

-문제 정의

4가지의 클래스를 만들고 입력 받은 수식에 따라 객체를 생성하고 객체의 함수들을 호출하여 수식을 푸는 프로그램

-문제 해결 방법

1. 더하기, 빼기, 곱하기, 나누기 클래스들을 생성하고 멤버 변수와 멤버 함수 정의
2. 클래스들의 함수 구현
3. 사용자에게 입력 받을 피연산자 2개, 연산자 1개, 결과 값을 저장 할 변수 1개 총 4개의 변수를 정의
4. 무한 루프를 돌기 전에 한 번만 실행되게 프로그램 작성
5. 입력 버퍼를 사용해 한 줄에 피연산자 2개와 연산자 1개를 변수들에 입력
6. if 조건문을 사용하여 입력 받은 연산자에 따라 객체를 생성하고 함수들을 호출
7. 결과 값을 출력
8. 결과 값이 잘 출력되면 while 반복문을 이용해 무한 루프를 돌게 함

-아이디어 평가

문제 해결 방법 5번 결과 : 입력 버퍼를 이용해 피연산자를 입력하고 띄어쓰고 또 피연산자를 입력하고 띄어쓰고 연산자를 입력하고 enter를 누르니 각각의 변수에 저장이 됨

문제 해결 방법 6번 결과 : 연산자에 따라 각각의 객체가 생성되어 결과값이 올바르게 계산 됨

-알고리즘

입력 버퍼를 사용하여 한 줄로 여러 입력 값들을 변수에 저장하고 조건문을 이용해 조건에 맞는 객체를 생성하고 함수를 호출한다.