

תרגול #1 - תכניות ראשונות

בתרגול מבוא זה נעסוק בשלושה מרכיבים חשובים מהקורס:

- הכרות סביבת העבודה ECLIPSE.
- צעדים ראשוניים בתכנות מונחה עצמים והבנת הקשר בין מחלקות ועצמים.
- כתיבה והבנת קוד בג'אווה.

1. אנא פתחו את תוכנת האקליפס.
2. הורידו ויבאו את הקבצים של המעבדה הראשונה.
3. קראו והבינו את הקוד של המחלקות (נעשה זאת יחד).
4. כתבו מחלקת בדיקה: LabTest ובה שיטת main הבודקת את הפרויקט. למשל: יצרו 3 סטודנטים חדשים וצרפו אותם לכיתת המעבדה. בדקו את מספר התלמידים בכיתה והדפיסו את רשימת התלמידים.

בהצלחה!