

1. Crear proyecto en Firebase: <https://console.firebase.google.com>

para desarrollar unas aplicaciones

uar co

ara m

Docum

Añadir un proyecto

Nombre del proyecto

Chat

ID del proyecto ⓘ

chat-59245

País/Región ⓘ

España

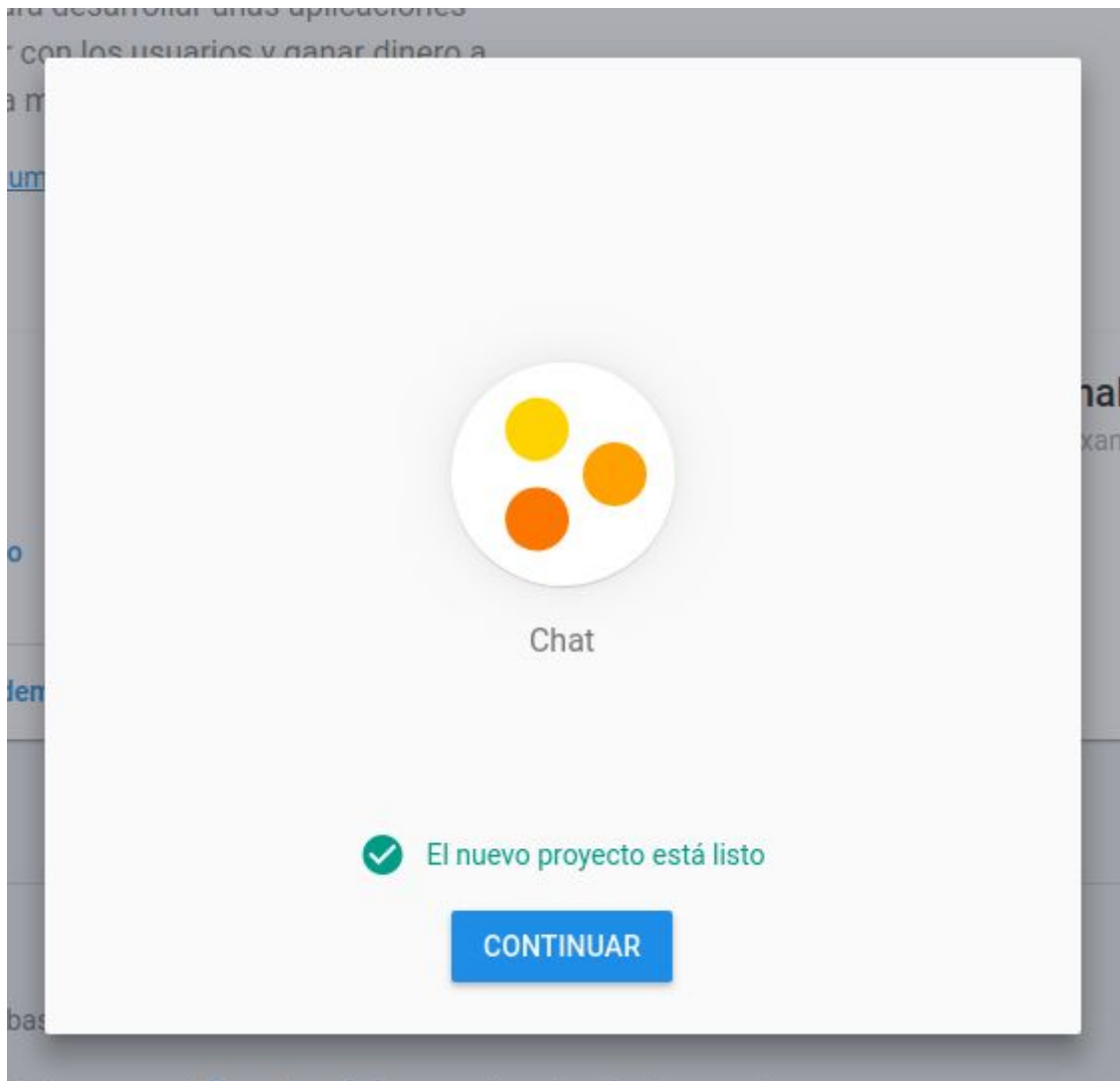
Nota: Los proyectos abarcan las aplicaciones de distintas plataformas ⓘ

De forma predeterminada, tus datos de Analytics se utilizarán para mejorar otras funciones de Firebase, así como otros productos de Google. En la configuración puedes controlar cómo se comparten dichos datos en cualquier momento. [Más información](#)

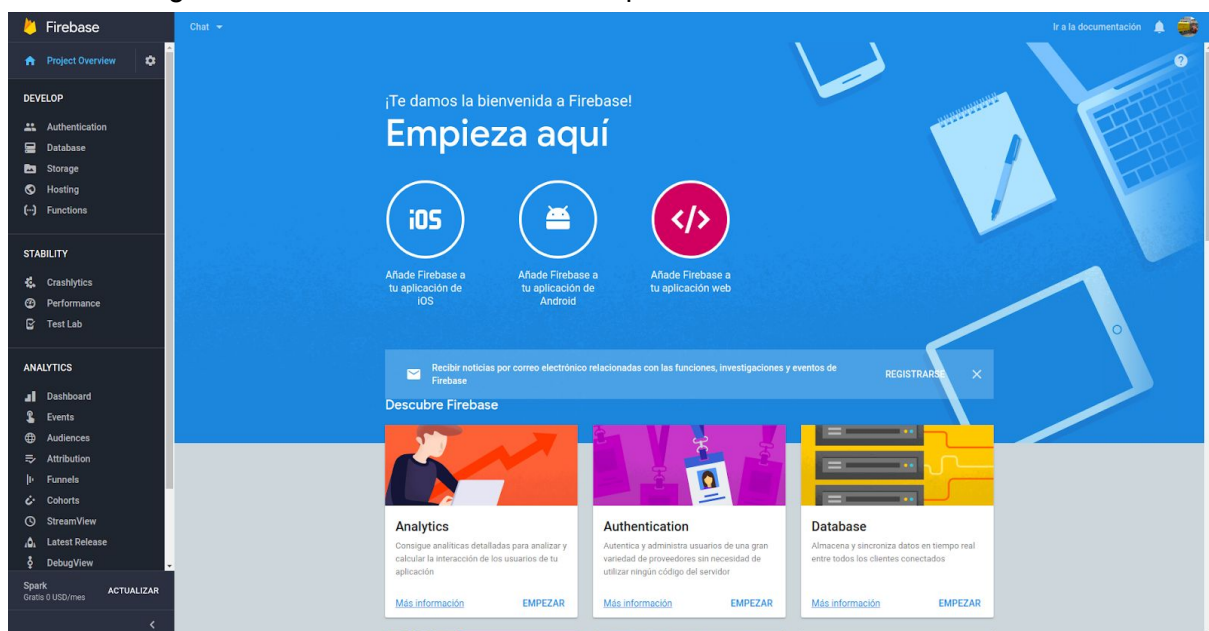
CANCELAR

CREAR PROYECTO

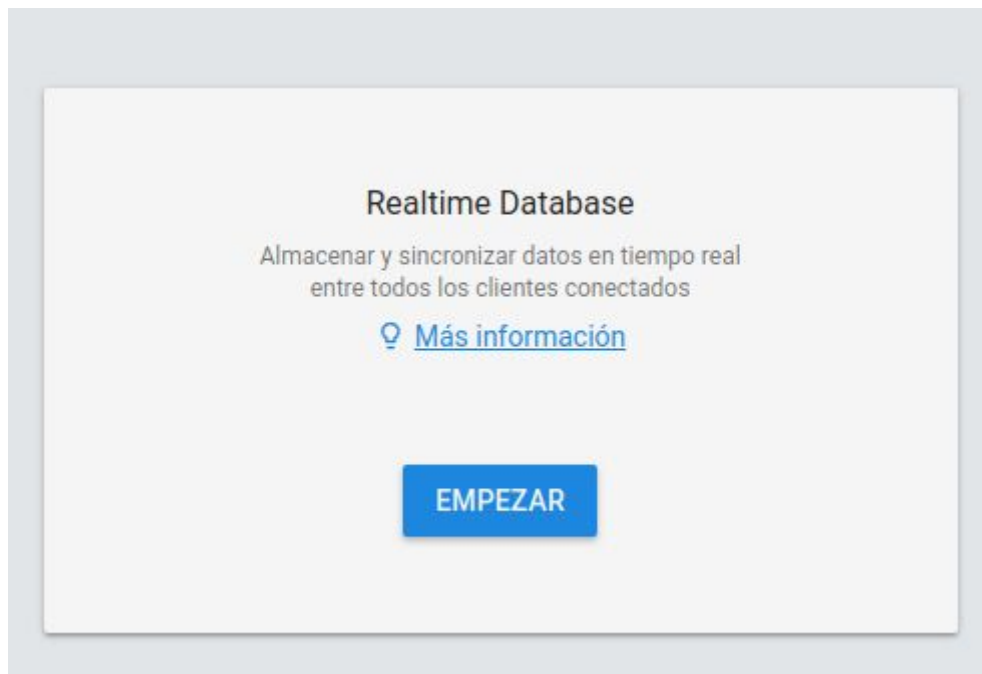
En Firebase.com? [En esta página](#) puedes vincular tu cuenta.



2. Configurar database de Firebase en la opción DEVELOP -> Database



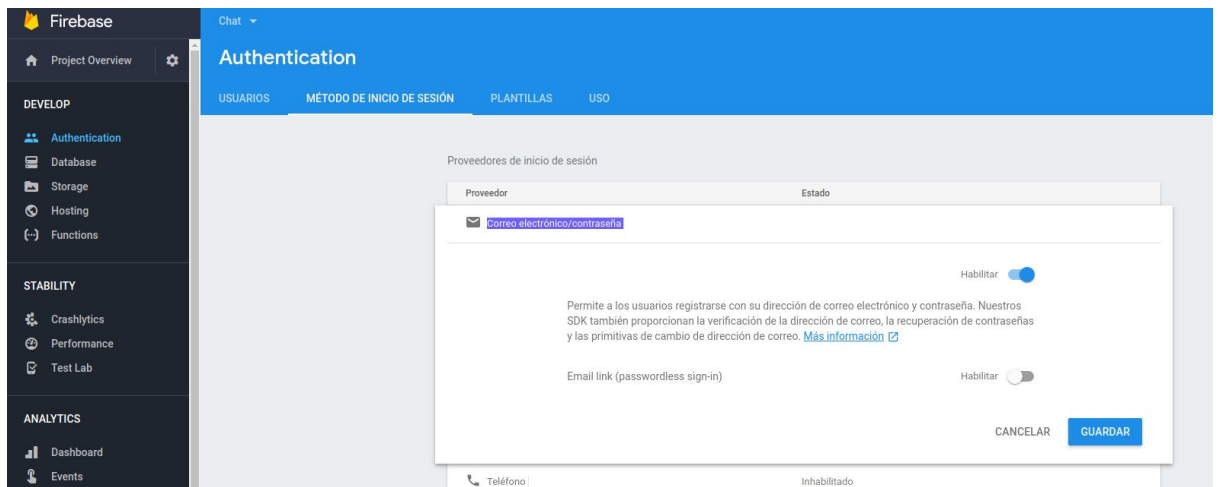
- a. Seleccionar Empezar en Realtime Database



- b. Configurar opciones de lectura/escritura para que todo el mundo pueda leer y escribir en la base de datos

```
1 {  
2   "rules": {  
3     ".read": true,  
4     ".write": true  
5   }  
6 }
```

- c. Pulsar el botón PUBLICAR
- 3. Configuración Autenticación de Firebase (para el login de los usuarios del chat)
 - a. Autenticación -> Configura el método de inicio de sesión
 - b. Habilitar proveedor por Correo electrónico / contraseña



4. Crear el proyecto ionic (en este caso ya estará creado) bajar por git o si no lo tienen instalao, por usb

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
sara@sara-Inspiron-5567 ~/develop/WTM $ ionic start firebase-ionic-chat blank

```

- a. Crear nueva app en ionic (<https://dashboard.ionicjs.com/apps/>)

5. Ejecutar la app

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
sara@sara-Inspiron-5567 ~/.ionic $ ionic serve

```

6. Instalar Firebase

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
sara@sara-Inspiron-5567 ~/develop/WTM/firebase-ionic-chat (develop *) $ npm install --save firebase

```

7. Añadir la nueva librería al proyecto (en app.components.ts)

- a. Importar la librería:

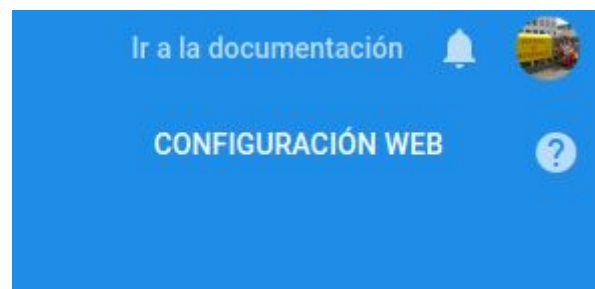
```

import * as Firebase from 'firebase';

```

- b. Añadir la configuración de firebase. Los datos se cogen desde la consola de Firebase en Configuración Web:

```
config = {
  apiKey: 'YOUR_APIKEY',
  authDomain: 'YOUR_AUTH_DOMAIN',
  databaseURL: 'YOUR_DATABASE_URL',
  projectId: 'YOUR_PROJECT_ID',
  storageBucket: 'YOUR_STORAGE_BUCKET',
};
```



Añade Firebase a tu aplicación web ×

Copia y pega el fragmento que se indica a continuación en la parte inferior de tu código HTML, delante de otras etiquetas de secuencia de comandos.

```
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/4.12.0/firebase.js"></script>
<script>
  // Initialize Firebase
  var config = {
    apiKey: "AIzaSyAK2aBe_W0DidZW9lCqIFQPI5eX0TpFvNU",
    authDomain: "chat-59245.firebaseio.com",
    databaseURL: "https://chat-59245.firebaseio.com",
    projectId: "chat-59245",
    storageBucket: "chat-59245.appspot.com",
    messagingSenderId: "561348409962"
  };
  firebase.initializeApp(config);
</script>
```

COPIAR

Consulta estos recursos para obtener más información acerca de Firebase para aplicaciones web:

[Get Started with Firebase for Web Apps](#) [Firebase Web SDK API Reference](#) [Firebase Web Samples](#)

- c. En el constructor, inicializar, con esa configuración, Firebase

```
constructor(...) {
  ...
  // Initialize firebase
  firebase.initializeApp(this.config);
}
```

}