

# PRODUCT BACKLOG

FitnessChallenge

Versione 2.0

Sviluppo Mobile Software A.A. 2019-2020

**Realizzato da:**

Ventricelli Costantino 650018

Sardone Domenico 657544

# Introduzione

Sviluppo di un'applicazione Android che supporti il benessere degli utenti, attraverso:

- Allenamento:
  - Indoor: sale attrezzi;
  - Outdoor: centri pubblici attrezzati, corsa libera etc..
- Alimentazione:
  - Dite personalizzate;
  - Suggerimenti alimentari;

## Stakeholder

- **Utente:** iscritto alla piattaforma utilizza schede personalizzate per allenarsi, create da un trainer per gli allenamenti indoor, da lui stesso o da un trainer per gli allenamenti outdoor, può consultare una dieta specialistica o dei consigli alimentari generici inseriti da un dietologo nutrizionista;
- **Trainer:** il trainer si identifica nell'esperto dell'attività motoria, egli crea, segue e modifica le schede di allenamento dei propri clienti, inserendo esercizi e dividendo l'allenamento settimanale in giornate singole;
- **Dietologo nutrizionista:** si identifica nell'esperto di nutrizione che crea diete personalizzate per i propri clienti, oppure inserisce messaggi di benessere alimentare consultabili da tutti;

## Macro requisiti funzionali:

Lato utente:

1. L'utente visualizza la propria scheda di allenamento;
2. L'utente modifica la propria scheda di allenamento (outdoor);
3. L'utente avvia l'allenamento previsto per il giorno, in base alla propria scheda di allenamento;
4. L'utente visualizza le informazioni sull'esercizio con spiegazioni e funzionalità degli attrezzi;
5. L'utente inserisce i dati relativi all'esercizio appena effettuato: pesi, tempi;

6. L'utente avvia il timer di raffreddamento dopo l'esecuzione dell'esercizio;
7. L'utente ferma il timer e passa all'esercizio/serie successiva shakerando il dispositivo;
8. L'utente viene autorizzato all'ingresso in sala attrezzi tramite riconoscimento TAG NFC;
9. L'utente salva i dati in locale, per monitoraggio allenamento offline;
10. L'utente sincronizza i dati di allenamento online;
11. L'utente può partecipare a gamification all'interno delle room
12. L'utente visualizza le sue statistiche di allenamento;
13. L'utente si registra al portale;
14. L'utente effettua il login al portale;

### **Lato trainer:**

15. Il trainer effettua le seguenti operazioni con le schede di allenamento:
  - a. Inserimento;
  - b. Visualizzazione;
  - c. Modifica;
16. Il trainer monitora i suoi utenti:
  - a. Visualizzazione statistiche di allenamento;

### **Lato dietologo:**

17. Il dietologo inserisce dite ad hoc;
18. Il dietologo modifica le dite;
19. Il dietologo inserisce consigli alimentari in broadcast

## **Requisiti non funzionali:**

1. Rispetto Material design 2.0;
2. UX design testato con euristiche e test di usabilità;
3. Gestione lato cloud con servizi Google: FireBase;
4. Supporto multilingua:
  - a. Italiano;
  - b. Inglese(default);
5. Supporto al doppio orientamento;
6. Supporto tablet per:
  - a. Trainer;

b. Nutrizionisti;

## Glossario dei termini:

- **Schede di allenamento:** insieme di esercizi da eseguire in una giornata di allenamento
- **Giornata di allenamento:** giorno numerato separatamente dalle numerazioni di calendario, che scandiscono la settimana di allenamento;
- **Attrezzi da allenamento:** mezzi necessari a svolgere un particolare esercizio, che può essere outdoor o indoor;
- **Cool down:** dall'inglese raffreddamento, tempo di riposo tra una serie di esercizi ed un'altra;
- **Serie di esercizi:** scompongono un singolo esercizio in ripetizioni, vengono stabilite dal trainer;
- **Dieta:** piano alimentare creato appositamente per il cliente dal dietologo;
- **Gamification:** utilizzo di tecniche motivazionali basato su sfide individuali o a livello di room;
- **Room:** insieme di utenti che condividono i propri dati;
- **Scheda personale:** dati riguardanti ogni singolo utente iscritto alla piattaforma:
  - Nome;
  - Cognome;
  - Data di nascita;
  - Scopo dell'allenamento;
  - Peso;
  - Sesso;
- **Doppio orientamento:** orientamento del device in orizzontale o verticale (portrait o landscape).