**C#**

**Comandos:**

using – utilizado para chamar/usar uma biblioteca.

class nome\_do\_programa – cria uma classe

Console.Write() – escreve algo em tela

Console.WriteLine() – escreve algo em tela e quebra a linha

**Métodos:**

* static void **Main(){string[] args}**

**Variáveis:**

* declarer = criar
* atribuir = adicionar um valor nessa variável
* basicamente é feito da mesma forma que as outras linguagens

Compilação: lê o código e o transforma em programa

**Padrão dotnet:** plataforma desenvolvida pela Microsoft com o intuito de ser uma plataforma de desenvolvimento única. Tem uma ideia semelhante ao java, deixará de desenvolver para um sistema específico e desenvolverá para uma plataforma .net

**C#:** é uma linguagem TIPADA ou seja, eu preciso informar o tipo de dado que quero armazenar naquela variável

**Terminal:**

* csc nome do arquivo
* dotnet new console
* warning não para a execução, é apenas um alerta