

-문제 정의

엔터 키를 치면 번갈아 두명의 Player 클래스 객체에 각각 0~2 범위의 숫자 3개씩 생성하고, GamblingGame 클래스 객체를 통해 생성된 숫자 3개가 같은 플레이어 객체가 승리하는 프로그램.

-문제 해결 방법

- 1.Player 클래스에 선수 이름 멤버 변수와 숫자 3개를 랜덤 생성 받을 멤버 int 배열 선언
- 2.GamblingGame 클래스에 선수 이름을 받는 함수, 랜덤 숫자를 생성하는 함수, 게임을 진행 할 함수 선언, Player 객체를 게임에 사용하기 위해 선언.
3. 2번에서 for 문과 rand() 함수를 사용해 3개의 숫자를 랜덤으로 생성하는 함수 생성, rand()를 3으로 나눈 나머지를 숫자에 입력.
4. 2번에서 선수의 이름들을 받는 함수 생성
5. 2번에서 while 무한 반복문으로 숫자 3개가 모두 같을 때 if문과 break를 사용해 함수를 중단하도록 함.
6. 5번에서 int 변수 1개를 생성하고 2로 나눈 나머지 값을 선수 배열 인덱스 값에 넣어가며 중단 조건을 확인하고 중단 조건이 아니면 해당 변수를 1씩 더한다.
- 7.엔터키를 입력 받으면 게임이 진행되도록 하기 위해 getchar()를 사용해 빈칸을 입력 받도록 한다.

-아이디어 평가

문제 해결 방법 3번 결과 : 3으로 나눈 나머지는 0, 1, 2 밖에 없어 랜덤 생성에 문제 없음
문제 해결 방법 5번 결과 : while 무한 반복문에서 숫자 3개가 모두 같을때 break를 사용해 무한 반복문을 빠져나오는 것에 문제 없음
문제 해결 방법 6번 결과 : 인덱스 변수를 0부터 2로 나눈 나머지 값을 사용하고 1씩 더해가며 무한 반복문에 사용해 선수 2명을 번갈아가며 게임이 진행됨
문제 해결 방법 7번 결과 : getchar()를 사용해 엔터를 치면 게임이 진행됨

-알고리즘

나머지 연산자를 배열 인덱스에 활용하여 무한 반복문에서 2명의 선수가 번갈아 가며 게임을 플레이 하도록 한다.