מעבדה 7, מת"מ סתיו 2020-21

במעבדה זו נבנה מודול פשוט של ציוני סטודנט.

הלה א': כתיבת המנשה למודול Student

כתבו קובץ בשם Student.h עבור מודול של סטודנט שיכיל את המידע הבא:

- הגדרה של המקרו MAX_COURSES שיוגדר להיות 100
 - -1-ל NO_GRADE ל-1-
- הגדרה (בעזרת typedef) של טיפוס שיוגדר להיות Course שיוגדר להיות typedef) של טיפוס במספרים מדרה (בעזרת MAX_COURSES-1-) סידורים בין 0 ל-1-1 MAX_COURSES
 - unsigned int שיוגדר להיות Grade שיוגדר להיות (typedef הגדרה (בעזרת
- שיכיל שלושה שדות: struct אליו ניתן יהיה להתייחס כ-Student (ולא struct Student) שיכיל שלושה שדות:
 - char-מצביע ל − name o
 - char-מצביע d − id ∘
 - Grade של MAX_COURSES של grades ⊙
 - הצהרה על הפונקציות הבאות:
- כור שם שביעים ל-Student מחזירה מצביע ל-Student, מקבלת שני מצביעים ל-const char עבור שם המול מחזיר את כתובתו.
 ומספר תעודת זהות. הפונקציה תייצר אובייקט חדש מסוג Student ותחזיר את כתובתו.
 את השם ומספר ת.ז. ותאתחל את הציונים ל-strdup את השוב מול משימה זו.
 מה ייכנס למערך?). השתמשו בפונקציה memset לצורך משימה זו.
- StudentDestroy בקבלת מצביע ל-Student, הורסת את האובייקט, כולל שחרור הזכרון הנדרש.
 - Grade ומשתנה מסוג StudentAddGrade מקבלת מצביע ל-Student, משתנה מסוג StudentAddGrade: מקבלת מצביע ל-Student משתנה מסוג StudentAddGrade: מקבלת מוסיפה את הציון למקום המתאים במערך. הפונקציה צריכה לבדוק שמספר הקורס קטן מ-StudentAddGrade ושהציון קטן מ- או שווה ל-100, אחרת יש להדפיס הודעת שגיאה כולל הקובץ והשורה בה ארעה השגיאה (בעזרת ___FILE__ ו-__STILE__) ולצאת בעזרת exit.
 - . StudentGetGrade: מקבלת מצביע ל-Student ומחזירה Course ומחזירה Student. מקבלת מצביע ל-Student אם אין ציון) ותבצע בדיקה על נכונות הפונקציה תחזיר את הציון עבור הקורס (או NO_GRADE אם אין ציון) ותבצע בדיקה על נכונות מספר הקורס כמו ב-StudentAddGrade

הלק ב': כתיבת המימוש למודול Student

כתבו קובץ בשם Student.c שיממש את הפונקציות אותן הגדרתם ב-Student.h לפי ההנחיות.

חלק ג': הרצה

הורידו את הקובץ main.c מהמודל וקמפלו אותו יחד עם הקבצים שכתבתם על שרת החוג. הריצו את התוכנית וודאו שהיא רצה כמו שצריך.

הגשה

כווצו את Student.c ואת Student.c לקובץ zip לקובץ Student.c והגישו דרך המודל.

בהצלחה!