

Transformations éditoriales avancées

LHQ1C1M1

Master 2 Humanités numériques

XSLT

eXstensible Stylesheet Language Transformations

Les modes

Parfois, on a besoin d'appliquer plusieurs traitements à un même ensemble de noeuds.

Par exemple pour une sortie HTML, on peut souhaiter appliquer deux traitements pour les titres de chapitre :

- les placer dans des balises `<h2/>` pour le corps du document;
- en faire des éléments de liste `` afin de produire automatiquement une table des matières.

Les modes

Plusieurs solutions peuvent être envisagées avec XSLT, mais l'approche modale est certainement la plus commode.

On utilise l'attribut @mode des éléments `<xsl:template/>` et `<xsl:apply-templates />` afin de définir plusieurs règles modèles et les appeler de manière distincte.

Les modes - définir des templates

```
<xsl:template match="div[@type='chapter']/head">
    <h2><xsl:apply-templates/></h2>
</xsl:template>

<xsl:template match="div[@type='chapter']/head" mode="toc">
    <li><xsl:apply-templates/></li>
</xsl:template>
```

Les modes - appeler les templates

```
<xsl:template match="TEI">
    <html>
        <head><title>Le dernier jour d'un condamné</title></head>
        <body>
            <ul>
                <xsl:apply-templates
                    select="//div/head" mode="toc"/>
            </ul>
            <xsl:apply-templates/>
        </body>
    </html>
</xsl:template>
```

Les variables - <xsl:variable/>

Une variable est un espace mémoire **nommé** dont la valeur peut être de n'importe quel type :

- chaîne de caractères
- nombre
- ensemble de noeuds

Les variables - <xsl:variable/>

```
<xsl:variable name="id" select="@xml:id"/>  
  
<xsl:variable name="var">Hello World</xsl:variable>
```

Les variables - Déréférencement

Pour appeler une variable, on utilise une expression de la forme \$nomVariable.

```
<xsl:template match="div">
    <xsl:variable name="id" select="@xml:id"/>
    <section id="{$id}">
        <xsl:apply-template/>
    </section>
</xsl:template>
```

Les variables - Portée

Les variables disposent d'une portée. Cela signifie qu'elles peuvent être appelées uniquement dans le contexte dans lequel elles ont été définies.

```
<xsl:variable name="msg" select="'Hello World!'">
<xsl:template match="div">
    <xsl:variable name="id" select="@xml:id"/>
    <section id="{{ $id }}>
        <xsl:apply-template/>
    </section>
</xsl:template>
<xsl:template match="p">
    <!-- impossible ici d'appeler $id, mais on peut appeler $msg--&gt;
    &lt;xsl:value-of select="$msg"&gt;
&lt;xsl:template&gt;</pre>
```

Numéroter - <xsl:number/>

L'élément <xsl:number/> retourne un entier formaté. Il est souvent utilisé pour numéroter des nœuds :

- @count : expression XPath indiquant les nœuds à compter
- @level : défini le nombre de niveaux "single" (1, 2, 3, etc.) | "multiple" (I.1, I.2, etc.) | "any" (dépend de @from)
- @from : nœud qui sert de point de départ à la numérotation
- @format : format de numérotation "1", "I", "i", "a", "A", etc.

```
<xsl:template match="1">
    <xsl:number count="1" from="lg" level="single"/>
</xsl:template>
```

Les tests

Les tests correspondent à une instruction conditionnelle. C'est-à-dire que l'on va tester une ou plusieurs conditions et appliquer des instructions différentes suivant le résultat du test.

Le tests font partie des structures élémentaires en algorithmique.

Il peuvent prendre exactement 2 formes : la forme *simple* et la forme *complète*.

Les tests simples

```
si booléen alors
    instruction
finsi
```

La machine examine le booléen :

- si la condition est remplie (le booléen a pour valeur VRAI), elle exécute les instructions;
- si la condition n'est pas remplie (le booléen a pour valeur FAUX), elle passe directement aux instructions qui suivent `finsi`.

Les tests simples

En XSLT, on dispose de l'élément <xsl:if> :

```
<xsl:if test="expression_booléenne">  
    <!-- Mon modèle à appliquer si la condition est vraie --&gt;<br/></xsl:if>
```

Le modèle contenu dans <xsl:if> est instancié **si et seulement si** l'expression XPath est vraie.

Les tests simples - exemple

```
<xsl:template match="p">
  <p>
    <xsl:if test="@rend">
      <xsl:attribute name="class" select="@rend"/>
    </xsl:if>
    <xsl:apply-templates/>
  </p>
</xsl:template>
```

Si la balise `<p/>` dispose d'un attribut `@rend`, alors on ajoute en sortie un attribut `@class` ayant pour valeur celle de `@rend`.

Les tests complets

```
si booléen alors
    instruction 1
sinon
    instruction 2
finsi
```

- si le booléen a pour valeur VRAI, l'instruction 1 est exécutée;
- si la booléen a pour valeur FAUX, l'instruction 2 est exécutée.

En réalité, la première forme correspond au cas de figure où l'une des deux "branches" est vide. Plutôt que d'indiquer à la machine de ne rien faire, on n'écrit rien.

Les tests complets

Pour effectuer des tests complets en XSLT, on utilise l'élément `<xsl:choose>`.

L'élément `<xsl:choose>` contient :

- 1 ou n `<xsl:when>`
- 0 ou 1 `<xsl:otherwise>`

Les éléments `<xsl:when>` disposent d'un attribut `@test`. Le premier qui voit son test vérifié est exécuté.

Si aucun test n'est vérifié mais qu'une instruction `<xsl:otherwise>` est présente, alors c'est cette dernière qui sera exécutée.

Les tests complets - exemple

```
<xsl:template match="head">
  <xsl:choose>
    <xsl:when test="parent::div[@type = 'book']">
      <h1><xsl:apply-templates/></h1>
    </xsl:when>
    <xsl:when test="parent::div[@type = 'chapter']">
      <h2><xsl:apply-templates/></h2>
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
      <h3><xsl:apply-templates/></h3>
    </xsl:otherwise>
  </xsl:choose>
</xsl:template>
```

Les boucles

Les boucles font également partie des structures élémentaires en algorithmique. Elles sont d'ailleurs propres à la programmation et n'existent pas ailleurs.

Elles permettent d'exécuter un ensemble d'instructions de manière répétée. On parle aussi de **structures itératives**.

Il en existe 2 types :

- les boucles `while` (« tant que » avec la variante `do...while` « faire...tant que »)
- les boucles `for` (« pour »)

Les boucles while

Les boucles while sont utilisées lorsqu'on ne peut pas déterminer à l'avance le nombre d'itérations nécessaires :

```
TANTQUE <expression booléenne> FAIRE  
    instruction  
    relance  
FINTANTQUE
```

Les boucles for

À l'inverse, les boucles **for** sont utilisées pour appliquer des traitements aux éléments d'un ensemble dont on peut connaître à l'avance la quantité.

```
POUR compteur <- valeur initiale à valeur finale (PAS valeur du pas)
    instruction
FINPOUR
```

Les boucles et XSLT

XSLT est un langage de programmation *fonctionnel*, et en tant que tel, il diffère des langages de programmation *procéduraux*.

Cet approche *fonctionnelle* permet bien souvent de se passer des boucles en utilisant simplement des règles modèles ; mais voyons tout de même ce que permet de faire l'élément `<xsl:for-each/>`.

Les boucles <xsl:for-each/>

<xsl:for-each/> permet de répéter une instruction sur une séquence d'items identifiés par l'attribut @select.

```
<xsl:template match="list">
  <ul>
    <xsl:for-each select="item">
      <li><xsl:apply-templates select=". "/></li>
    </xsl:for-each>
  </ul>
</xsl:template>
```

Les boucles <xsl:for-each/> - l'approche fonctionnelle

```
<xsl:template match="list">
    <ul>
        <xsl:apply-templates/>
    </ul>
</xsl:template>

<xsl:template match="item">
    <li>
        <xsl:apply-templates/>
    </li>
</xsl:template>
```

