**Readme-**

**שם**: שרה זולוטרבסקי **תז:** 315605626

**שם**: בת ציון קוניגסברג **תז:** 315848937

**התוכנית**: משחק פקמן- המשחק מורכב משחקן (@)שתפקידו לאכול את כל העוגיות מהלוח מבלי שהשדונים (%) יאכלו אותו. לשחקן יש 3 חיים ואיתם הוא יכול לנסות לעבור שלבים ולנצח את המשחק

מחלקות:

**Controller:**

תפקידו לנהל את כל המשחק, מורכב מכל השלבים במשחק ושולט על התזוזות של השחקן והשדונים

**Board:**

תפקידו לקרוא מהקובץ את הלוח ולנהל את כל מה שמתרחש בלוח בעזרת מטריצה שהוא מחזיק ומעדכן כל העת.

**Level:**

מחזיק את השלב הנוכחי שהשחקן נמצא בו כלומר את הלוח הנוכחית מספר השדונים והפקמן.

**Pacman:**

מחזיק את המיקום ואת הצורה של הפקמן (@) וומנהל את כל הפונקציות שהפקמן יכול לעשות**.**

**Demon:**

מחזיק את המיקום ואת הצורה של השדון (%) וומנהל את כל הפונקציות שהשדוןיכול לעשות.

**Score:**

מחזיק את הניקוד של השחקן, את מספר החיים שלו ואת מספר העוגיות שהוא אכל.