

Calendario de actividades de informática

	Fases	Actividades	Semana 1	Semana 2	Semana 3
1	Establecimiento de objetivos	Pruebas	13 Julio	20 Julio	27 Julio
2	Explorar conceptos	Adjuntar las físicas con métodos	9 Julio		
3	Reconocimiento del contexto	Aumentar la dificultad con detalles	12 Julio		
4	Conocimiento del usuario	Diferenciar personajes/multijugador		14 Julio	
5	Apropiación tecnológica	Manejar archivos para partidas		17 Julio	
6	Convergencia de diseño	Implementar las variables vidas/llaves		19 Julio	
7	Prototipado	Complementar la interfaz del usuario			21 Julio
8	Implementación	Heredar librerías de interfaz gráfica de Qt			23 Julio
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					

	Fases	Actividades	Semana 1	Semana 2	Semana 3
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					