

탐색기

CPP

> .vscode

> HW

> HW02

> HW03

> HW04

> HW05

HW06

Circle.cpp

Circle.h

GraphicEditor.cpp

GraphicEditor.h

Line.cpp

Line.h

Main

Main.cpp

Rect.cpp

Rect.h

Shape.cpp

Shape.h

UI.cpp

UI.h

> Week05

> Week06

> Week07

> Week09

> Week10

> Week11

> Week12

개요

타임라인

SERVICES

SONARLINT ISSUE LOCAL...

JAVA PROJECTS

HW06 > C Main.cpp > main()

```
1 #include <iostream>
2 #include "Shape.h"
3 #include "Circle.h"
4 #include "Rect.h"
5 #include "Line.h"
6 #include "GraphicEditor.h"
7 #include "UI.h"
8 #include "Shape.cpp"
9 #include "Circle.cpp"
10 #include "Rect.cpp"
11 #include "Line.cpp"
12 #include "GraphicEditor.cpp"
13 #include "UI.cpp"
14
15 int main(){
16     GraphicEditor graphiceditor;
17     graphiceditor.runEditor();
18 }
```

문제

솔루션

디버그 콘솔

터미널

```
cd "/Users/kimjeongheon/Cpp/HW06/" && g++ Main.cpp -o Main && "/Users/kimjeongheon/Cpp/HW06/"Main
(base) kimjeongheon@gimjeongheon-ui-MacBookAir Cpp % cd "/Users/kimjeongheon/Cpp/HW06/" && g++ Main.cpp -o Main && "/Users/kimjeongheon/Cpp/HW06/"Main
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 3
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 3
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 2
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 2
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 1
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >> 1
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3
0 : Rectangle
1 : Rectangle
2 : Circle
3 : Circle
4 : Line
5 : Line
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>2
삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >> 3
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>2
삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >> 2
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3
0 : Rectangle
1 : Rectangle
2 : Line
3 : Line
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>4
종료되었습니다.
(base) kimjeongheon@gimjeongheon-ui-MacBookAir HW06 %
```

Code H...

Code H...

Code...

C/C++: ...

Code HW06

0 0 0

Select folder.

SonarLint focus: overall code -- NORMAL --

금 15, 월 11

공백: 4

UTF-8

LF

() C++

Go Live

macos-clang-arm64