo Entertainment System)</em> in 1985, two years after the first, you are given the task of rescuing Princess Toadstool (Peach) who has been kidnapped by Bowser the king of the koopas. This is a thing that repeats itself throughout most of the games. And it is one of the things
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47

```

(Univers-siden)

Fordi klasserne hedder *floatleft* og *floatright1*, betyder det ikke at de har *floats* på sig. Det var egentlig oprindeligt planen at de skulle have det, men jeg kunne ikke få det til at virke.

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6
7   <meta name="viewport" content="width=1000px, initial-scale=1.0">
8   <link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css"/>
9   <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Open+Sans:wght@400;700;900&display=swap" rel="stylesheet"/>
10  <meta name="robots" content="index,follow"/>
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69

```

The Great Mushroom Kingdom Wiki

Home page The universe Information

[Back to main page](#)

Nintendo Switch



About the console

The *Nintendo Switch* is a hybrid video game console released back in March of 2017 and is the quite popular successor to the *Wii U*. It is designed as both a home- and a handheld console, hence why it is called a hybrid console. It has three modes to it. *Tabletop-mode*, where the console makes use of a build-in kickstand on its back to prop itself up. *TV-mode*, where the console is placed in the *Nintendo Switch Dock*. The *dock* is the thing that makes it possible for the consoles gameplay-Footage to be projected onto TV's screen. And you play using *joy-cons*, two controllers that are attached to either side of the *Switch*, and then detached when needed (e.g., in TV- or tabletop-mode). And lastly, *handheld mode*, where you play with the *joy-cons* attached to the console.

Versions

The very first version of the *Nintendo Switch* was, as stated in the previous section, released in 2017. But newer versions of it have been released within the 6 years of its existence. During these 6 years- apart from the arrivals of the updated versions of the console -the *Nintendo Switch Lite* and the *Nintendo Switch OLED*-models came to be. The *Nintendo Switch Lite* was released in September of 2019 and is a "handheld-only"-console, meaning no detachable *joy-cons* and no *dock*. The *Nintendo Switch OLED*, released in July of 2021, is an enhanced version of the normal *Switch*. It features a bigger and better screen, and its *dock* has a more practical design.

Man kan også godt se at denne side har et anderledes *setup* end de andre sider. Den er ikke sat op i flex-kolonner, men derimod normale kolonner. Som man kan se på koden og på selve sitet, strækker *float:right* sig fra den første til den fjerde kolonne, og *float:left* går fra den anden til den fjerde. Det gør den fordi den første *<div>* i *main* indeholder et billede og et hyperlink som ligger og optager pladsen i den første kolonne. De to site-screenshots er blevet taget i to forskellige browsere, i to forskellige udgaver. Nr. 1 er taget i *Firefox* og er det "rigtige" site, og nr. 2 er taget i *Avast* og er live-server-sitet.

Dokumentation af test (screenshots og beskrivelser / lighthouse-test)

The screenshot displays two side-by-side Lighthouse test results for the URL <http://127.0.0.1:5500/index.html>. Both tests were conducted at 08:55:08 on 127.0.0.1:5500. The results are identical in terms of overall scores and audit findings.

Overall Scores:

- Performance: 99
- Accessibility: 98
- Best Practices: 83
- SEO: 70

Metrics Section:

Metric	Value
First Contentful Paint	0.6 s
Total Blocking Time	0 ms
Speed Index	0.6 s

Opportunities Section:

- Opportunity: Eliminate render-blocking resources (Estimated Savings: 0.39s)

Diagnoses Section:

- Page prevented back/forward cache restoration (1 failure reason)
- Avoid chaining critical requests (3 chains found)
- Keep request counts low and transfer sizes small (14 requests - 176 KIB)
- Largest Contentful Paint element (560 ms)
- Avoid large layout shifts (5 elements found)

Content Best Practices Section:

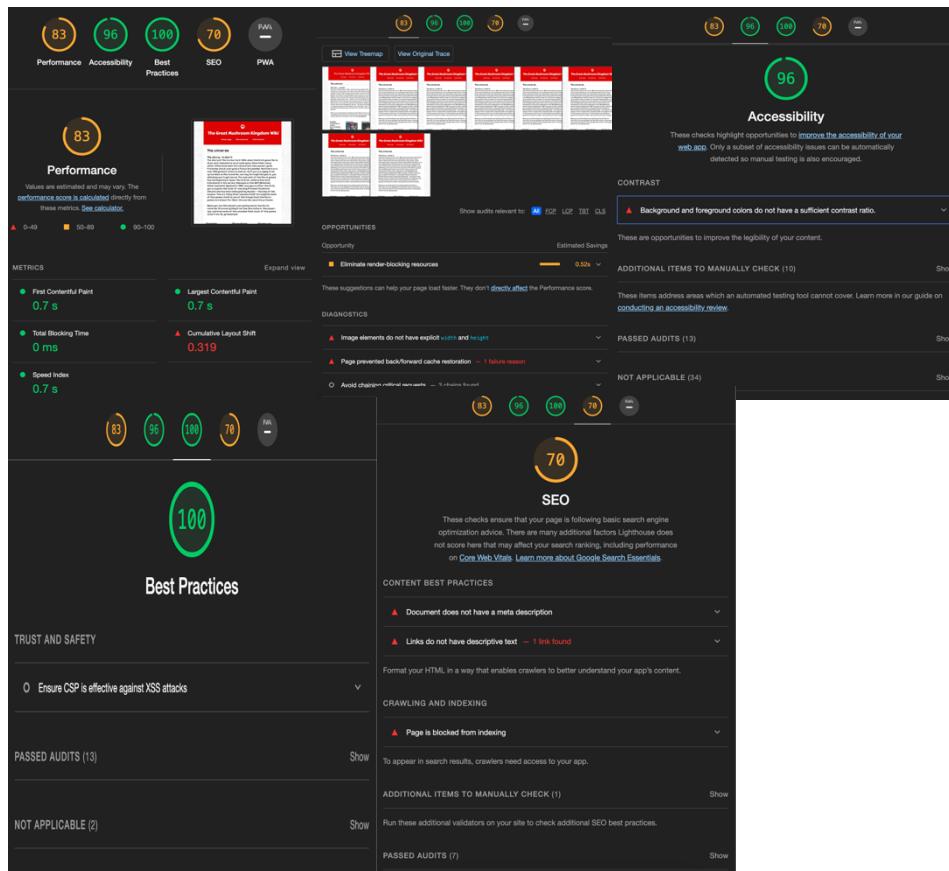
- Document does not have a meta description
- Links do not have descriptive text (1 link found)

Other Sections:

- PASSED AUDITS (34) / NOT APPLICABLE (35)
- USER EXPERIENCE (with findings: Displays images with incorrect aspect ratio, Serves Images with low resolution)
- TRUST AND SAFETY (with finding: Ensure CSP is effective against XSS attacks)
- CRAWLING AND INDEXING (with finding: Page is blocked from indexing)

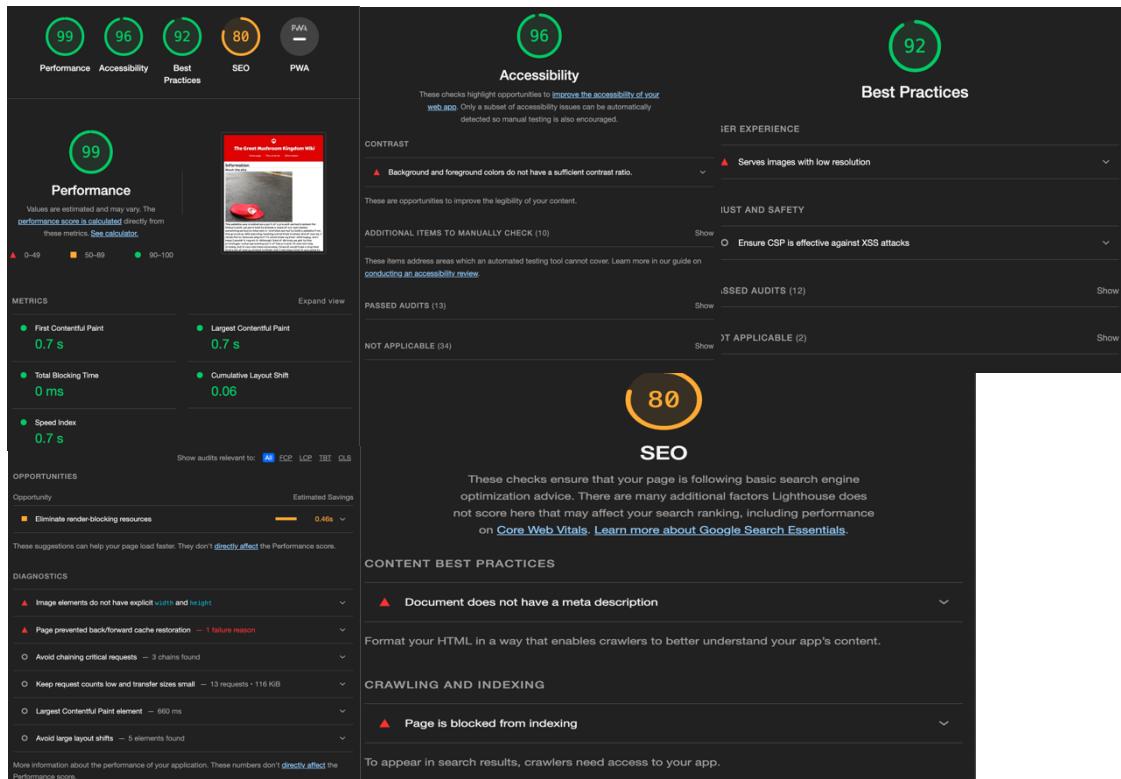
Forside

Billedernes højde og bredde er ikke ordentlig, og linket til *Information*-sitet er ikke beskriveligt nok. Billederne har ikke en korrekt *aspect ratio*, og opløsningen på dem er heller ikke rigtig. Footeren's overskrift over kontaktoplysningerne skal være en *h1* og ikke en *h3* (står i forkert rækkefølge).



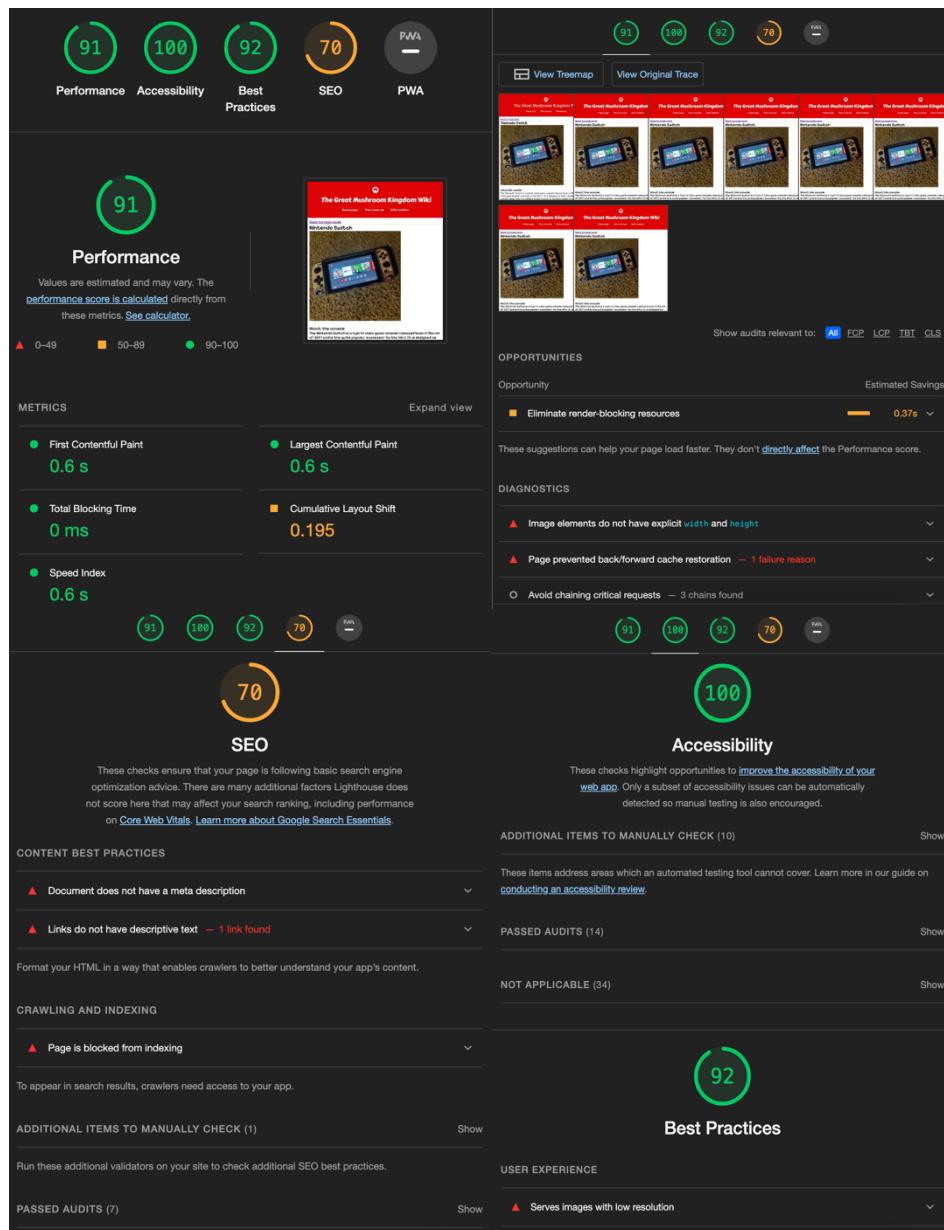
Menu1 (the universe)

Har et *render-blocking*-problem. Samme problemer med billederne som på forsiden (opløsning, højde + bredde). Der er for meget tekst. Der er ikke en ordentlig kontrast-ratio mellem baggrundsfarverne. Samme problem med det ene menu-link (*Information*).



Menu2 (Information)

Den ene af de to sider der er mindst galt med. Har nogenlunde de samme problemer som de andre, med et par enkelte undtagelser.

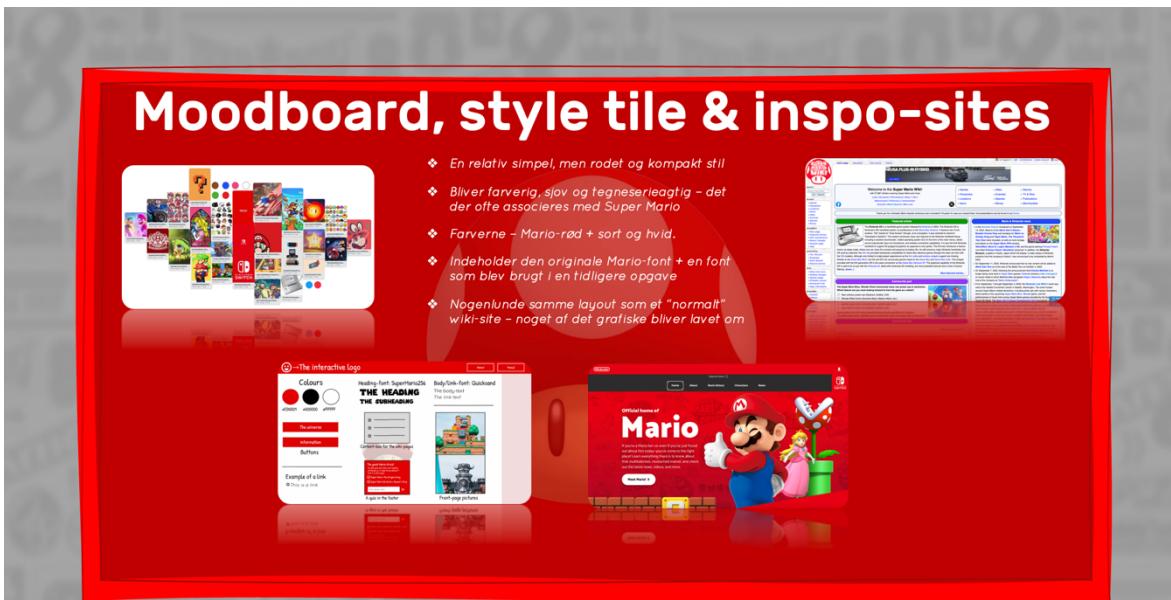


Underside(r)

Nummer to af de to sider der er mindst galt med. Har de samme problemer som de andre, med et par enkelte undtagelser.

Præsentation

Link eller screenshots fra præsentationen





Feedback fra præsentationen

Jeg fremlagde ikke for gruppen, da jeg – grundet min autisme-diagnose og min præstationsangst – har rigtig svært ved at præsentere. Slideshowet og sitet blevet vist til Brian og han sagde at:

- Slideshowet var flot, men der kunne godt være et slide med lighthouse-testen (er gjordt)
- Sitet var også flot, men der var for meget tekst på nogle af siderne (skal fikses!)