S1/L2

Scrivere per i seguenti IP:

IP network, IP Gateway convenzionale, IP broadcast, quali e quanti ottetti per gli host, quanti e quali per la network.

1.1.1.1/8

11111111.00000000.00000000.00000000

Il primo ottetto è riservato al network (tutti gli 1, 8 bit); gli ultimi tre ottetti sono per gli host (tutti gli 0, 24 bit)

IP network IP Broadcast IP Gateway

1.0.0.0/8 1.255.255.255/8 1.0.0.1/8

128.6.5/12

11111111.11110000.00000000.00000000

I primi 12 bit contraddistinti dagli 1 sono riservati alla network; mentre gli host sono contraddistinti da 20 bit (tutti gli zero.)

256 (numero fisso) – 240 (ottetto interessante) = 16

IP Network IP Broadcast IP Gateway

128.0.0.0/12 128.15.255.255/12 128.0.0.1/12

200.1.2.3/24

11111111.11111111.11111111.00000000

I primi 24 bit (tutti gli 1), ovvero i primi 3 ottetti sono riservati alla network; gli ultimi 8 bit, ovvero tutti gli zero sono riservati agli host.

IP Network IP Broadcast IP Gateway

200.1.2.0/24 200.1.2.255/24 200.1.2.1/24

192.192.1.1/22

11111111.11111111.11111100.00000000

I primi 22 bit (tutti gli 1) sono riservati alla network; mentre gli host sono rappresentati dagli zero e sono gli ultimi 10 bit.

256 – 252 = 4

IP Network IP Broadcast IP Gateway

192.0.0.0/22 192.3.255.255/22 192.0.0.1/22

126.5.4.3/9

11111111.10000000.00000000.00000000

Il network sono i primi 9 bit; mentre gli host, ovvero tutti gli zero, sono 23 bit.

256 – 128 = 128

IP Network IP Broadcast IP Gateway

126.0.0.0/9 126.127.255.255/9 126.0.0.1/9

200.1.9.8/24

11111111.11111111.11111111.00000000

Il network è composto dai primi 3 ottetti (tutti gli 1, ovvero 24 bit); gli host sono il quarto ottetto, (ovvero tutti gli zero, 8 bit).

IP Network IP Broadcast IP Gateway

200.1.9.0/24 200.1.9.255/24 200.1.9.1/24

172.16.0.4/16

11111111.11111111.00000000.00000000

Il network è composto dai primi 2 ottetti (tutti gli 1, ovvero 16 bit); gli host sono gli ultimi 2 ottetti (ovvero tutti gli zero, 16 bit).

IP Network IP Broadcast IP Gateway

172.16.0.0/16 172.16.255.255/16 172.16.0.1/16