

Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Instituto Metr pole Digital
Departamento de Inform tica e Matem tica Aplicada
Disciplina: Desenvolvimento de Sistemas Web I
Professor: Jair C. Leite

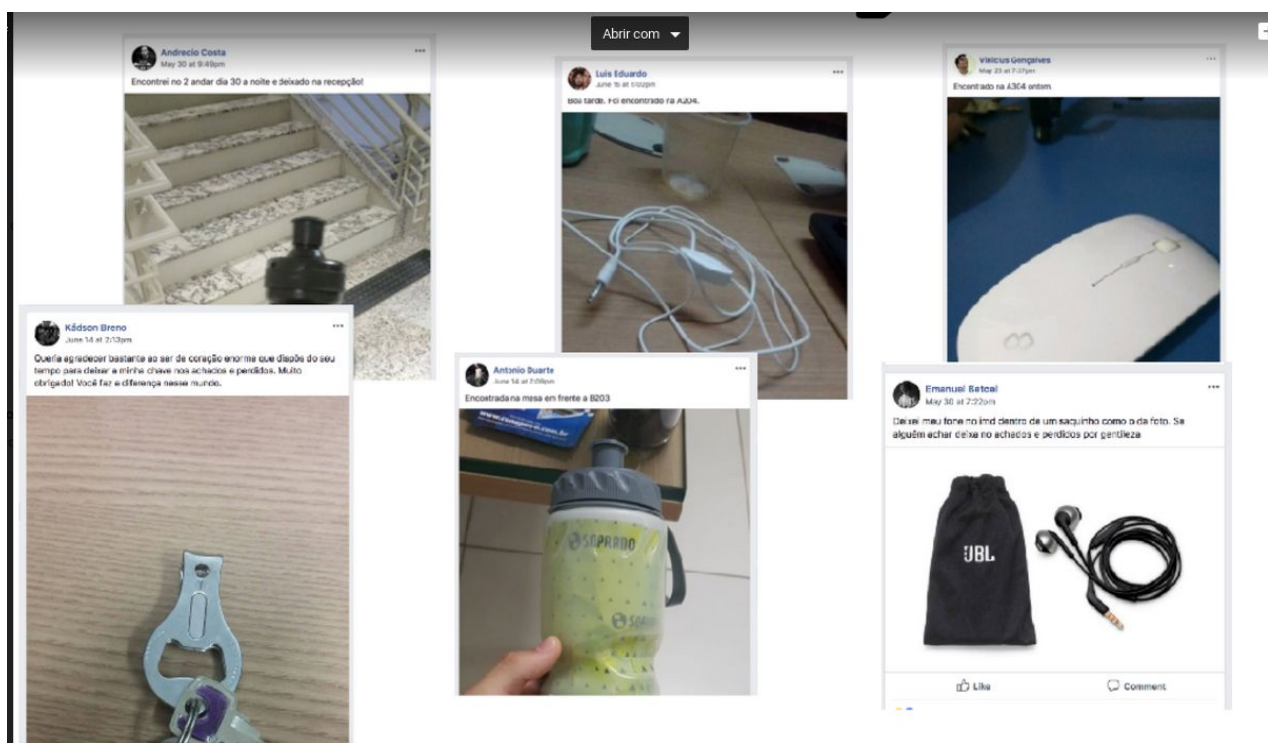
Alunos: Sara Paloma de Souza, Juliana Barbosa, Jefferson Moura

Relat rio

Introdu  o

O projeto   desenvolver um site o qual seja um portal de achados e perdidos direcionado especificamente para uma organiza  o, o qual pretende unir pessoas que perderam os seus pertences a quem os encontrou, ajudando ambas as partes. O ideia baseia-se em uma necessidade encontrada pelos estudantes do Instituto Metr pole Digital de ter um ambiente espec fico para achados e perdidos, j  que observamos que   uma necessidade recorrente, onde hoje essa procura   feita por meio de grupos em redes sociais, n o tendo um site espec fico para essa finalidade.

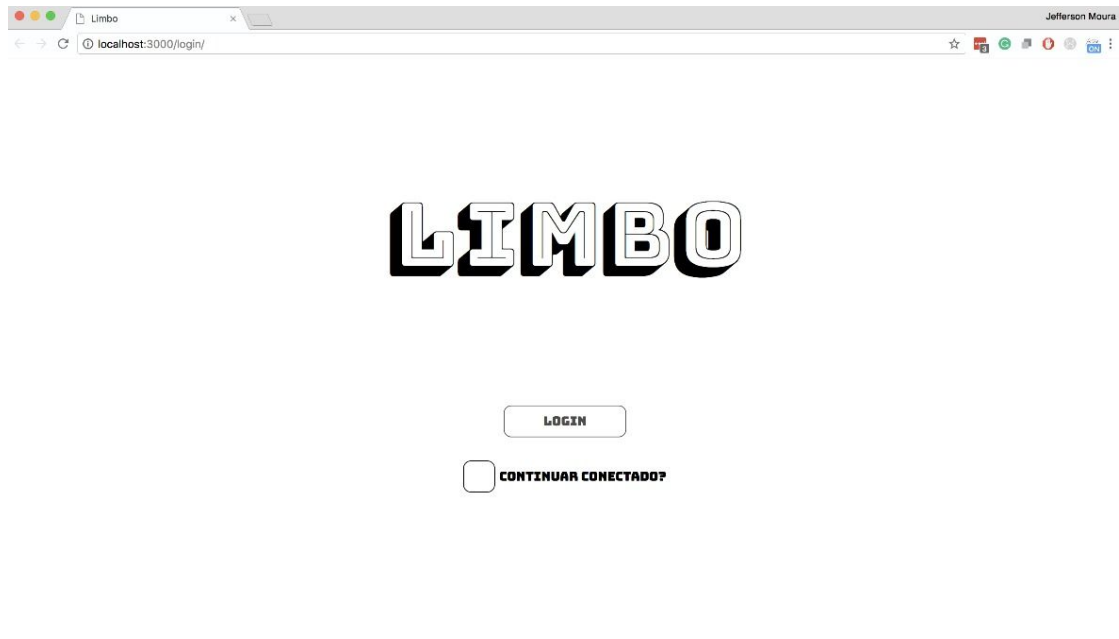
Fotos de posts relacionados a itens achados e perdidos no IMD.



Descrição Geral do Sistema Web (Visão de Produto)

O sistema consiste em um sistema de cadastro de achados e perdidos, sendo o usuário responsável por realizar esses cadastros descrevendo as características dos itens que perdeu, basicamente consistindo em 4 partes:

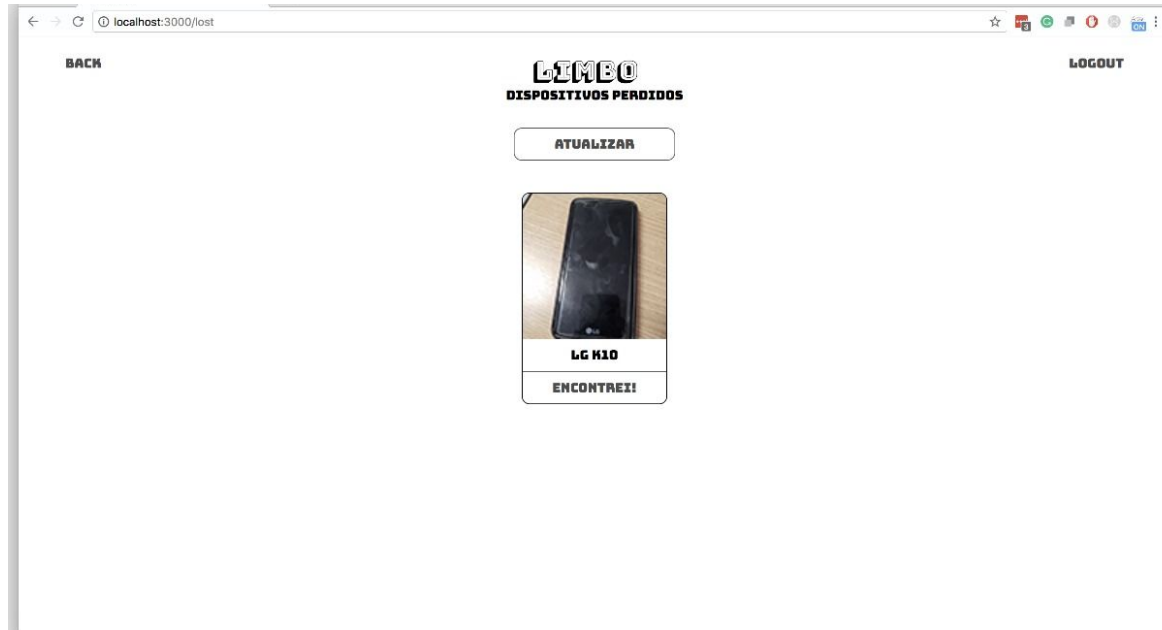
Login: O qual é feito usando a api do facebook, onde obrigatoriamente o usuário tem que ter uma conta na rede social.



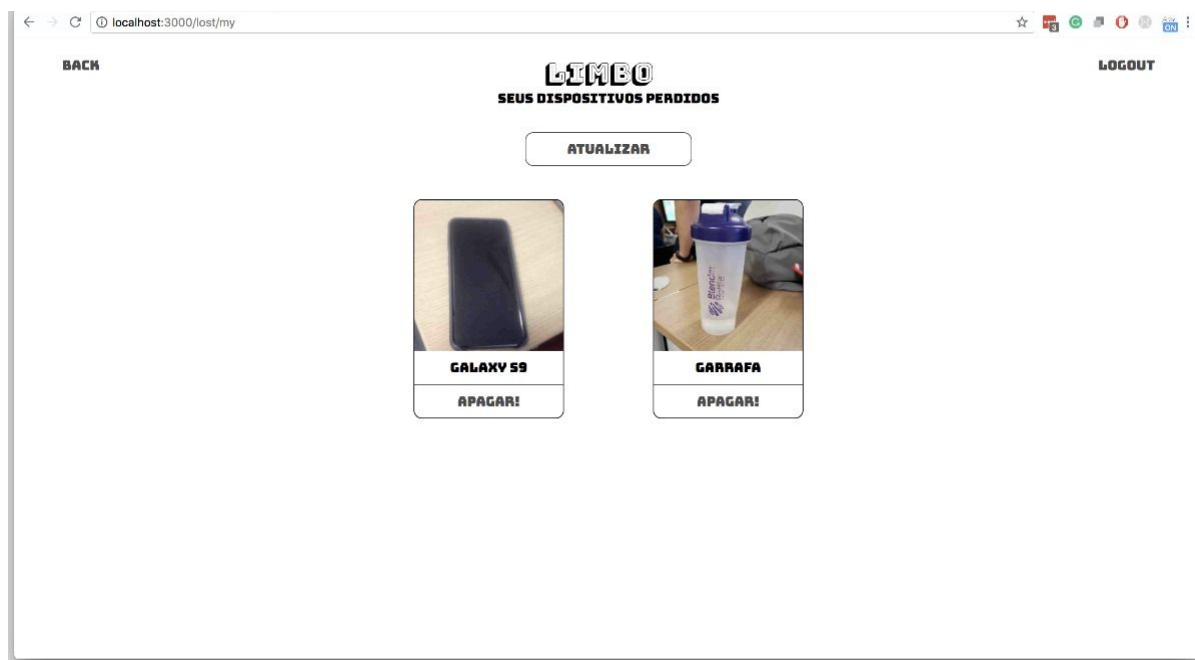
Cadastro de objeto: O usuário já logado pode cadastrar o objeto perdido ou achado, e incluir uma imagem do objeto.



Listagem Geral: Aparece uma listagem geral com todos os perdidos de outras pessoas, onde há uma opção de botão para clicar se você tiver achado o item da outra pessoa. notificando ao usuário que perdeu o pertence por email, e enviando o link do facebook de quem achou.



Listagem Particular: Aparece uma listagem dos seus itens cadastrados.



Web Design

No design optamos por uma interface mais clean, em preto e branco, fazendo referência ao jogo que dá o nome do site, que se chama limbo, e a lousa branca muito usada no ambiente escolar, já que o sistema inicialmente foi pensado para ser usado no Instituto Metrópole Digital.



Tela Inicial do Sistema



Inspirações para o designer, lousa branca e jogo limbo, jogo o qual o jogador tem que procurar itens perdidos.

Tecnologias Usados

Usamos majoritariamente a linguagem javascript para implementar toda a parte de backend, e auxílio da biblioteca react para o frontend, usamos também a api do facebook para o cadastro.