



# Sara Stec

📍 Romaszewskiego 8/62, 01-892 Warszawa

✉ sara.stec1002@gmail.com

☎ +48 728 499 263

🌐 [sarastec.github.io](https://github.com/sarastec)

Sara Stec

[linkedin.com/in/sara-stec-2aa42228a/](https://linkedin.com/in/sara-stec-2aa42228a/)

sarastec

[github.com/sarastec](https://github.com/sarastec)

## Podsumowanie

Jestem studentką IV roku informatyki w Szkole Głównej Gospodarstwa Wiejskiego i szukam stażu w obszarze IT z perspektywą na dłuższą współpracę. Pasjonuje mnie programowanie obiektowe i niskopoziomowe oraz web development. Jestem osobą kreatywną, która myśli analitycznie, lubi zgłębiać wiedzę i szybko się uczy. W Państwa firmie chciałabym wykorzystać nabyte już umiejętności, jak również zdobyć całkiem nową wiedzę.

## Doświadczenie

### • Tester oprogramowania - praktyki

Vowos sp. z o.o

09.2023 - 10.2023

- Manualne testy programów używanych w stacjach telewizyjnych i zgłaszanie błędów w odpowiednim formacie
- Pisanie dokumentacji tych programów
- Obsługa pakietu Microsoft Office

### • Archiwista

Polska Agencja Prasowa SA

06.2020 - 08.2020

- Archiwizacja dokumentów działu księgowości
- Weryfikacja zgodności danych w dokumentach i wprowadzanie ich do wewnętrznego systemu oraz programu Excel
- Bieżąca pomoc biurowa

## Wykształcenie

### • Szkoła Główna Gospodarstwa Wiejskiego

Informatyka, dziennie, Inżynier

10.2021 - obecnie

- Średnia za IV semestr / ogólna - 4,55 / 4,23

## Projekty

### • Quanta - aplikacja webowa do zarządzania czasem 🕒

Aplikacja stworzona w kilkunastoosobowym zespole. Pozwala na łatwiejsze znajdowanie czasu dla przyjaciół dzięki wyświetlaniu kalendarzy znajomych.

- Pozycja: manager projektu
- Nuxt3, Vue.js, CSS, HTML, FastAPI, Python, PostgreSQL

### • 16-bitowa aplikacja odtwarzająca muzykę 🎵

Aplikacja na emulator MS-DOS DosBox łącząca moją pasję do programowania z pasją do muzyki. Można w niej odtworzyć kilka z moich ulubionych utworów z gier mojej własnej aranżacji.

- x86 Assembly

### • SlimeBeats - gra rytmiczna 🎮

Mała gra rytmiczna stworzona w Unity polegająca na uderzaniu przeciwników w rytm muzyki.

- Unity, C#

### • Więcej projektów znajduje się na mojej stronie:

[sarastec.github.io](https://github.com/sarastec)

## Umiejętności specjalistyczne

- Języki programowania:  
C#, Python, HTML, CSS,  
JavaScript, TypeScript, SQL,  
MATLAB, x86 Assembly
- Frameworki:  
Vue.js, Nuxt, Tailwind CSS,  
FastAPI
- Narzędzia:  
Git, Visual Studio Code, Microsoft  
Office

## Umiejętności miękkie

- Skrupulatność i dokładność
- Pozytywne nastawienie i umiejętność pracy zespołowej
- Umiejętność analitycznego myślenia
- Chęć nauki i ciągłego rozwijania umiejętności

## Języki obce

- Angielski - poziom C1
- Francuski - poziom B1

## Zainteresowania

W wolnej chwili czytam książki i gram w gry wideo, głównie logiczne oraz fabularne. Tworzę też wszelkiego rodzaju wyroby rękodzielnicze na szydełku i drutach. Poza matematyką i informatyką, moją największą pasją jest muzyka - moim ulubionym instrumentem jest pianino, na którym gram od 9 lat.

**Zapraszam  
do kontaktu!**