

## EJERCICIOS EXTRA GUÍA 1

- 1)Escribir un programa que pregunte al usuario su nombre, y luego lo salude.
- 2)Calcular el cambio de monedas en dólares y euros al ingresar cierta cantidad de dinero en pesos.
- 3)Hacer un programa que calcule el salario de un empleado, si se descuenta el 20% de su salario bruto.
- 4)Hacer un programa que ingrese por teclado un número total de segundos y que luego pueda mostrar la cantidad de horas, minutos y segundos que existen en el valor ingresado.
- 5)Mostrar el área y perímetro de un rombo.
- 6)Mostrar el área y perímetro de un hexágono.
- 7)Mostrar el área y perímetro de un paralelogramo.
- 8)Escribir un programa que convierta un valor dado en grados Fahrenheit a grados Celsius.
- 9)Un vendedor recibe un sueldo base mas un 10% extra por comisión de sus ventas, el vendedor desea saber cuanto dinero obtendrá por concepto de comisiones por las tres ventas que realiza en el mes y el total que recibirá en el mes tomando en cuenta su sueldo base y comisiones.
- 10)Una tienda ofrece un descuento del 15% sobre el total de la compra y un cliente desea saber cuanto deberá pagar finalmente por su compra.
- 11)Un alumno desea saber cual será su calificación final en la materia de Algoritmos. Dicha calificación se compone de los siguientes porcentajes:
  - 55% del promedio de sus tres calificaciones parciales.
  - 30% de la calificación del examen final.
  - 15% de la calificación de un trabajo final.
- 12)Pide al usuario dos números y muestra la “distancia” entre ellos (el valor absoluto de su diferencia, de modo que el resultado sea siempre positivo).
- 13)Realizar un algoritmos que lea un número y que muestre su raíz cuadrada y su raíz cúbica. PSeInt no tiene ninguna función predefinida que permita calcular la raíz cúbica, ¿Cómo se puede calcular?
- 14)Dado un número de dos cifras, diseñe un algoritmo que permita obtener el número invertido. Ejemplo, si se introduce 23 que muestre 32.
- 15)Un ciclista parte de una ciudad A a las HH horas, MM minutos y SS segundos. El tiempo de viaje hasta llegar a otra ciudad B es de T segundos. Escribir un algoritmo que determine la hora de llegada a la ciudad B.