

Informática Gráfica

1/2/2021

PRÁCTICA 1

Fecha de entrega:

- Semana del 1 de marzo (hasta las 23:59)
- Por aula global

Entrega:

- Un fichero zip con nombre P1-XXXXX.zip
- Donde XXXXX es el número NIA
- El fichero zip contiene los ficheros con la definición de la escena en povray y con la MISMA RELACIÓN DE ASPECTO ENTRE AL ANCHO Y EL ALTO

Modelado de formas simples

Modelar los objetos que se muestran en la siguiente imagen, utilizando povray.

Los factores que se valorarán son los siguientes:

- Forma de los objetos
- Dimensiones relativas
- Posiciones relativas

Importante:

No representar con fidelidad las texturas de los materiales, ni sus propiedades (no serán valoradas), usar texturas básicas predefinidas.



Anexo

Diferentes vistas algunos de los objetos

