

JUEGO DE MEMORIA SONORO

felixblume.com/memorygame
saralana.xyz/es/memory-game

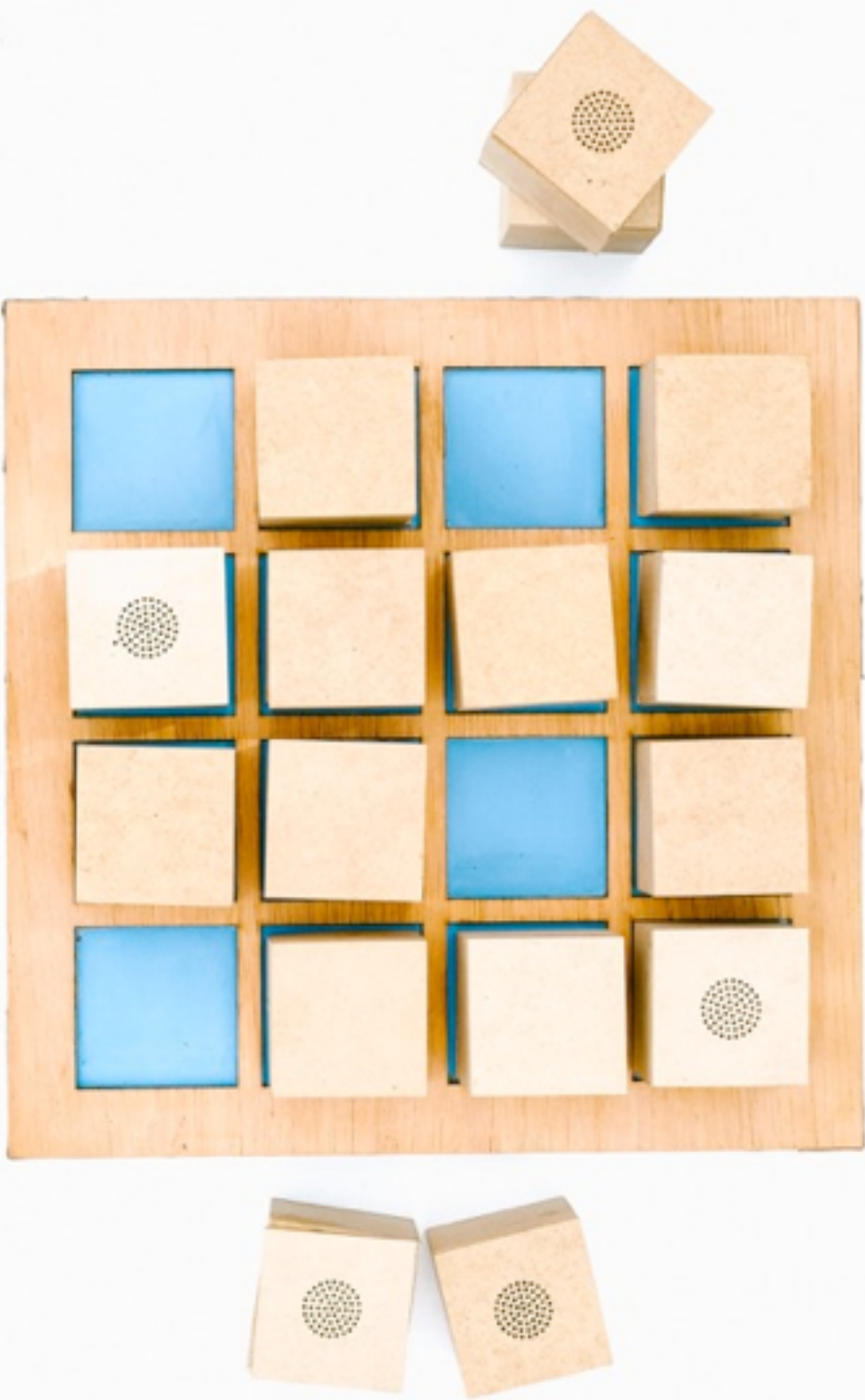
El juego es una adaptación sonora del típico juego de memoria, usualmente conocido con imágenes.

Se usan cubos que suenan cuando se voltean, revelando cada uno el sonido que esconden. Un mismo sonido está presente en 2 cubos distintos, y el objetivo es encontrar los pares idénticos.

Los sonidos presentes en los cubos son grabados durante un taller de grabación de sonido, dirigido a niño/as. De la misma manera, el juego está construido colectivamente, durante un taller de electrónica.

La cantidad y el tamaño de los cubos es definida durante el proceso.

Los cubos están dispuestos sobre una base de alimentación inalámbrica.



ETAPA 1 | Grabación

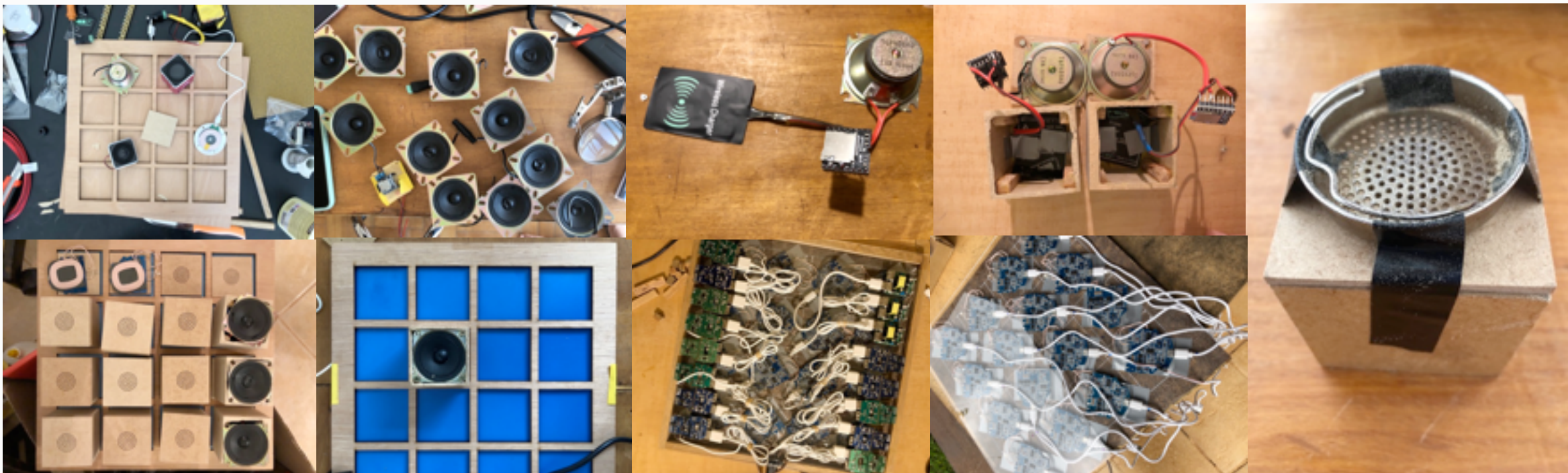
Los participantes aprenden el manejo de grabadoras, micrófonos y audífonos. Varios ejercicios los familiarizan con el equipo y la escucha de los sonidos de su entorno. Juntos seleccionamos los sonidos que hacen parte del juego y que dibujan un paisaje sonoro de su cotidiano.

ETAPA 2 | Construcción

En un taller de electrónica, cada uno de los participantes construye 2 cubos del juego. Son hechos de: 1 circuito reproductor mp3, 1 receptor de carga inalámbrico (Qi) y 1 parlante. El dispositivo se monta en un cubo de madera. Las piezas son pre fabricadas facilitando su manejo por los niños.

ETAPA 3 | Finalización

Varias combinaciones y volúmenes de los sonidos son probadas para definir la configuración sonora final del juego.



Algunas imágenes del proceso de construcción del prototipo.