

MEMORY SONORE

felixblume.com/memorygame
saralana.xyz/fr/memory-game

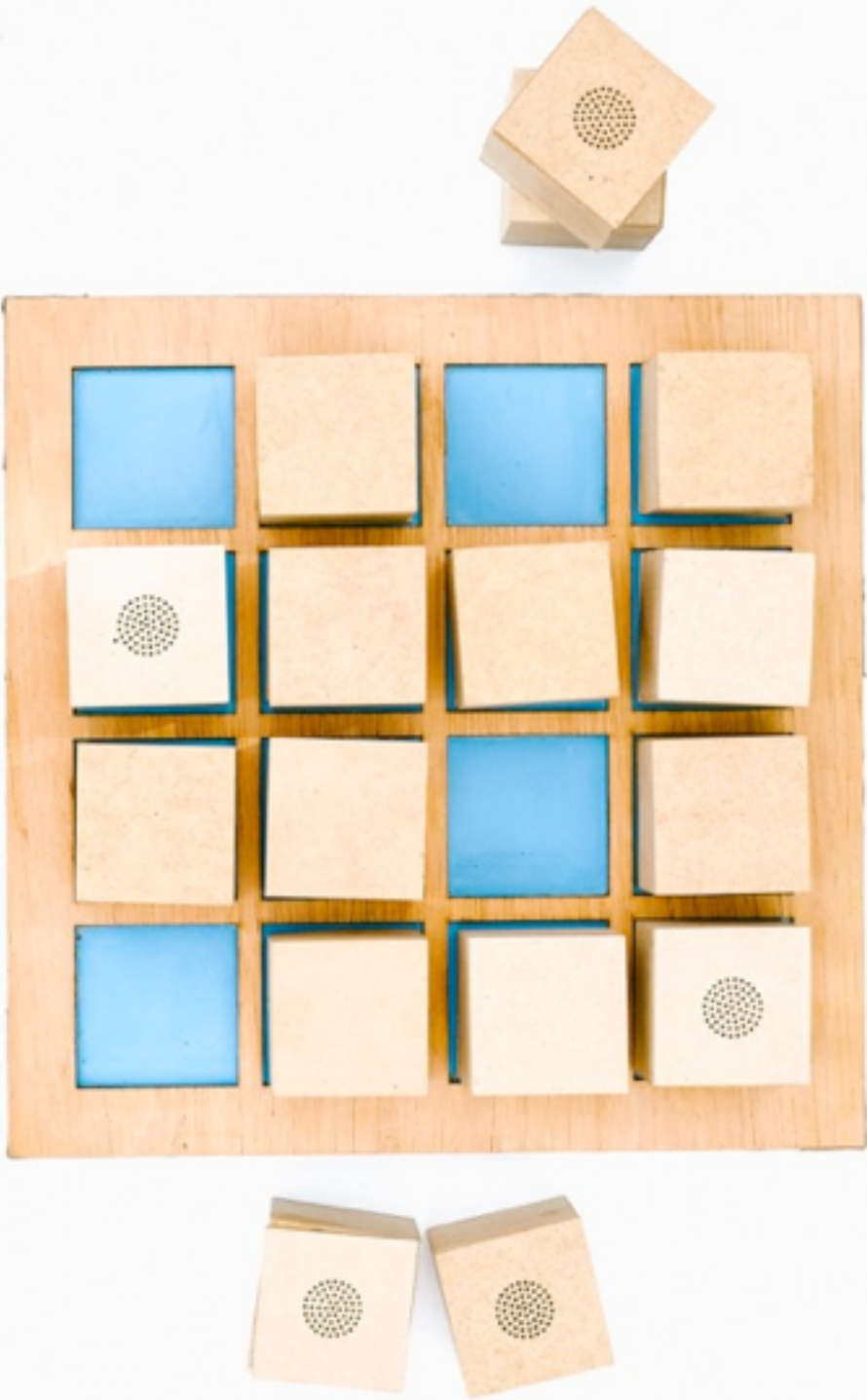
Ce jeu est une adaptation sonore du célèbre jeu de Memory, connu habituellement avec des images.

On utilise des cubes qui sonnent quand ils sont retournés, révélant chacun le son qu’ils cachent. Un même son est présent dans 2 cubes différents. L’objectif est de trouver les paires identiques.

Les sons diffusés par les cubes sont enregistrés pendant un atelier de prise de son, destiné à des enfants. De la même manière, le jeu est construit de manière collective, durant un atelier d’électronique.

La quantité et la taille des cubes est définie pendant le processus.

Les cubes sont disposés sur une base d’alimentation sans fil.



ÉTAPE 1 | Enregistrement

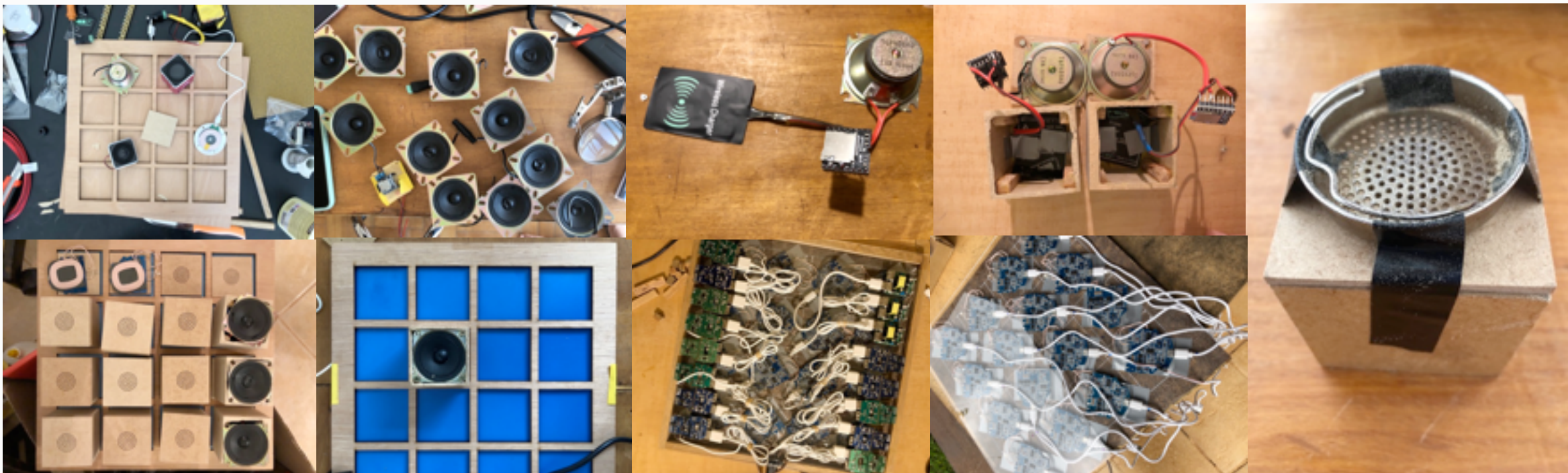
Les participants apprennent l’usage basique d’enregistreurs, microphones et casques. Plusieurs exercices leur permettent de se familiariser avec le matériel et les sons de leur entourage. On sélectionne ensemble les sons qui feront partie du jeu et qui construisent un paysage sonore de leur quotidien.

ÉTAPE 2 | Construction

Durant un atelier d’électronique, chaque participant construit 2 cubes pour le jeu. Chaque cube est composé de : 1 circuit de reproduction mp3, 1 récepteur de chargement sans-fil (Qi) et 1 haut-parleur. Le dispositif est monté dans un cube de bois. Les pièces seront préfabriquées afin que leur manutention soit adaptée aux enfants.

ÉTAPE 3 | Finalisation

Plusieurs combinaisons et volumes sonores sont testés afin de définir la meilleure configuration finale du jeu.



Quelques images du processus de construction du prototype.