

JOGO DA MEMÓRIA SONORO

felixblume.com/memorygame
saralana.xyz/pt/memory-game

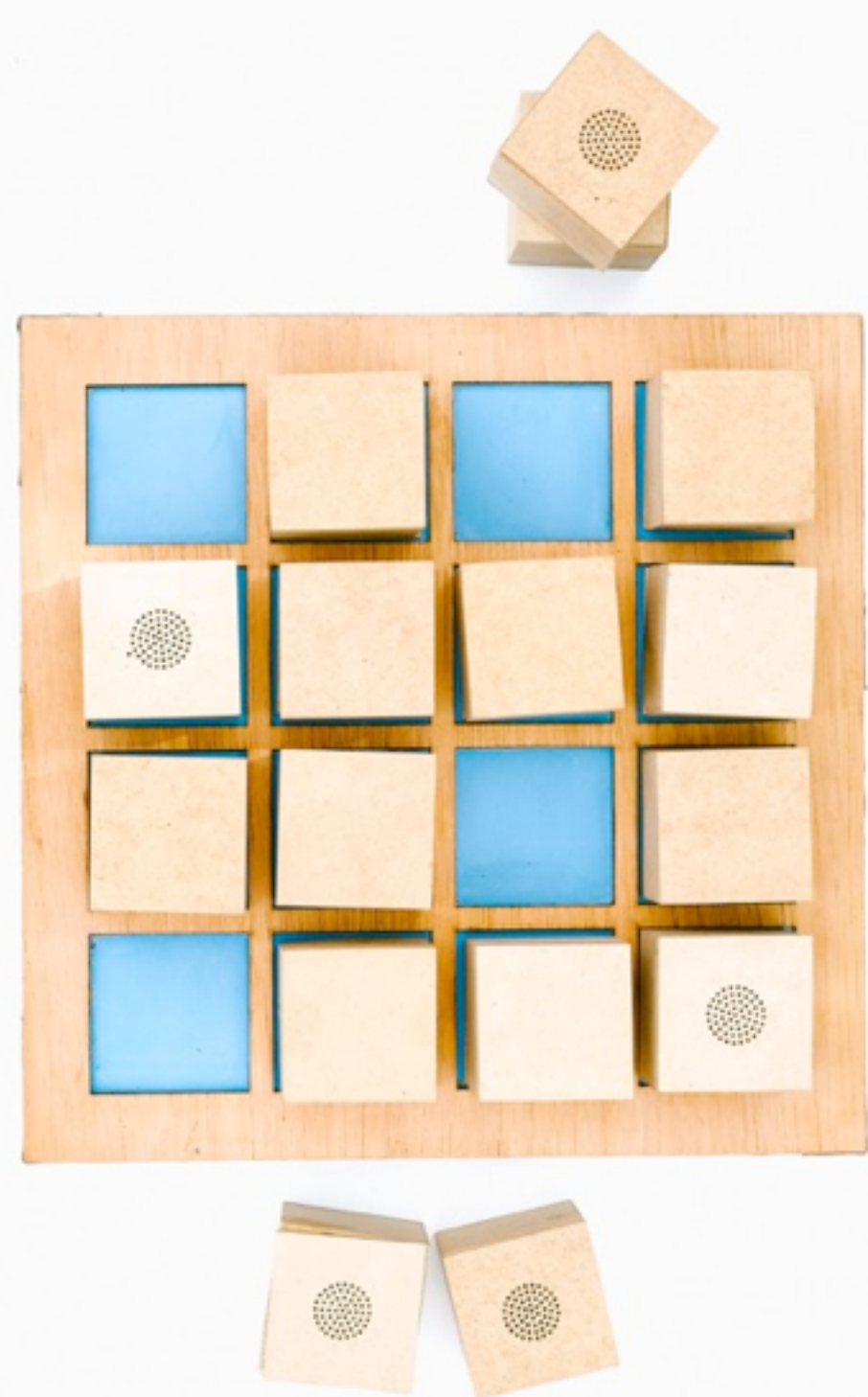
Este jogo é uma adaptação sonora do típico jogo de memória, geralmente conhecido com imagens.

Usamos cubos que soam quando são virados, revelando, cada um, o som que escondem. O mesmo som está presente em 2 cubos diferentes e o objetivo é encontrar os pares idênticos.

Os sons presentes nos cubos são gravados durante uma oficina de gravação, voltada para crianças. Da mesma forma, o jogo é construído coletivamente, durante uma oficina de eletrônica.

A quantidade e o tamanho dos cubos são definidos durante o processo.

Os cubos são dispostos em uma base de alimentação sem fio.



ETAPA 1 | Gravação

Os participantes aprendem a usar gravadoras, microfones e fones. Vários exercícios os familiarizam com o equipamento e com a escuta dos sons de seu entorno. Juntos, selecionamos os sons que fazem parte do jogo e que desenharam uma paisagem sonora de seu cotidiano.

ETAPA 2 | Construção

Em uma oficina de eletrônica, cada um dos participantes constrói 2 cubos do jogo: 1 circuito de mp3 player, 1 receptor de carregamento sem fio (Qi) e 1 alto-falante. O dispositivo é montado em um cubo de madeira.

As peças são pré-fabricadas facilitando o manuseio pelas crianças.

ETAPA 3 | Finalização

Várias combinações e volumes de sons são testados para definir a configuração sonora final do jogo.



Algumas imagens do processo de construção do protótipo.