

Th9x

BEDIENUNG EURGLE TH9X NG



Autor: Thomas Husterer, Josef Glatthaar
Version: V1.1
V1.2 Firmware r46
V1.3 Firmware r59
©2010 Thomas Husterer

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Einleitung	5
Kapitel 2: Leistungsdaten	6
Kapitel 3: Menüstruktur	7
3.1 Grundkonzepte	7
3.2 Standardbildschirm	8
3.3 Menügruppe Modell spezifische Einstellungen	9
Modell Auswahl 1/7	9
Grundeinstellung des Modells 2/7	10
Expo Funktion 3/7	11
Expo Funktion Details	12
Trimmwerte organisieren 4/7	12
Mixer 5/7	13
Edit Mixer	14
Curve 6/7	15
Edit Curve	16
Limits 7/7	16
3.4 Menügruppe Globale Einstellungen, Diagnose und Kalibrierung	17
Globale Einstellungen I	17
Globale Einstellungen II (Optionen)	18
Lehrer- Schülerbetrieb	18
Software Versionsanzeige	19
Tasten und Schalter Diagnose	20
Diagnose der Analogwerte und Kalibrierung der Batteriespannungsanzeige	20
Kalibrierung der Sticks	21
Kapitel 4: Funktionen	22
4.1 Einschaltvorgang	22
4.2 Datenfluß	22
Kalibrierung	23
Expo	23
Trimm	25
Mixer	25
Kurven	25
Limit	26
4.3 Lehrer- Schüler-Betrieb	26
4.4 Laden des Flashes	27
Programmierstecker anschließen	27
Fuse Bits	27
4.5 Hintergrundbeleuchtung	28
Kapitel 5: Programmierbeispiele	29

5.1	Motorsegler bzw. Motormodell mit Seitenruder, Höhenruder und Querruder	29
	Besondere Steuerfunktionen:	30
	Erläuterung:	30
5.2	Segler mit 4 Klappen Flügel	30
	Besondere Steuerfunktionen:	31
	Erläuterung	31
5.3	Motormodell mit Einziehfahrwerk und Fahrwerksklappen	32
5.4	Hubschrauber mit 120° Anlenkung	32
5.5	Hubschrauber mit 120° Anlenkung und Pitch	32
5.6	Flugphasenschalter	33

1 Einleitung

Die Fernsteuerung Eurgle th9x, auch vertrieben unter den Labels Imax, Turbo-rix, Turnigy, Eurgle des Herstellers FlySky ist eine sehr kostengünstige 2.4 GHz Anlage zu der auch kostengünstige Empfänger verfügbar sind. Die Anlage funktioniert eigentlich sehr zuverlässig, jedoch lässt die Software einige Wünsche offen.

Es sind sowohl einige Fehler als auch einige unschöne Einschränkungen enthalten. So lässt sich z.B. die Batterieüberwachung nicht einstellen, Die Batteriespannung wird nur sehr ungenau angezeigt, der Tasten-Beep nervt und die Wiederholrate der Tasten ist stark abhängig vom aktuellen Menubild.

Weiterhin ist die Bedienung zwar sehr strukturiert aber dadurch sind viele Tastendrucke notwendig um einzelne Funktionen zu erreichen. Gleichzeitig ist es schwierig einen Überblick über alle Einstellungen zu gewinnen, dazu muss man mühsam alle Menubilder durcharbeiten. Trotz der guten Struktur mit vielen Spezialfunktionen ist es schwierig eine korrekte Voreinstellung zu erreichen. Laut vieler Forumsberichte ist es eine langwierige Probierarbeit bis die richtige Spezialfunktion (ELEVON,FLAPERON,AILERON...) richtig parametrier ist. Dies liegt unter anderem auch an der mitgelieferten Dokumentation. Diese ist zwar sehr ausführlich, beschreibt aber leider die Zusammenhänge und Bedeutung der vielen Einstellungen nur unvollständig.

Dies war der Grund dafür, dass ich die Software komplett neu geschrieben habe. Mein Ziel war es dabei die Bedienung zu vereinfachen und komfortabler zu gestalten. Dabei habe ich bewusst auf alle Spezialfunktionen verzichtet und biete nur parametrierbare Funktionsbausteine an. Dabei sollen alle Bedienelemente gleichwertig und universell behandelt werden. Es ist also z.B. möglich den Schalter Ail-DR zu benutzen um die Hintergrundbeleuchtung zu schalten, oder das Dual Rate für den Elevator oder eben doch das Aileron.

Dieses Dokument soll die komplett neu entwickelte Software für die Eurgle th9x so beschreiben, dass der obige Anspruch auch erfüllt wird.








2 Leistungsdaten

- 16 Modellspeicher
- zweistufige beliebige Verknüpfung von Ein- und Ausgangskanälen (Mischer)
- programmierbare Servogeschwindigkeit für jeden Mischer und für jede Richtung einzeln
- 4 Übertragungskurven pro Modell (Pitchkurven)
- dynamische Speicherverwaltung, dadurch belegen nur auch tatsächlich benutzte Funktion Platz
- programmierbare Servorichtung und Min- Max Werte
- für jeden analogen Eingang (4 * Steuerknüppel + 3 * Poti) einstellbare Dualrate und Expo- Funktionalität
- einstellbare Batteriewarnung
- Unterstützung Anschluss für Displaybeleuchtung
- Lehrer- Schülerbetrieb mit einstellbaren Schülerfunktionen
- Kalibrierung der Steuerknüppel
- Timer absolut oder Motorlaufzeit für Restflugzeit
- Warnings u. Tasten-Beep abschaltbar.

3 Menüstruktur

3.1 Grundkonzepte

Zur Bedienung sind sechs Tasten vorgesehen.

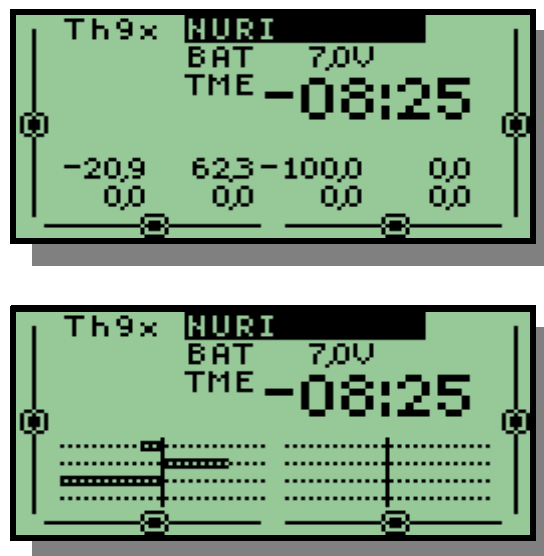
Taste	Beschreibung	Funktion
	Taste Links	→ Diese Taste schaltet horizontal zum Vorgänger-Menübild → oder bewegt den Cursor nach links oder decrementiert einen Wert.
	Taste Rechts	→ Diese Taste schaltet horizontal zum Nachfolger-Menübild → oder bewegt den Cursor nach rechts oder erhöht einen Wert.
	Taste Oben	→ Bewegt den Cursor nach oben → oder erhöht einen Wert
	Taste Unten	→ Bewegt den Cursor nach unten → oder decrementiert einen Wert.
	Taste Menu	→ Wechselt zu einem Submenü → oder bestätigt eine Eingabe.
	Taste Exit	→ Diese Taste Beendet ein Menübild und kehrt zum Übergeordneten Menübild zurück. → Falls jedoch der Cursor bereits bewegt wurde, so springt dieser beim ersten Tastendruck in die Grundstellung zurück und erst der zweite Tastendruck verlässt das Menübild
	Taste Exit LANG	→ Kehrt sofort in den Standardbildschirm zurück

- Die Reaktion der Tasten hängt manchmal von der Dauer des Tastendrucks ab. Manchmal wird direkt beim Tastendruck eine Aktion ausgelöst, manchmal erst beim Loslassen oder nach längerem Festhalten oder sogar immer wieder solange die Taste gedrückt bleibt.
- Bei kurzem Tastendruck wird oft eine Singuläre Reaktion ausgelöst. Bei längerem Tastendruck wird ein abgestufter Autorepeat-Mechanismus akti-

viert der die selbe Reaktion immer wieder ausführt. Diese Repeatfunktion wird meist abgebrochen wenn eine Stellgrenze erreicht wird oder wenn der Wert Null erreicht wird.

- In manchen Fällen wird die Singuläre Aktion erst nach längerem Tastendruck ausgelöst. Dies soll z.B. im Standardbildschirm vor unbeabsichtigter Bedienung schützen. Das selbe gilt für kritische Funktionen, wie z.B. das Löschen eines kompletten Modellspeichers
- Typischerweise gibt es keine Undo-Funktionalität. D.h. wenn ein Wert verstellt wird, dann ist dieser sofort gültig unabhängig davon wie das Menü verlassen wird.
- ⚡ Achtung!! Zur Schonung der EEPROM-Lebensdauer werden die Einstellwerte verzögert ins EEPROM übertragen (aktuell: 1 sec nach der letzten Einstellung). Wird das Gerät innerhalb dieser Zeit ausgeschaltet, so sind die gerade geänderten Werte noch nicht abgespeichert. Zur Kontrolle wird der Speichervorgang durch einen oder mehrere kurze Beeps angezeigt.










3.2 Standardbildschirm



Bildinhalt:


- das aktuell gewählte Modell (NURI)
- Eine (Cursor)-Markierung entweder auf Th9x oder auf 'NURI'
- die Batteriespannung (6.9V)
- eventuell die verbleibende Flugzeit
- die Werte aller 8 Ausgangskanäle in % hier alle 0.0
- die Werte aller 8 Ausgangskanäle als Grafik (alternativ zu numerisch)

■ Die Stellung der Soft-Trimmer als Grafik.

<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
 LANG	Wechsel zur Menügruppe ' Globale Einstellungen '
 LANG	Wechsel zur Menügruppe ' Modell-spezifische Einstellungen '
 LANG	Wechsel zum ' Flugzeit-Statistik-Bild '
	Wechselt den Anzeigemodus der Ausgangskanäle zw. Grafischer Anzeige und Numerischer Anzeige
<i>Trimm Tasten</i>	Verändern die Trimmer Einstellung. <i>Achtung!! Werte sind exponentiell abgestuft.</i>
	Bewegt den Cursor nach links (auf TH9x)
	Bewegt den Cursor nach rechts (auf den Modellbezeichner)
 LANG	Wechselt in Menügruppe ' Globale Einstellungen ' oder ' Modell-spezifische Einstellungen '. Abhängig von der Stellung des Menücursors auf TH9x oder auf dem Modellnamen.
 LANG	Setzt den Timerwert auf den Startwert zurück
	Schaltet den Timeralarm ab. Der Timer läuft aber weiter.

3.3 Menügruppe Modell spezifische Einstellungen

Diese Gruppe von Menüs fasst alle Menübilder zusammen deren Inhalte abhängig vom eingestellten Modell sind. Die Menüs sind durchnummeriert und werden mit den beiden Links-Rechts-Tasten weiter geschaltet. Im Menü 1/7 wird ein Modellspeicher ausgewählt in dem alle Einstellungen abgelegt werden.

<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
	Wechsel zum Vorgänger- oder Folge-Menü. Diese Funktion ist immer dann aktiv, wenn der Cursor auf der Menünummer steht (z.B. 1/7)

3.3.1 Modell Auswahl 1/7







```

MODELSEL  free 1380 1/7
01 NURI 48
02 DOPPEL.ROT 47
03 SILVER 52
04 HELI 38
05 MODEL05 30
06 MODEL06 14

```

In diesem Bild wird einer von 16 Modellspeichern ausgewählt. Dazu wird einfach der Cursor auf die betreffende Zeile eingestellt. Solange der Cursor auf dieser gewählten Zeile steht beziehen sich alle Modelleinstellungen auf diesen Speicherplatz.

In der oberen Zeile steht der noch vorhandene Speicherplatz. Dieser Speicherplatz wird dynamisch verwaltet. Jede Funktion, die verwendet wird braucht entsprechend Speicherplatz.

Taste	Funktion
	Modellspeicher-Auswahl durch Cursor positionieren.
	Wechsel zum Folgemenü
	Zurück zum Standardbild
	Selektiert die aktuelle Modellzeile zur weiteren Bearbeitung. (Modellname blinkt)
	Verschiebt die markierte Modellzeile nach oben oder unten.
	Dupliziert das angewählte Modell.

3.3.2 Grundeinstellung des Modells 2/7

```

SETUP 01 2/7
Name NURI
Proto PPM
Timer 00:00 ABS
RM remove [MENU]

```

- Im Feld Name kann der Modellname verändert werden. Dazu muss der Cursor auf 'Name' und dann auf den zu verändernden Buchstaben positioniert werden. Danach wird dieser Buchstabe verändert.
- Im Feld Proto kann ein Sender-Protokoll eingestellt werden. Hier ist im Moment nur PPM sinnvoll. Die Werte Silverlit-A - Silverlit-C sind experimentell und benötigen ein 27MHz Sendemodul.

- Im Feld Timer kann ein Countdown Wert voreingestellt werden. Dieser Wert wird dann abhängig vom gewählten Mode OFF / ABS / THR / THR% herunter gezählt.

- OFF: Funktion ausgeschaltet
- ABS: Der Timer läuft solange die Fernbedienung eingeschaltet ist.
- THR: Der Timer läuft solange der Throttle Stick nicht auf Null steht.
- THR%: Der Timer wird proportional zur Throttle Stick Stellung herunter gezählt.



- In der Position RM kann das komplette Modell gelöscht werden

	<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
1.		<i>Cursor vertikal positionieren</i>
2.		<i>Cursor eventuell horizontal positionieren</i>
3.	 oder 	<i>Wert verstellen</i>
4.		<i>Bewegt den Cursor in seine Grundstellung</i>
5a		<i>Menü verlassen</i>
5b		<i>Wechsel zu den Folgemenüs</i>
	LANG	<i>Löscht das komplette Modell. Dazu muss der Cursor auf RM stehen.</i>



3.3.3 Expo Funktion 3/7

EXPO/DR		3/7	
	Exp	DrSw	DrExp
RUD	0		
THR	0		
ELE	70	ELE	14
AIL	66		

In diesem Menü kann für jeden der vier Sticks individuell eine exponentielle Kennlinie hinterlegt werden. Die Krümmung der Kennlinie wird mit einem Wert von -100 bis +100 eingestellt. Genauer betrachtet können sogar zwei verschiedene Kennlinien pro

Kanal eingestellt werden, die dann mittels frei wählbarem Schalter alternativ umgeschaltet werden können. Die Expo-Werte können hier eingestellt werden.

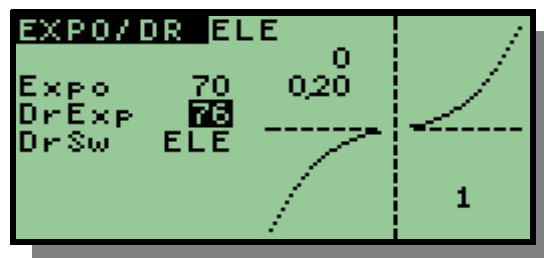


Weitere Einstellungen wie z.B. der Dual-Rate-Switch können im Menü **Expo Funktion Details** vorgenommen werden.

Achtung! Wenn ein Dual-Rate-Switch aktiviert ist, dann kann durch Umschalten des betreffenden Schalters in diesem Menü alternativ der Dual Rate-Expo-Wert verändert werden.

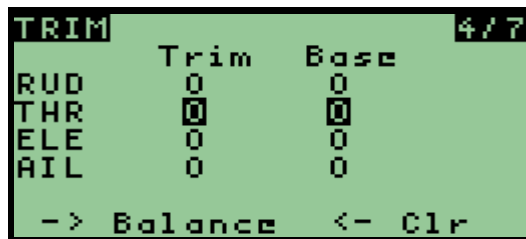
	<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
1.		Cursor vertikal positionieren
2.		Wert verstellen
3a		Wechsel in Menü Expo Funktion Details
3b		Bewegt den Cursor in seine Grundstellung
4a		Menü verlassen
4b		Wechsel zu den Folgemenüs

3.3.4 Expo Funktion Details









In diesem Menü können die beiden Expo-Werte und der Dual-Rate-Schalter des gewählten Kanals verändert werden. Im Diagramm wird der aktuelle Wert des zugeordneten Sticks sowohl grafisch als auch numerisch in Prozent angezeigt. Dabei wird der Stick-Wert auf der X-Achse und der Expo-Output auf der Y-Achse aufgetragen. Zusätzlich wird an der Y-Achse noch die Ableitung der Expo-Funktion angezeigt.

3.3.5 Trimmwerte organisieren 4/7

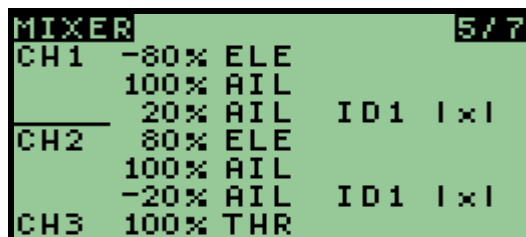


In diesem Menü können die aktuellen Trimmwerte aus der Standardanzeige in einen Trimm-Basiswert verwandelt werden. Dadurch verschiebt sich die Anzeige im Standardbild auf Null.

Dies bewirkt unter anderem, dass die exponentielle Ansprechkurve des Trimmwertes wieder in den Feinjustagebereich verschoben wird.

	<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
1.		<i>Cursor vertikal positionieren</i>
2a		<i>Addiert den aktuellen Trimm-Wert (Trim) zum Basiswert (Base). und setzt den aktuellen Wert auf Null</i>
2b.		<i>Setzt den Basiswert auf Null</i>
3.		<i>Bewegt den Cursor in seine Grundstellung</i>
4a		<i>Menü verlassen</i>
4b		<i>Wechsel zu den Folgemenüs</i>

3.3.6 Mixer 5/7



Das Mixer-Menü ist das Zentrale Element in dieser Anlage. In diesem Menü können beliebige Eingangskanäle (Sticks oder Potis) auf die Ausgangskanäle der Fernsteuerung (CH1-CH8) oder X1-X4 zu-gemischt werden. Dabei können auch mehrere Eingänge auf einen Ausgang addiert werden. Im ersten Durchlauf werden die temporären Werte X1 – X4 berechnet. Danach in einem zweiten Durchlauf die eigentlichen Ausgänge. Die temporären Werte werden dazu benutzt, Mischerwerte zwischenzu-

speichern, um komplizierte Funktionen mit wenig Aufwand platzsparend realisieren zu können.

Jede Zeile im Mischer-Menü definiert einen Eingangskanal, eine Gewichtung, eine optionale Kurve einen optionalen Schalter und eine optionale Änderungsgeschwindigkeit. Abhängig vom Wert des Schalters wird der Eingang mit der eingestellten Gewichtung auf den Ausgangskanal addiert.

Die Schalter sind sowohl normal als auch in invertierter Form verfügbar (! ELE). In der invertierten Form wird die Zeile immer dann aktiv wenn der Schalter ausgeschaltet ist.

Kurven:

Es gibt 8 Kurven: -- , >0 , <0 , $|x|$, cv1, cv2, cv3 und cv4

■ - : keine Kurve, bzw. $y=x$

■ >0 : $y=x$ | $x>0$, sonst $y=0$







■ <0 : $y=x$ | $x<0$ sonst $y=0$

■ $|x|$ $y=|x|$

■ Cv1..Cv4 Es wird die interpolierende Übertragungsfunktion genutzt.

Cv1 und Cv2 haben 5 Stützstellen bei $x=-100, -50, 0, 50, 100$;

Cv3 und Cv4 haben 9 Stützstellen bei $x=-100, -75, -50, -25, 0, 25, 50, 75, 100$

	Taste	Funktion
1.		Cursor auf Zeile oder zwischen zwei Zeilen positionieren
2a		Gewichtung verstellen.
2b.		Wechsel in Menü Edit-Mixer . Abhängig von der Cursorposition wird vor dem Editiervorgang eventuell eine neue Zeile angelegt.
3.		Bewegt den Cursor in seine Grundstellung
4a		Menü verlassen
4b		Wechsel zu den Folgemenüs

3.3.7 Edit Mixer

```

EDIT MIX CH1
  AIL SRC
    20 PRC
    1x1 CURVE
    ID1 SWTCH
< 0 > 0 SPEED

RM remove [Menu]

```

Wie bereits erläutert werden hier alle Details einer Mixer-Zeile eingestellt.

■ **SRC:** wählt den Eingangskanal **RUD, THR, ELE, AIL, P1, P2, P3, X1, X2, X3, X4, MAX**.

MAX wird verwendet um ein konstanter Wert zum Ergebnis zu addieren.






■ **PRC:** Gewicht der Addition von -125% bis +125%

■ **CURVE:** einer von acht Kurventypen wie oben beschrieben.

■ **SWTCH:** ein Schalter. Der Wert - ist immer an.

■ **SPEED:** Diese beiden Werte bestimmen die Verzögerungszeit bei fallenden bzw bei steigenden Inputwerten.

■ **RM:** Dieses Feld wird benutzt um die komplette Zeile zu entfernen.

	<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
1.		<i>Cursor vertikal positionieren</i>
2a		<i>Wert verstellen.</i>
2b		<i>Komplette Zeile löschen,. Dies geht nur wenn der Cursor auf RM steht.</i>
2c		<i>Kurve editieren. Dies geht nur wenn der Cursor auf CV1-CV4 steht</i>
3.		<i>Menü verlassen</i>

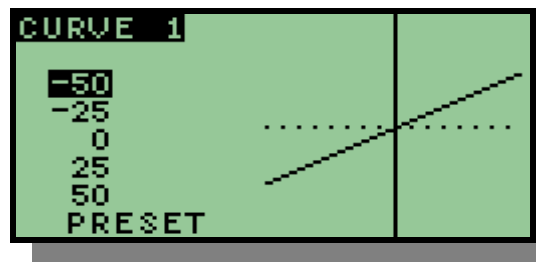
3.3.8 Curve 6/7




```

CURVE 6/7
CV1 -50 -25 0 25 50
CV2 0 0 0 0 0
CV3 0 0 0 0 0
CV4 0 0 0 0 0

```

3.3.9 Edit Curve









	Taste	Funktion
1.		Cursor auf Zeile positionieren
3.		<ul style="list-style-type: none"> → Zahlenwert verstellen. → vordefinierte Kurven auswählen. Dies geht nur wenn der Cursor auf PRESET steht
4		Menü verlassen

3.3.10 Limits 7/7

The screenshot shows a menu titled "LIMITS" with a page indicator "7/7" in the top right corner. Below the title is a table with three columns: min, max, and inv. The rows represent channels CH1 through CH6.


	min	max	inv
CH1	-100	100	-
CH2	-100	100	-
CH3	-100	100	-
CH4	-100	100	-
CH5	-100	100	-
CH6	-100	100	-

In diesem Menü werden die Überwachungs-Grenzen sowie eine Invertierung der Stellwerte eingestellt.

	<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
1.		<i>Cursor auf Zeile positionieren</i>
2.		<i>Cursor auf Spalte positionieren.</i>
3.		<i>Wert verstellen</i>
4		<i>Bewegt den Cursor in seine Grundstellung</i>
5a		<i>Menü verlassen</i>
5b		<i>Wechsel zu den Folgemenüs</i>

3.4 Menügruppe Globale Einstellungen, Diagnose und Kalibrierung

Diese Gruppe von Menüs fasst alle Menübilder zusammen deren Inhalte unabhängig vom eingestellten Modell sind. Die Menüs sind durchnummeriert und werden mit den beiden LINKS-RECHTS Tasten weiter geschaltet. Die wichtigsten Informationen liegen im Menü 1/6 alle weiteren Menüs sind Diagnose- und Kalibrier-Menüs die oft nur einmalig beim erstmaligen Setup benötigt werden.

<i>Taste</i>	<i>Funktion</i>
	<i>Wechsel zum Vorgänger- oder Folge-Menü. Diese Funktion ist immer dann aktiv, wenn der Cursor auf der Menünummer steht (z.B. 1/6)</i>

3.4.1 Globale Einstellungen I



In diesem Bild werden globale Informationen angezeigt. Die angezeigten Werte können auch geändert werden. Dazu muss mit den Oben-Unten-Tasten der Cursor positioniert werden.

Nach der Positionierung kann dann mit den Links-Rechts -Tasten der markierte Wert verändert werden.



Achtung! so lange die Cursor-Markierung auf 1/6 steht bewirken diese beiden Tasten ein Weiterschalten zum nächsten Menübild.

Bildinhalt:

■ Kontrasteinstellung.

■ Batterie Warninglevel. Dieser Wert kann an den eingesetzten Batterietyp angepasst werden. 8*Alkali, 8*NiMh, 2*Lipo, 3*Lipo ..

■ Wahl des Lichtschalters. Die Hintergrundbeleuchtung kann mit jedem vorhandenen Schalter geschaltet werden. Außerdem kann Sie immer ein oder immer aus geschaltet sein.

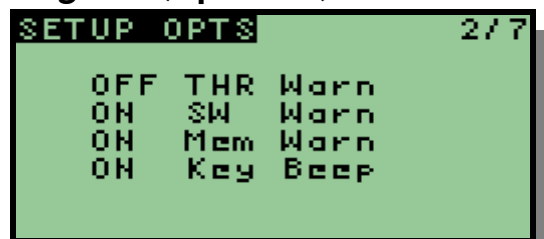


Achtung! Diese Funktion erfordert eine Hardwareerweiterung.

■ Mit Mode wird die Belegung der beiden Sticks definiert. Diese Belegung wird in allen weiteren Menüs zur Bezeichnung der Sticks benutzt. Die drei Potis werden zur Zeit lediglich mit P1 bis P3 bezeichnet. Sie können nicht umbenannt werden.

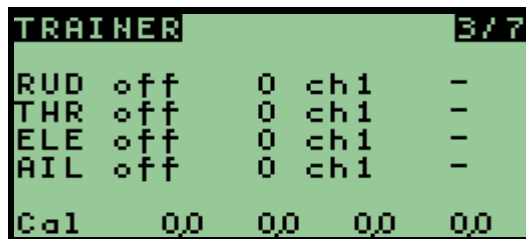
	Taste	Funktion
1.		Cursor positionieren
2.		Wert verstellen
3.		Bewegt den Cursor in seine Grundstellung
4a		Menü verlassen
4b		Wechsel zu den Folgemenüs

3.4.2 Globale Einstellungen II (Optionen)



In diesem Menü sind verschiedene Warnings und die Key-Beep-Funktion abschaltbar.

3.4.3 Lehrer- Schülerbetrieb

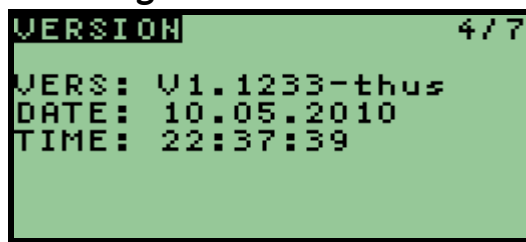


Hier kann eingestellt werden, welche Funktionen der Schüler steuern kann

Aufbau einer Zeile:


- RUD Steuerkanal des Lehrers
- off keine Schülerfunktion
- += Lehrer und Schülersteuerbefehl wird addiert
- := Schüler steuert diesen Kanal komplett selbst
- 98 prozentualer Wert der Schülerfunktion
- ch1 Steuerkanal des Schülers. Im Schülergerät muss dieser Kanal mit dem gewünschten Stick verbunden sein.
- RUD Schalter mit dem diese Zeile aktiviert oder deaktiviert werden kann
- Cal: Wenn der Schüler korrekt angeschlossen ist, so werden hier die Schüler Eingangswerte angezeigt. Mit der Taste Menu können die aktuellen Werte als Nullpunkt definiert werden. Es ist sinnvoll, dass im Schülergerät keinerlei Mixerfunktion aktiviert wird. Dies passiert alles hier im Lehrergerät.

3.4.4 Software Versionsanzeige



In diesem Bild wird die aktuelle Softwareversion angezeigt

	Taste	Funktion
1a		Menü verlassen

1b		Wechsel zu den Folgemenüs
----	---	---------------------------



3.4.5 Tasten und Schalter Diagnose

```

DIAG      THR 0      5/7
          RUD 0
Left 0    ELE 0
Right 0   ID1 0      Trim- +
Up 0      ID2 0      ↔ 0 0
Down 0    AIL 0      ↓ 0 0
Exit 0    GEA 0      ↕ 0 0
Menu 0    TRN 0      ↗ 0 0

```

Diese Bild zeigt die logischen Werte aller Bedientasten, Schalter und Trimmtasten.

	Taste	Funktion
1a		Menü verlassen
1b		Wechsel zu den Folgemenüs

3.4.6 Diagnose der Analogwerte und Kalibrierung der Batteriespannungsanzeige




```



ANA  A1  0200      0  6/7
      A2  00C8     -81
      A3  0200      0
      A4  0200      0
      A5  0200
      A6  0200
      A7  0200
      A8  0200     7.0V

```

Diese Bild zeigt die binären Werte aller Analogeingänge an. Zusätzlich wird für die ersten vier Kanäle (die Werte der Sticks) ein kalibrierter Prozentwert angezeigt.

Der achte Wert ist die Messung der Batteriespannung. Hier wird zusätzlich die kalibrierte Spannung angezeigt.

	Taste	Funktion
1.		Cursor positionieren
2.		Batterie-Spannungswert verstellen
3.		Bewegt den Cursor in seine Grundstellung

4a		Menü verlassen
4b		Wechsel zu den Folgemenüs

3.4.7 Kalibrierung der Sticks

```






CALIB  A1  0200  7/7
        A2  00C8
SetMid  A3  0200
SetLow  A4  0200
SetHigh C1  *0200 / 0180
Ready   C2  *0200 / 0180
        C3  *0200 / 0180
        C4  *0200 / 0180

```

In diesem Menü wird in vier Schritten die Kalibrierung der Steuerknüppel durchgeführt.

Immer beim Verlassen der jeweiligen Position wird der Wert intern gespeichert.

D. h. Beim Verlassen der Position **SetMid** wird die Mittelposition gespeichert, beim Verlassen der Position **SetLow** der unter Wert, bei **SetHigh** der obere. Ready führt zur Berechnung und Speicherung der Kalibrierwerte.

	Taste	Funktion
1.		<ul style="list-style-type: none"> → Cursor auf SetMid positionieren → anschließend alle Sticks in Mittelposition bringen und festhalten.
2.		<ul style="list-style-type: none"> → Cursor auf SetLow positionieren → anschließend alle Sticks in die linke untere Ecke positionieren und festhalten.
3.		<ul style="list-style-type: none"> → Cursor auf SetHigh positionieren → anschließend alle Sticks in die rechte obere Ecke positionieren und festhalten.
4.		<ul style="list-style-type: none"> → Cursor auf Ready positionieren → fertig
5.		Wechsel zum Menü Analogwerte und Überprüfung der Stickwerte.

4 Funktionen

4.1 Einschaltvorgang

Beim Einschalten werden mehrere Tests durchgeführt.

Zuerst werden die Daten aus dem EEPROM geladen und verifiziert. Falls das EEPROM keine plausiblen Werte enthält so wird eine Warnmeldung ausgegeben und danach das EEPROM komplett neu initialisiert

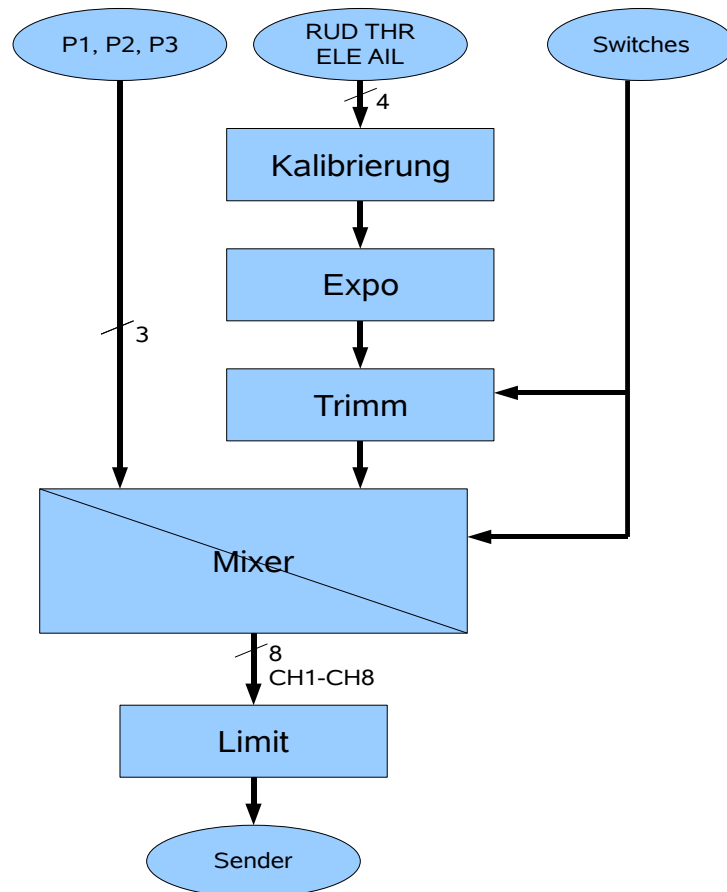
Danach wird geprüft ob noch genügend Platz im EEPROM vorhanden ist um zumindest ein neues Modell anlegen zu können. Falls dies nicht der Fall ist wird ein Fehlerbild angezeigt.

Danach wird geprüft ob sich der Throttlestick in der Minimalstellung befindet. Gegebenenfalls wird ein Fehlerbild angezeigt.

Danach werden alle Schalter geprüft. Es wird erwartet, dass alle Schalter in Stellung 'aus' eingestellt sind. Sollte dies nicht der Fall sein, so erscheint das Schalter-Diagnosemenü in dem alle Schalterstellungen angezeigt werden. Mit 'Exit' gelangt man zurück ins Hauptmenü.

4.2 Datenfluß

Wie eingangs erwähnt arbeitet die Software mit einem sehr einfachen Rechenmodell. Dabei werden die Werte der Sticks und der Potis unter Berücksichtigung der Schalterstellungen in Stellwerte umgerechnet. Bei der Berechnung werden alle Eingänge gleichwertig behandelt.



Daten-Fluss-Diagramm:

4.2.1 Kalibrierung

Dieser Funktionsblock wandelt die unsigned-Werte des AD-Wandlers (0-1023) in einen Wert der symmetrisch von -512 bis +511 reicht. Dabei ist garantiert, dass die Mittelstellung der Sticks den Wert 0 liefern und dass die Vollausschläge den Wert -512 bzw. +511 liefern.

Die Poti-Werte werden entsprechend aufbereitet.

4.2.2 Expo

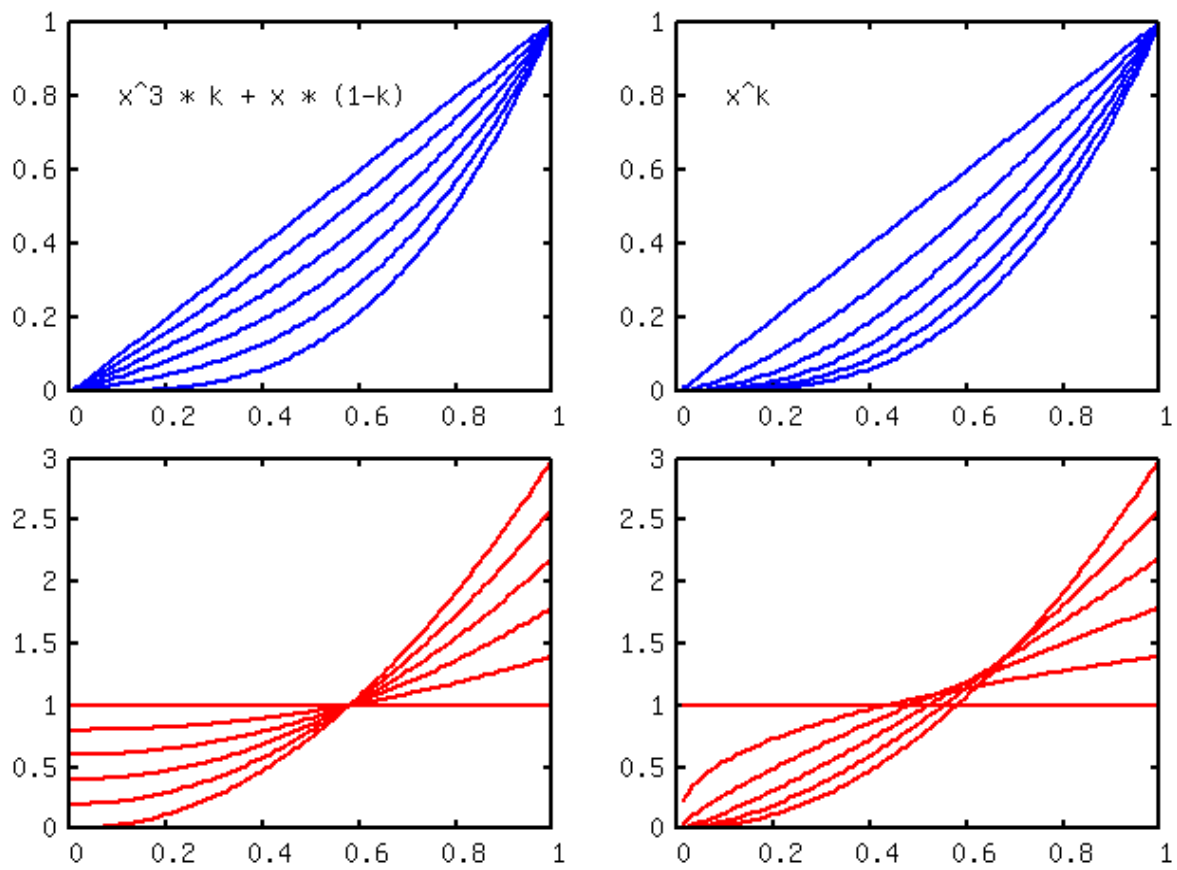
Diese Funktion bildet alle Stick-Werte in entsprechend der Parametrierung bedämpfte Stick-Werte ab. Für die Poti-Werte macht dies keinen Sinn.

Als Kennlinienfunktion wurde hier die Funktion

$$y = f(x) = x^3 \cdot k + x \cdot (k-1) \text{ gewählt. mit } 0 < k < 1$$

Diese Funktion hat einige Ähnlichkeit mit der Exponentialfunktion

$$y = f(x) = x^k \text{ mit } 1 \leq k \leq 3$$



Im Diagramm sind beide Funktionen dargestellt und zwar in blau mit jeweils 6 Werten für k . Darunter ist in rot die zugehörige Ableitung der Funktionen nach x dargestellt.

Man erkennt, daß die erste Funktion eine gut einstellbare Empfindlichkeit am Nullpunkt hat, während die Exponentialfunktion sehr schnell von Empfindlichkeit 1 auf 0 wechselt.

Der eigentliche Grund für die Wahl der ersten Funktion ist jedoch, dass diese sich sehr einfach und effizient mit Integerwerten berechnen lässt.

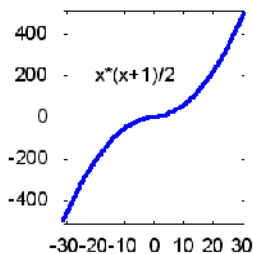
```
#define RESX  512ul
#define RESK  100ul
uint16_t expou(uint16_t x, uint16_t k)
{
    // k*x*x*x + (1-k)*x
    return ( (unsigned long)x * x * x / 0x10000 * k /
              (RESX*RESX/0x10000)
              + (RESK-k) * x + RESK / 2 ) / RESK;
}
```

In dieser Implementierung wird lediglich eine einzige echte 32-bit Integer-Division benötigt und natürlich keinerlei Fliesskommaoperationen.

4.2.3 Trimm

Dieser Block addiert zu den Stick-Werten die eingestellten Trimmwerte. Diese Trimmwerte setzen sich aus zwei Komponenten zusammen.

Die erste Komponente wird direkt durch die Trimmtasten eingestellt. Dabei wird bei jedem Druck auf eine Trimmtaste dessen Wert um eins verändert. Der entstehende Wert reicht von -31 bis +31. Dieser Wert wird direkt in der grafischen Anzeige im Display angezeigt. Leider ist dieser Wertebereich in manchen Fällen zu klein. Um dieses Problem zu lösen könnte man den Wert mit einer (einstellbaren) Konstanten expandieren, dabei verliert man allerdings in der Auflösung.



Daher wurde hier als Alternative eine dynamische Auflösungsanpassung gewählt. Diese funktioniert analog zur Expo-Funktion und ist implementiert durch ein einfaches quadratisches Polynom. Dies bewirkt, dass die Wirkung der Trimmer immer weiter ansteigt wenn sich der Wert von Null weiter entfernt. Dadurch kann man mit 31 Werten fast den vollen Wertebereich der Sticks erreichen. Wenn nach dem Einfliegen ein Wert ermittelt wurde, so kann dieser

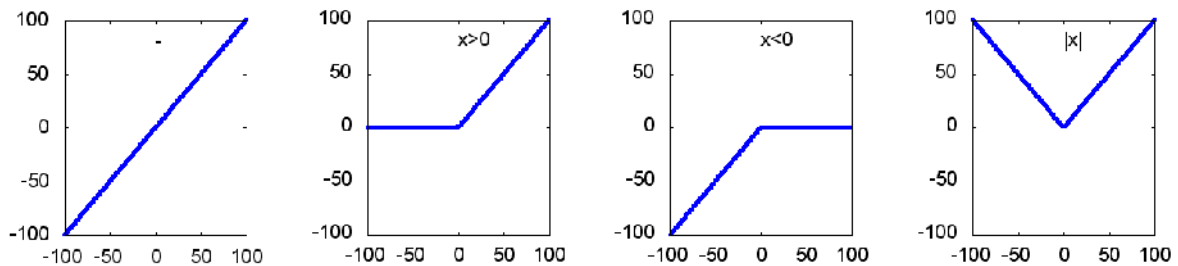
im Trimm-Menü als Basiswert übernommen werden.

Dieser Basiswert ist die zweite Komponente der Trimmeinstellung. Sie gleicht nach dem Einfliegen die groben Justagefehler des Modells aus und erlaubt im Flug eine Feinjustage des Restfehlers.

4.2.4 Mixer

In diesem Block werden die Eingangswerte gewichtet, addiert und in Channel-Werte gewandelt. Die Zuordnung von Eingängen zu Channels ist dabei beliebig. Die Channels sind mit CH1 bis CH8 bezeichnet, was direkt den Bezeichnungen auf den Empfängerbausteinen entspricht.

4.2.5 Kurven



■ - : keine Kurve, bzw. $y=x$

■ >0 : $y=x \mid x>0$, sonst $y=0$

■ <0 : $y=x \mid x<0$ sonst $y=0$

■ $|x|$ $y=|x|$

■ Cv1..Cv4 Es wird die interpolierende Übertragungsfunktion genutzt.

Cv1 und Cv2 haben 5 Stützstellen bei $x=-100, -50, 0, 50, 100$;

Cv3 und Cv4 haben 9 Stützstellen bei $x=-100, -75, -50, -25, 0, 25, 50, 75, 100$

4.2.6 Limit

Vor dem endgültigen Versenden der Channel-Werte werden diese noch auf Grenzüberschreitung überprüft und eventuell danach noch invertiert. Danach werden die Werte in das gewählte Protokoll encodiert und dann versendet

4.3 Lehrer- Schüler-Betrieb

Für diese Betriebsart werden zwei TH9X Anlagen benötigt. Eine Anlage arbeitet im Schüler-Modus, die andere arbeitet im Lehrer-Mode. Die Definition der Lehrer- bzw. Schülerrolle erfolgt über die Stellung des Power-Schalters.

■ Power-Off definiert das Schüler-Gerät. Hier wird kein Sendemodul benötigt.

■ Power-On wird am Lehrer-Gerät eingestellt.

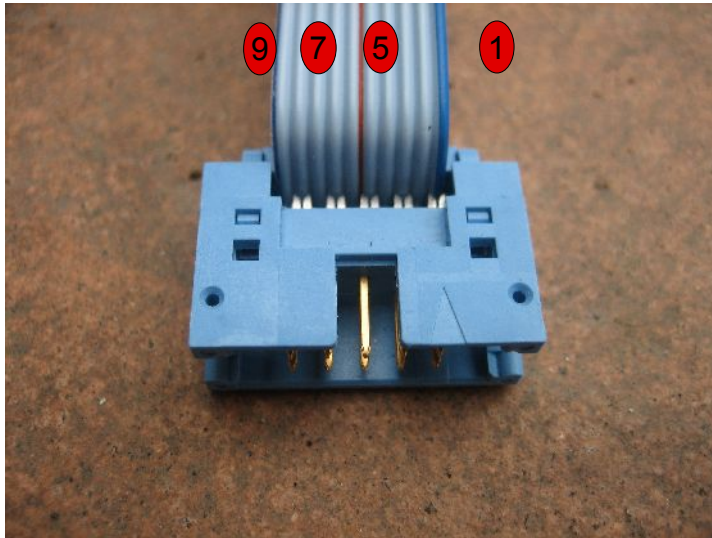
Danach werden beide Geräte mit einem Klinkenstecker-Kabel verbunden. Dabei schaltet sich das Schüler-Gerät automatisch ein.

Jetzt können im Trainer-Menü am Lehrergerät die Signale des Schülers verfolgt werden. Dazu müssen am Schülergerät alle notwendigen Sticks 1:1 auf Ausgänge gelegt werden.

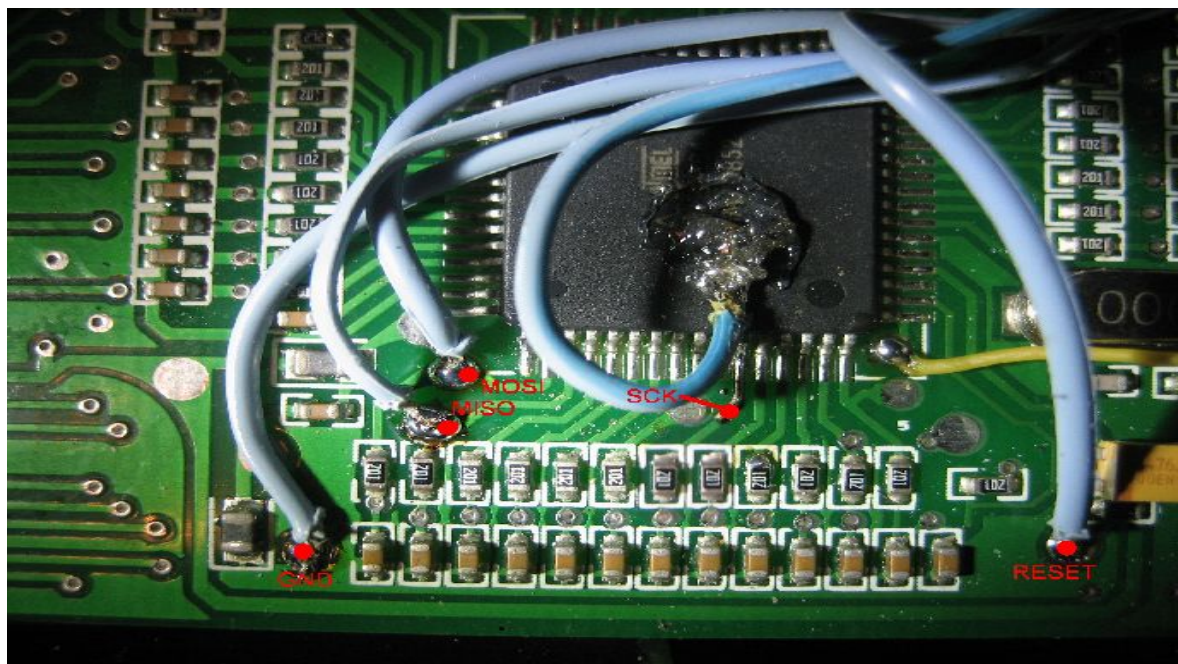
Alle weiteren Berechnungen und Einstellungen erfolgen am Lehrergerät. Die Werte der Schülers-Sticks werden alternativ oder additiv zu denen der Lehrer-Sticks verwendet.

4.4 Laden des Flashes

4.4.1 Programmierstecker anschließen



1. MOSI
2. -
3. -
4. -
5. RESET
6. -
7. SCK
8. -
9. MISO
10. GND



4.4.2 Fuse Bits

Beim neu laden des Flashes ist es nicht notwendig die Fuses in irgend einer Weise zu ändern. Falls dies doch einmal passiert habe ich hier meine Originalwerte aufgelistet:

```

sig=1e,96,02,ff  Atmel AVR ATmega64
Lock Bits:      0xff 0b11111111
Fuses low:      0x0e 0b00001110
Fuses high:     0x89 0b10001001
Fuses ext:      0xff 0b11111111

```

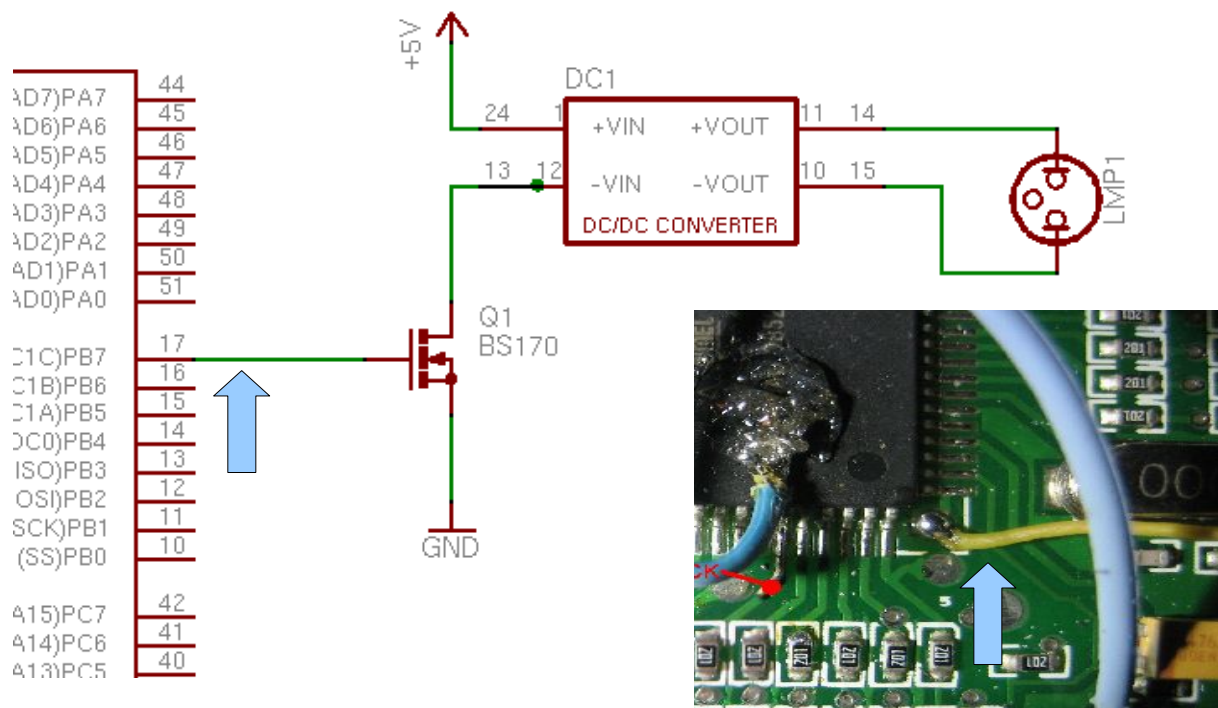
4.5 Hintergrundbeleuchtung

Im rcline-forum gibt es Vorschläge wie man das LCD-Display mit einer Hintergrundbeleuchtung versehen kann. z.B. Hier:

<http://www.rclineforum.de/forum/thread.php?threadid=239048&sid=&threadview=0&highlight=&highlightuser=&page=22>

Mit wenig zusätzlichen Bauteilen kann man diese Beleuchtung softwaregesteuert ein und ausschalten. Dazu wurde ein freier Port-Pin (PB7) als Ausgang geschaltet. In den meisten Fällen reicht ein einziger FET-Transistor aus um mit diesem Ausgang den Inverter für die EL-Folie zu schalten.

Achtung! Abhängig vom Invertertyp muss dieser mit 5V oder aber auch mit einer anderen Spannung versorgt werden. Die Schaltung des FETs bleibt jedoch immer gleich. Im Bild ist die Stelle gezeigt an der der FET am Controller-Pin PB7 angeschlossen ist. (gelbe Leitung, blaue Pfeile)



5 Programmierbeispiele

Grundsätzliches:

Im Gegensatz zu anderen Sendern gibt es keine vorgefertigten Mischprogramme (Fläche, Heli). Dies soll zwar die Programmierung vereinfachen, schränkt aber die Programmiermöglichkeiten unserer Meinung nach ein. Die hier gezeigte Lösung ist sehr flexibel. Allerdings muss sich der Modellbauer über die gewünschten Funktionen unter Umständen etwas mehr Gedanken machen. Hat man das System aber begriffen ist es sehr leicht anzuwenden.

Es können alle 8 Ausgänge für beliebige Funktionen (Servos) verwendet werden. Es gibt also keine spezielle Zuordnung, wie dies bei anderen Computersendern zum Teil der Fall ist. Sinnvoll ist es aber trotzdem, die Ausgänge zu Beginn der Programmierung festzulegen und so zu belassen.

Bei den Eingängen (Steuerknüppel, Schalter, Poti) gibt es **eine** einzige Zuordnung. Diese betrifft den Timer. Wird diese Funktion genutzt muss zwingend der richtige Mode gewählt werden. Außerdem sind dann die Bezeichnungen im Mischer für die Eingänge entsprechend korrekt. Ansonsten ist es vollkommen egal, welcher Mode verwendet wird.

5.1 Motorsegler bzw. Motormodell mit Seitenruder, Höhenruder und Querruder

Belegung der Kanäle

Kanal 1:	Seitenruder
Kanal 2:	Höhenruder
Kanal 3:	Querruder links
Kanal 4:	Querruder rechts
Kanal 5:	Motor

5.1.1 Besondere Steuerfunktionen:

Jedes Querruder mit einem separaten Servo angesteuert, so dass diese mit P1 als Bremsklappen verwendet werden können.

```

MIXER 5/7
CH1 100% RUD
CH2 100% ELE
CH3 -100% AIL
      100% P1      x>0
CH4 100% AIL
      100% P1      x>0
CH5 100% THR

```

5.1.2 Erläuterung:

Die Steuerfunktionen RUDer, ELEvator und THRottle werden 1:1 an die Ausgänge 1, 2 und 5 übertragen.

P1 (Bremsklappen) wird sowohl auf Ausgang (Kanal) 3 wie auch 4 gemischt. Dabei werden aber nur positive Werte berücksichtigt, da ansonsten auch in die entgegengesetzte Richtung gemischt wird.

Die Querruder (Aileron) werden für eine Ruderfläche positiv, für die andere negativ gemischt, so dass sich ein entgegengesetzter Ausschlag ergibt.

Sind allerdings die Servos spiegelverkehrt angeschlossen (was wohl der Normalfall ist) müssen die Querruder gleichsinnig und die Bremsklappen gegensinnig gemischt werden. Alternativ können auch die Ausgänge (Servo-kanäle) invertiert werden.

Kanal 1:	Seitenruder	1:1 Stick Seitenruder
Kanal 2:	Höhenruder	1:1 Stick Höhenruder
Kanal 3:	Querruder links	-100% Stick Querruder 1:1 Landeklappen P1
Kanal 4:	Querruder rechts	1:1 Stick Querruder 1:1 Landeklappen P1
Kanal 5:	Motor	1:1 Stick Gas (THROTTLE)

5.2 Segler mit 4 Klappen Flügel

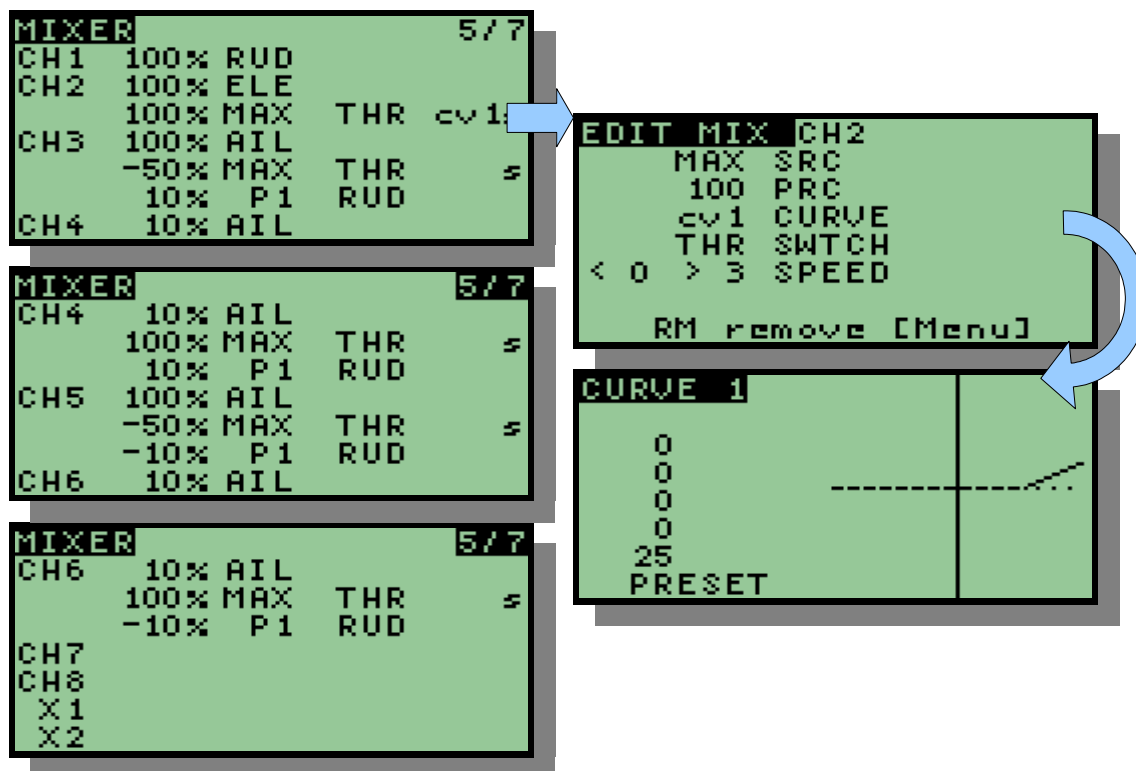
Belegung der Kanäle:

Kanal 1:	Seitenruder
Kanal 2:	Höhenruder
Kanal 3:	Querruder links außen

Kanal 4:	Klappen links innen
Kanal 5:	Querruder rechts außen
Kanal 6:	Klappen rechts innen

5.2.1 Besondere Steuerfunktionen:

- die inneren Klappen sollen als Landeklappen und für Querruderunterstützung verwendet werden.
- Die äußeren und inneren Klappen sollen über einen Flugphasenschalter auf verschiedene Mittelpositionen gestellt werden (Schnellflug, Thermikflug ...).
- Beim Setzen der Landeklappen soll das Höhenruder verzögert korrigiert werden
- Beim Landen soll die Butterfly- Stellung verwendet werden, bei der die Querruder nach oben und die inneren Klappen nach unten ausschlagen.



5.2.2 Erläuterung

Butterfly- Stellung wird über den Schalter THR aktiviert

Die Flugphasen werden mit Schalter RUD aktiviert und mit P1 eingestellt. Falls eine Höhenruderkompensation erforderlich ist, muss diese noch programmiert wer-

den. Im Beispiel ist sie nicht vorhanden. Die Servos der Tragfläche sind spiegelverkehrt angeschlossen.

Kanal 1:	Seitenruder	1:1 Stick Seitenruder
Kanal 2:	Höhenruder	1:1 Stick Höhenruder 25% bei ausgefahrenen Landeklappen; die Mischung erfolgt verzögert über Curve 1
Kanal 3:	Querruder links außen	1:1 Stick Querruder -50% Butterfly invertiert 10% P1 für Flugphasen aktiviert über RUD
Kanal 4:	Klappen links innen	Bei Betätigung des Schalters THR werden die Klappen langsam ausgefahren 10% Querruder werden dazugemischt 10% P1 für Flugphasen aktiviert über RUD
Kanal 5:	Querruder rechts außen	1:1 Stick Querruder -50% Butterfly invertiert -10% P1 für Flugphasen aktiviert über RUD
Kanal 6:	Klappen rechts innen	Bei Betätigung des Schalters THR werden die Klappen langsam ausgefahren 10% Querruder werden dazugemischt -10% P1 für Flugphasen aktiviert über RUD

5.3 Motormodell mit Einziehfahrwerk und Fahrwerksklappen

tbd

5.4 Hubschrauber mit 120° Anlenkung

CH1	72%	ELE	1
CH2	-36%	ELE	2 50% von 1
	62%	AIL	3 86% von 1
CH3	-36%	ELE	4 50% von 1
	-62%	AIL	5 wie 3

5.5 Hubschrauber mit 120° Anlenkung und Pitch

CH1	72%	ELE	1	
	30%	THR	2	
CH2	-36%	ELE	3	50% von 1
	62%	AIL	4	86% von 1
	30%	THR	5	wie 2
CH3	-36%	ELE	6	50% von 1
	-62%	AIL	7	wie 4
	30%	THR	8	wie 2

5.6 Flugphasenschalter

Wie im Beispiel 5.2.2 erläutert kann über einen Schalter, in Verbindung mit einem Poti oder einem festen Wert, ein Offset auf jeden Kanal gerechnet werden. Über die SPEED- Funktion kann dies langsam und die CURVE- Funktion verzögert realisiert werden.